

TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA

P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619

www.tippmann.com

★ ALPHA BLACK® ELITE ★

Paintball Marker

Marcador Paintball

Owner's Manual

Manual del Usuario



PLAY SMART.
PLAY STRONG.
ARMY STRONG.™



TP04608
Ver. 11/12

**WARNING**

This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.

**ADVERTENCIA**

Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el Manual del Usuario antes de usar este producto.

! WARNING**Safety is Your Responsibility**

Read and familiarize yourself and any other user of this marker with the safety instructions in this manual. Follow these instructions when using, working on, transporting, or storing this marker.

Always keep the Trigger Safety in Safe mode unless firing as detailed in instructions on page 6.

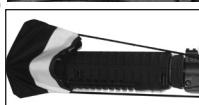
Always keep the barrel blocking device installed when not in a shooting situation, see instructions on page 4.

**! ADVERTENCIA****La Seguridad es Su Responsabilidad**

Lea y familiarícese usted y cualquier otro usuario de este marcador con las instrucciones de seguridad de este manual. Siga estas instrucciones cuando se utiliza, trabajando, transporte, o almacenar este marcador.

Siempre mantenga el botón selector en seguro a menos que va a hacer disparos como se detalla en la página española 3.

Siempre mantenga el mecanismo de bloqueo del Barril instalada cuando no va a hacer disparos, ver instrucciones en la página español 1.



⚠ WARNING

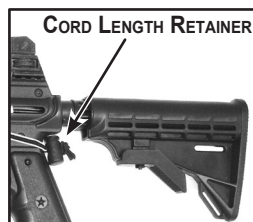
This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.

⚠ WARNING

Always keep the barrel blocking device installed except when your marker is in use. Always make sure that the Trigger Safety is in the Safe mode (see instructions on page 6) and the barrel blocking device is properly installed on your marker according to the instructions to prevent damage to property, serious injury, or death.

Barrel Blocking Device Installation Instructions

1. Place the barrel blocking device onto the Barrel, loop the cord over the top of the receiver, and position at the back of the grip as shown.
2. Adjust the cord length retainer up to the back of the grip by pulling the cord through it until the retainer is snug against the back of the grip. Keeping the cord as tight as possible, leave just enough cord elasticity to pull the cord/retainer up over the top of the marker to remove the barrel blocking device for firing.
3. After the cord length is properly adjusted, lock the cord length by tying a knot in the cord against the back of the retainer as shown.
4. Before and after playing, inspect the barrel blocking device. Replace the barrel blocking device if the device or cord is damaged, or there is a loss of cord elasticity.
5. Clean the barrel blocking device with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.



★ **ALPHA BLACK® ELITE** ★ by **TIPPMANN®**

Tippmann Sports, LLC

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

CONGRATULATIONS on your purchase of a U.S. ARMY Alpha Black® Elite paintball marker. We believe our Alpha Black Elite markers to be one of the most accurate and durable paintball markers available, and are proudly manufactured by Tippmann. Your Alpha Black Elite marker will provide many years of dependable service if cared for properly.

Visit www.usarmypaintball.com and find out how to maximize your paintball experience – Play Smart. Play Strong. Army StrongSM.

Please take time to read this manual thoroughly and become familiar with your Alpha Black Elite model's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part or need assistance, please contact Tippmann Customer Service at 1-800-533-4831 for fast, friendly service.

TABLE OF CONTENTS

Barrel Blocking Device Installation Instructions.....	4
Warning/Liability Statement.....	6
Safety Is Your Responsibility!	6
Getting Started	8
1. Install the Barrel.....	8
2. Install the Components to the Marker.....	8
3. Air/CO2 Cylinder Installation.....	9
4. Loading the Hopper	9
5. Rate of Fire Adjustments	9
6. Firing the Marker	9
Velocity Adjustment	10
Unloading Your Marker.....	10
E-Trigger Operating Instructions.....	10
1. Make the Marker Safe	10
2. E-Trigger Battery Installation or Replacement.....	11
3. Operation.....	11
4. Changing the Firing mode	11
5. E-Trigger Troubleshooting	12
Air/CO2 Cylinder Warnings.....	13
Air/CO2 Cylinder Safety Tips.....	14
Air/CO2 Cylinder Removal	14
Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks.....	15
Cleaning and Maintenance.....	15
Storage.....	15
Alpha Black Disassembly Instructions.....	16
Power Tube and Valve.....	17
Reassembling Receiver Halves.....	18
E-Trigger Assembly	19
Parts Diagram.....	20
Parts List.....	22
Specifications	25
Warranty and Repair Information.....	26

Warning/Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann Sports, LLC with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann Sports, LLC shall not be liable for personal injury, loss of property or loss of life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice. Tippmann Sports, LLC reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements into products previously sold.

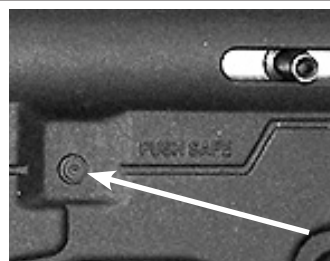
If you as a user do not accept liability, Tippmann Sports, LLC requests you do not use a Tippmann Sports, LLC marker. By using this paintball marker you release Tippmann Sports, LLC of any and all liability associated with its use.

SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY!

WARNING

Except when your launcher is in use, always make sure that the Trigger Safety is in Safe mode, and that the barrel blocking device is properly installed (see page 4).

To turn ON the Trigger Safety (Safe mode), push in the safety (see arrow) as shown.



To turn OFF the Trigger Safety (Fire mode), push in the safety from the opposite side of the receiver.

Familiarize Yourself with Safety...

The ownership of this weapon places upon you the total responsibility for its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. Outlined here are some general precautions to be aware of. The user should at all times use caution and common sense when using this marker and always remember that the game of paintball can only survive and grow if it remains SAFE!

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual, and are familiar with its safety features, mechanical operation, and handling characteristics.
- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the trigger until you are ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.
- Keep the marker in Safe mode until ready to shoot (see Warning box above).
- Keep the barrel blocking device installed on marker when not shooting (page 4).
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.

- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be balls or foreign debris lodged in the chamber, barrel, and/or the marker valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others. The paintball impact can cause damage and the paint can stain the finish of automobiles, houses, etc.
- Always keep the muzzle pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face, and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face, and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load the marker only when the marker will be immediately used.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
NOTE: Before storing or disassembling, be sure to remove paintballs and air/CO2 supply (see *Unloading Your Marker* and *Air/CO2 Cylinder Removal* instructions on pages 10 and 14) and install the barrel blocking device (see page 4).
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized with air/CO2 supply.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer will absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air/CO2 cylinder or if the marker or air/CO2 supply is leaking. Compressed air, CO2, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Only use .68 caliber paintballs. Never load or fire any foreign objects.
- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on air supply cylinder or adapter. Contact the air supply cylinder or adapter manufacturer with any questions.
- Read the *Air/CO2 Cylinder Warnings* and *Safety Tips* on pages 13–14 before beginning the cylinder installation or removal.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 10).
- Do not brandish or display this product in public as it may cause confusion and may be a crime. Police or others may mistake this product for a real firearm. Altering the coloration or markings required by state or federal law to make the product look more like a firearm is dangerous and may be a crime.

Getting Started

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- Do not disassemble this marker while it is pressurized.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Read each step completely before performing the step.

NOTE: Carefully hand start all threaded parts when assembling, and do not overtighten, as this may potentially strip the threaded parts. Refer to the *Parts Diagram* on pages 20 and 21 for these instructions (item numbers are in parentheses).

WARNING

Install the air supply and load the hopper with paintballs only after you:

- **have a barrel blocking device installed (see page 4)**
- **have the Trigger Safety in Safe mode (see page 6).**

Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

1. Install the Barrel

- Make sure the Barrel O-Ring (15) is in place on the end of the Barrel.
- Slide the Barrel through the Shroud and turn it clockwise to thread it into the Receiver.

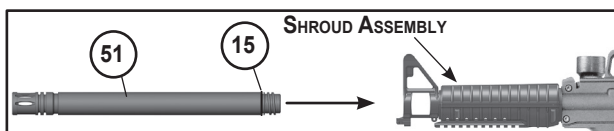
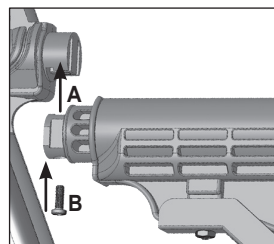


Figure 1: Install the Barrel.

2. Install the Components to the Marker

Collapsible Stock

- Find a 10-32 x 1/2" black screw (B) in the Maintenance Pack.
- Insert the Stock into the slots on the End Cap of the marker (A).
- Insert and tighten the screw (B).



Length Adjustment

- Squeeze the Adjustment Lever.
- Slide the Stock together or apart to the desired length.
- Release the Adjustment Lever.

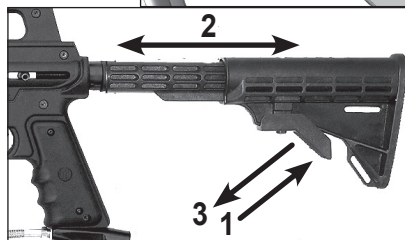


Figure 2: Install and Adjust Stock

Feed Elbow

- Refer to Figures 12 and 14 on pages 16-17 before attempting to install the Feed Elbow. Align the Feed Elbow pins with the two bosses on the right side of the marker.
- Insert the pins into the bosses.
- Tip up until the Feed Elbow locks into place.

For Markers without E-Trigger, continue with Step 3 below.

For Markers with E-Trigger, first read E-Trigger Operating Instructions on pages 10-13 before completing step 3 below.

3. Air/CO₂ Cylinder Installation

Read the *Air/CO₂ Cylinder Warnings*, *Safety Tips*, and *Removal* on pages 13-14 before beginning the cylinder installation. Do not pressurize a partially assembled paintball marker.

- Put the Trigger Safety in Safe mode (page 6) and install the barrel blocking device (page 4).
- Cock the marker by pulling the Rear Bolt Handle all the way back. Always keep marker in the cocked position when attaching the air supply and whenever the air supply is attached to the marker. This will help prevent an accidental discharge.
- Lubricate the air/CO₂ cylinder valve O-Ring with Tippmann Certified Marker Oil.
- Insert the air/CO₂ cylinder valve into the Air Supply Adapter (ASA) at the back end of the marker grip.
- Twist the air/CO₂ cylinder clockwise into the ASA until it stops. Use caution as the marker is now capable of firing after you put the Trigger Safety in Fire mode. If you do not hear the full air/CO₂ cylinder engage, the pin valve could be too short or the pin valve seal is damaged. Follow the *Air/CO₂ Cylinder Removal* instructions on page 14 and take your air/CO₂ cylinder to a "C5" Certified Airmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.



Figure 3: Rear Bolt Handle

4. Loading the Hopper

The barrel blocking device must be installed (see page 4) and the Trigger Safety in Safe mode (see page 6).

- Make sure that the Hopper is clean and free of sharp edges or debris. This keeps the paintballs from breaking prematurely, and allows paintballs to feed into the marker's chamber smoothly.
- Install the hopper neck into the Feed Elbow of your marker and tighten the Hopper with a 3/16" Allen wrench included with your marker. **NOTE:** Do not overtighten or the Feed Elbow may break.
- With the barrel blocking device installed (page 4), and the Trigger Safety in Safe mode (page 6), you are now ready to load your hopper with .68 caliber paintballs. Do not force an excessive number of paintballs into the hopper.

5. Rate of Fire Adjustments

For markers with E-Trigger, read and follow E-Trigger Operating Instructions (on pages 10-13) before performing step 6.

For markers without E-Trigger, go to step 6 below.

6. Firing the Marker

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- Point the marker in a safe direction.
- Remove the barrel blocking device from the marker.
- Verify that the marker is cocked.
- Move the Trigger Safety from Safe mode to Fire Mode.
- Pull the Trigger to fire the marker.

Velocity Adjustment

Each time you play paintball, check the velocity of your paintball marker with a chronograph (an instrument for measuring velocity) prior to playing paintball. Verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second (or less if required by the playing field).

To adjust the marker's velocity, use the included 3/16" Allen wrench in the center of the Velocity Screw (Figure 4).

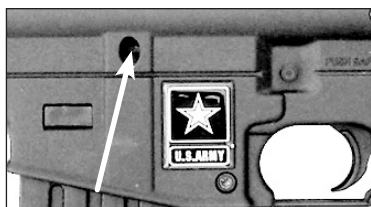


Figure 4: Velocity Adjustment

Reduce the velocity by turning the Velocity Screw clockwise. To increase the velocity, turn the Velocity Screw counterclockwise. Never remove the Velocity Screw.

Unloading Your Marker

1. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
2. Empty all paintballs from the hopper or remove the entire hopper.
3. Go to a designated firing area, remove the barrel blocking device, and move the Trigger Safety to Fire mode.
4. Point your marker in a safe direction and fire several times to be sure there are no remaining paintballs lodged in the chamber, feed neck, or barrel.
5. Push the Trigger Safety to Safe mode (see page 6).
6. Reinstall the barrel blocking device (see page 4).
7. Read the *Air/CO2 Cylinder Warnings* and *Safety Tips* on pages 13-14 before removing the air cylinder from your marker (see removal instructions on page 14).

E-Trigger Operating Instructions

Read and follow the E-Trigger Operating Instructions completely before installing the air supply cylinder as directed in step 3 on page 9.

READ EACH STEP COMPLETELY BEFORE PERFORMING THE STEP.

WARNING

Install the air supply and load the hopper with paintballs only after you have:

- **Put the Trigger Safety in Safe mode (see page 6)**
- **Install the barrel blocking device (see page 4)**
- **Have successfully installed the battery (step 2 on page 11) and you are familiar with the E-Trigger operation (step 3 on page 11).**

Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

1. Make the Marker Safe

Follow *Unloading Your Marker* (page 10) and *Air Supply Cylinder Removal* instructions on page 14. Never disassemble this marker while it is pressurized with air. Do not pressurize a partially assembled marker.

2. E-Trigger Battery Installation or Replacement

- Remove two screws (49) and the left grip (50) shown in Figure 5.
- Carefully remove the old battery out of receiver cutout bringing non-connected end out first. As you remove the battery from the receiver, do not pull on the wires. You might pull the wires off of the internal Electronics Assembly.
- Carefully remove the old battery from the battery connector.
- Attach a new 9 volt battery to the battery connector, using the correct polarity of the battery. Be sure wires lay flat inside the cutout area of receiver (as shown in Figure 16 on page 19). Carefully tilt and insert the new battery, connector end first, into the receiver as shown in Figure 6.
- Reinstall left receiver grip with two grip screws. Battery installation is complete.

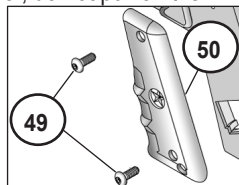


Figure 5: Remove Grip Screws



Figure 6: 9 Volt Battery

NOTE: The E-Trigger has a low battery indicator. The “Ready To Fire” solid green LED light turns to a red LED light when the battery is low and needs to be replaced.

3. Operation

To Turn **ON** the E-Trigger for normal operation (Ready To Fire):

- Without holding the trigger, use a small object like the included allen wrench to press and hold the power button for about 5 seconds until the LED light comes on green.
- When you see the green light, release the power button.
- Your marker is now ready for normal operation in the Semi-Auto Firing Mode (1 pull of the trigger fires 1 time). This is the Factory Default Firing Mode Setting.

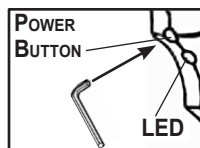


Figure 7: Power Button and LED Location on Front of Grip

NOTE: If pressing the power button failed to turn on the LED light, see *E-Trigger Troubleshooting* on page 12.

To turn **OFF** the E-Trigger, press and hold the power button until the LED turns off, then release the power button.

NOTE: The E-Trigger will shut off automatically after a prolonged period of inactivity.

4. Changing the Firing Mode

Put the Trigger Safety in Safe mode (page 6) and install the barrel blocking device (page 4).

The firing mode that you choose determines how the marker reacts to trigger pulls. The default firing mode is Semi-Auto. To select a new firing mode, turn on the E-Trigger. Each press and release of the power button advances the firing mode to the next firing mode in the menu (the LED flashes 1, 2, 3 or 4 times to identify the firing mode you have selected).

SEMI-AUTO (1 pull/release of the trigger fires 1 time.) The LED flashes **one** time to indicate the marker fires in Semi-Auto mode.

Press and release the power button to choose the next firing mode

TRIPLE FIRE (once started, provides a 3 shot burst for each pull of the trigger). To fire in Triple Firing mode you must pull the trigger 2 single pulls within 1 second and the third trigger pull fires a 3 shot burst at a rate of 12 paintballs per second (bps). Subsequent trigger pulls within 1 second fire additional 3 shot bursts.

If you don't pull the trigger for 1 second or longer, you must restart the trigger pull sequence (2 pulls, then 3 shot burst on the third). The LED flashes **two** times to indicate Triple Firing mode.

Press and release the power button to choose the next firing mode

FULL-AUTO NORMAL (once started, firing rate is 12 paintballs per second (bps)) To fire in Full-Auto Normal mode, you must pull the trigger 2 single pulls within 1 second and hold the 3rd trigger pull to fire at 12 bps until you release the trigger. Subsequent trigger pulls within 1 second continues to fire in Full-Auto Normal mode.

If you don't pull the trigger for 1 second or longer, you must restart the trigger pull sequence (2 pulls, then Full-Auto Normal on the (held back) third trigger pull). The LED flashes **three** times to indicate Full-Auto Normal mode.

Press and release the power button to choose the next firing mode

FULL-AUTO FAST (once started, firing rate is 15 paintballs per second) To fire in Full-Auto Fast mode, you must pull the trigger 2 single pulls within 1 second and hold the 3rd trigger pull to fire at 15 bps until you release the trigger. Subsequent trigger pulls within 1 second continues to fire in Full-Auto Fast mode.

If you don't pull the trigger for 1 second or longer, you must restart the trigger pull sequence (2 pulls, then Full-Auto Fast on the (held back) third trigger pull). The LED flashes **four** times to indicate Full-Auto Fast mode.

Press and release the power button to choose the next firing mode (cycles back to the first one).

SEMI-AUTO (Default firing mode - see the beginning of this topic).

For first time Alpha Black Elite use, you are now ready to go back to the *Getting Started* section steps 3 through 6 (starting on page 9).

NOTE: If the marker does not fire, see the *E-Trigger Troubleshooting* section below.

Tournament Lock

Because the E-Trigger electronics require a tool to turn it on and off and to change the firing mode, no tournament lock is necessary for competition paintball.

NOTE: Modifications to the E-Trigger electronics in order to achieve rates of fire higher than 15 bps are not recommended, and may void the warranty.

5. E-Trigger Troubleshooting

PROBLEM: The LED light does not light when you push the power button.

- Make sure you are pressing the Power Button, not the LED (see Figure 7 on page 11).
- Battery may be disconnected. Check battery clip connection.
- Battery may be bad. Check the battery, replace if bad.
- An internal wire may be disconnected. Do NOT disassemble a marker while it is pressurized with air. Inspect wire connections inside the receiver. Follow disassembly/wire inspection and assembly instructions on page 19, then continue on page 11 with step 3, *Operation*.

PROBLEM: You have successfully installed the battery, turned on the E-Trigger, installed the air supply and loaded the paintballs and the marker will not fire.

- Check to be sure the trigger safety is in the FIRE position and make sure sufficient air supply is available to the marker.
- Make sure the marker is cocked.

PROBLEM: The “Ready To Fire” solid Green LED has turned to red.

This is the low battery condition. While performance will vary while the LED is red, the E-Trigger will still function under this condition until the battery has lost power to the point that it will not cycle the marker. The battery is low and needs to be replaced, see page 11.

NOTE: If a problem still exists, call the Tippmann Service Department at 1-800-533-4831.

Air/CO2 Cylinder Warnings



WARNING

The brass or nickel plated cylinder valve (Figure 8, #1) is intended to be permanently attached to the air or CO2 cylinder (2).

An air or CO2 cylinder can fly off with enough force to cause serious injury or death if the cylinder (2) unscrews from a cylinder valve (1).

Refer to Figure 8. There have been reported incidents caused by players unknowingly unscrewing the cylinder (2) from the cylinder valve (1). This occurs when the player thinks the entire valve-cylinder assembly is being unscrewed from the air/CO2 adapter of the paintball marker, when in fact he or she is unscrewing the cylinder from the cylinder valve.

To avoid this danger, it is recommended (if your cylinder is not already marked) that you use paint or nail polish to place a mark (3) on the cylinder valve, and place another mark (4) on the cylinder, in line with the #3 mark as shown in Figure 8.

Whenever you turn the cylinder during removal, watch the marks on the cylinder and the cylinder valve to be sure that they rotate together. If at any time these marks start to separate as shown in Figure 9, the cylinder is starting to unscrew from the cylinder valve and you must **STOP** and take the entire unit to a “C5” certified airsmith for safe removal and/or repair.

NOTE: The cylinder valve should unscrew from the paintball marker in about 3 or 4 full turns. If you finish the 4th full turn and the cylinder valve is not unscrewed from the paintball marker, **STOP!** Take the entire unit to a “C5” certified airsmith for safe removal and/or repair.

Locate a “C5” Certified Airsmith at www.paintball-pti.com.

Whether you have a new or used refillable air or CO2 cylinder, you are at risk if any of the following has occurred:

- The valve unit was replaced or altered after purchase.
- An anti-siphon device was installed.
- The valve unit was removed from the cylinder for any reason.
- Any modification was done to the refillable air or CO2 cylinder.

If any of these conditions has occurred, take your air or CO2 cylinder to a “C5” Certified Airsmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.

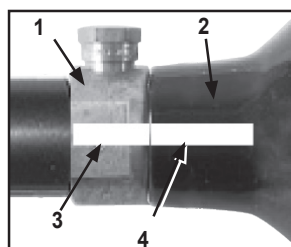


Figure 8: Properly Marked Valve And Cylinder

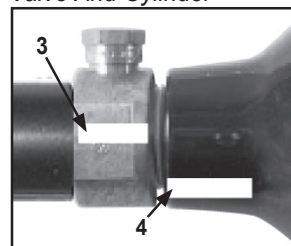


Figure 9: Misaligned Valve and Cylinder

Air/CO2 Cylinder Safety Tips

SAFETY TIPS to ensure that your air or CO2 cylinder is safe for play:

- Improper use, filling, storage, or disposal of air or CO2 cylinder may result in property damage, serious personal injury or death.
- Make sure that any maintenance or modification to any air or CO2 cylinder is done by a qualified professional, such as a "C5" certified airsmith.
- Installing an anti-siphon device is dangerous. However, if one is already installed on your air or CO2 cylinder or is desired, it is critical that your cylinder be checked by, or the device installed by, a qualified professional.
- All air or CO2 cylinders must be filled only by properly trained personnel.
- Cylinder valves must be installed only by properly trained personnel.
- Do not overfill a cylinder! Never exceed the air or CO2 cylinder's capacity.
- Do not expose pressurized air or CO2 cylinder to temperatures exceeding 130 degrees Fahrenheit (55 degrees Celsius).
- Do not use caustic cleaners or strippers on the air or CO2 cylinder or cylinder valve and do not expose to corrosive materials.
- Do not modify the air or CO2 cylinder in any way. Never try to disassemble the cylinder valve from the air or CO2 cylinder.
- Any air or CO2 cylinder that has been exposed to fire or heated to a temperature of 250 degrees Fahrenheit (121 degrees Celsius) or more must be destroyed by properly trained personnel.
- Use appropriate gas for your cylinder. Only use CO2 in a CO2 cylinder and only use compressed air in a compressed air cylinder.
- Keep all cylinders out of the reach of children.
- The air or CO2 cylinder should be inspected and hydrostatically retested at least every 5 years by a DOT licensed agency.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing the air/CO2 cylinder, or if the marker or air/CO2 cylinder is leaking. Compressed air and CO2 gasses are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.

NOTE: Locate a "C5" certified airsmith at www.paintball-pti.com

Air/CO2 Cylinder Removal

1. Read *Air/CO2 Cylinder Warnings* (page 13) and *Air/CO2 Cylinder Safety Tips* (above) before beginning the cylinder removal process.
2. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
3. Follow the *Unloading Your Marker* instructions on page 10.
4. Watch the marks on the cylinder and cylinder valve (as shown in Figure 8) as you turn the cylinder approximately $\frac{3}{4}$ turn counterclockwise. This allows the air/CO2 valve pin to close so that no air/CO2 will enter the marker.
5. Remove the barrel blocking device. Set the Trigger Safety to Fire mode. Point the marker in a safe direction, and discharge the remaining gas in the marker by repeatedly pulling the trigger until the marker stops firing (this may take 4-5 shots). If your marker

continues to fire, the cylinder's pin valve has not closed yet. The cylinder pin valve could be longer than usual. Because of the variances in cylinder pin valve parts, each cylinder varies slightly on exactly how far it has to be turned. Turn the cylinder counterclockwise a little further and repeat this step until the marker does not fire. Only then remove the air/CO₂ cylinder.

NOTE: If during this step, you turned the air/CO₂ cylinder and it began to leak before you pulled the trigger, the cylinder O-Ring should be checked for damage before any re-assembly (see *Repairing Air/CO₂ Cylinder Leaks* below).

6. After the air/CO₂ cylinder is removed, again point and fire the marker in a safe direction to verify the marker is completely discharged of gas.
7. Move the Trigger Safety to Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).

Repairing Air/CO₂ Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air/CO₂ valve O-Ring. To replace a valve O-Ring you must first remove the bad O-Ring and then install a new one. This O-Ring is located on the tip of your air/CO₂ valve. The best valve O-Rings are made of urethane. Urethane O-Rings are not affected by high air/CO₂ pressures. These may be purchased from Tippmann or your local paintball dealer. There is an extra O-Ring in the Accessory Pack that came with your marker.

NOTE: If a new air/CO₂ valve O-Ring does not resolve an air/CO₂ leak, do not attempt to repair the air/CO₂ cylinder. Contact Tippmann Sports, LLC, your local paintball dealer, or a "C5" Certified Airsmith.

Cleaning and Maintenance

- To reduce the chance of an accidental discharge, follow the *Unloading Your Marker* (on page 10) and *Air/CO₂ Cylinder Removal* (on page 14).
- Eye protection must be worn.
- Do not disassemble a marker while it is pressurized with air.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Follow warnings listed on the air/CO₂ cylinder for handling and storage.
- Familiarize yourself with instructions listed on air/CO₂ cylinder.
- Contact the air/CO₂ cylinder manufacturer with any questions.
- Do not use any petroleum based cleaning solvents.
- Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans.

NOTE: Petroleum based products and aerosol products can damage your marker's O-Rings.

To clean the exterior of your Alpha Black marker, use a damp towel to wipe off paint, grease, and any debris.

To clean inside the barrel, depress the feed elbow lock (33) and tip out feed elbow (41). Insert cable squeegee into the breech, then pull squeegee through the barrel to remove debris.

Storage

Ensure the Trigger Safety is in Safe mode (see page 6), and the barrel blocking device is installed (see page 4). Always unload your marker (page 10) and remove the air supply (page 14) when not using your marker. Store your marker in a dry area.

When removing your marker out of storage, make sure to keep the Trigger Safety in Safe mode (see page 6) and keep the barrel blocking device installed (see page 4).

Alpha Black Disassembly Instructions

Set up a workbench with plenty of workspace to make sure no small parts become lost. Always wear eye protection (like safety glasses) when performing any marker disassembly or re-assembly. **Refer to the Parts Diagram for these instructions** (item numbers are in parentheses). When disassembling the marker, pay close attention to how the parts fit together to make later re-assembly easier and accurate.

1. Follow *Unloading Your Marker* on page 10 and *Air/CO2 Cylinder Removal* instructions on page 14.
2. Put the marker into the uncocked position. Hold the Rear Bolt Handle (#1 in Figure 10) with your finger (arrow A). While holding the handle, pull the trigger and allow the Rear Bolt Handle to move slowly forward (arrow B in Figure 10) which uncocks the marker.

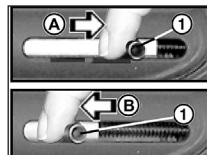


Figure 10: Rear Bolt Handle

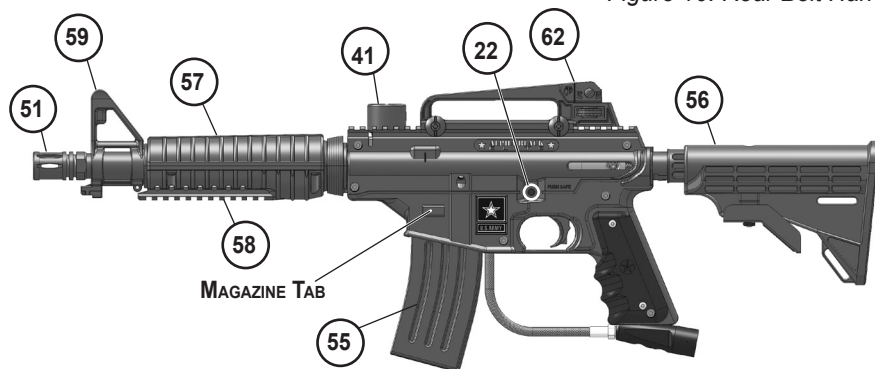


Figure 11: Alpha Black Elite Components

3. To remove the **Barrel** (51), simply turn the Barrel counterclockwise from the Receiver. To reinstall it, turn it clockwise to thread it into the Receiver. Make sure the **O-Ring** (15) is lubricated with Tippmann Certified Marker Oil when re-assembling the barrel to the marker.
4. To remove the **Magazine** (55), press two magazine tabs in, and slide the magazine out the bottom of the marker.
5. Turn the **Velocity Screw** (4) in until it stops. Loosen two **Air Supply Adapter (ASA)** screws (39 and 40).
6. To remove the **Feed Elbow** (41), press down the small **Feed Elbow Latch** (33) to unlock it, then tilt the Feed Elbow out, and slide it off the right side of the Receiver.
7. Remove the Carry Handle Assembly by turning the two **Clamp Nuts** (64) counter-clockwise until loose. When loose, slide the handle off of the Picatinny Rail.
8. Remove screw holding the **Collapsible Stock** (56) to the **End Cap** (19), shown in Figure 2 on page 8. Pull down on the stock to remove it.
9. To remove the left-side **Receiver** (36), unscrew six receiver bolts (37 and 38). Then carefully lift the left-side receiver to access the internal parts.
10. With left half removed (as shown in Figure 15), pull the **End Cap** (19) out to remove the **Bumper O-Ring** (15), **Guide Pin** (14) and **Drive Spring** (13). These parts must be removed before the **Rear Bolt Handle** (12) can be removed.

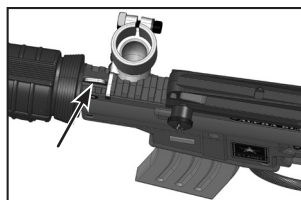


Figure 12: Press this latch to release the Feed Elbow.

11. Disconnect the **Linkage Arm** (16) from the **Rear** (9) and **Front Bolt** (17).
12. Slide the Front Bolt off the **Power Tube** (3) and check the **O-Ring** (18). Clean and oil the O-Ring or if damaged, replace with a new one. Do the same with the **Rear Bolt O-Ring** (10).

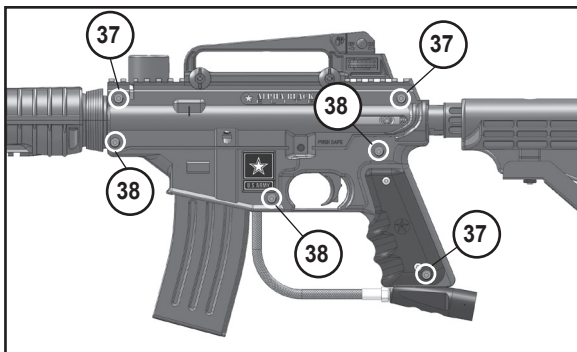


Figure 13: Remove Screws From Left Receiver Half

Power Tube and Valve

Refer to the Parts Diagram for these instructions.

NOTE: Do not remove the gas line fitting unless it is leaking or you need to replace the valve. If you do, use teflon tape or paste on the fitting before reinstalling it. Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when assembling.

1. To remove the Power Tube and **Valve** (5), unscrew two **Screws** (8) from the right side of the receiver shown in Figure 14.
2. To remove the Valve from the Power Tube, use a wrench to slowly unscrew the **Gas Line** (6) fitting. Once the fitting is out, the Valve will slide out the back of the power tube.

NOTE: Check the external Valve O-Ring (A) and if damaged, replace with a new one. If the O-Ring is damaged your marker will not function correctly.

Clean all parts and oil the O-Rings.

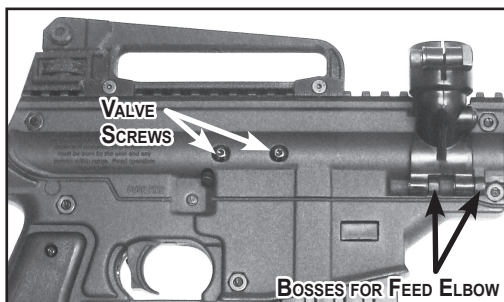


Figure 14: Valve Screws and Feed Elbow

3. Reinstall the Valve into the Power Tube. Insert the cleaned and oiled Valve into the Power Tube and align the holes of the Valve and Power Tube. Apply teflon tape or thread paste on threads of Gas Line fitting and carefully screw it into the Valve. Snug with a wrench (do not over tighten and possibly strip threaded parts). Wipe off any excess thread paste if used.
4. Reinstall the power tube/valve into receiver by aligning the holes of the Power Tube and the right Receiver Half. Apply red loctite #271 sealant to threads of two valve screws (8) and attach. Do not over tighten bolts and possibly strip threads. Wipe off any excess loctite.

Reassembling Receiver Halves

1. Refer to the Figure 15 and double check that the following parts are in place: Trigger Assembly and Pins (20, 25, 26, and 27), Safety (22), Sear Pin (21), Sear (29), Sear Spring (30), Feed Elbow Latch (33), Pin (31), Spring (32, not shown), Front Bolt* (17), Ball Latch (34), Linkage Arm* (16), Linkage Arm Pins (65, qty 2), Rear Bolt* (9), Drive Spring* (13), Guide Pin* (14), Bumper O-ring (15), End Cap (19), and two Air Supply Adapter Nuts (35)

(* = indicates to be lubricated with Tippmann Certified Marker Oil).

For markers equipped with E-Trigger, perform the E-Trigger Assembly on page 19 before continuing with step 2 below. Markers without E-Trigger, continue with step 2 below.

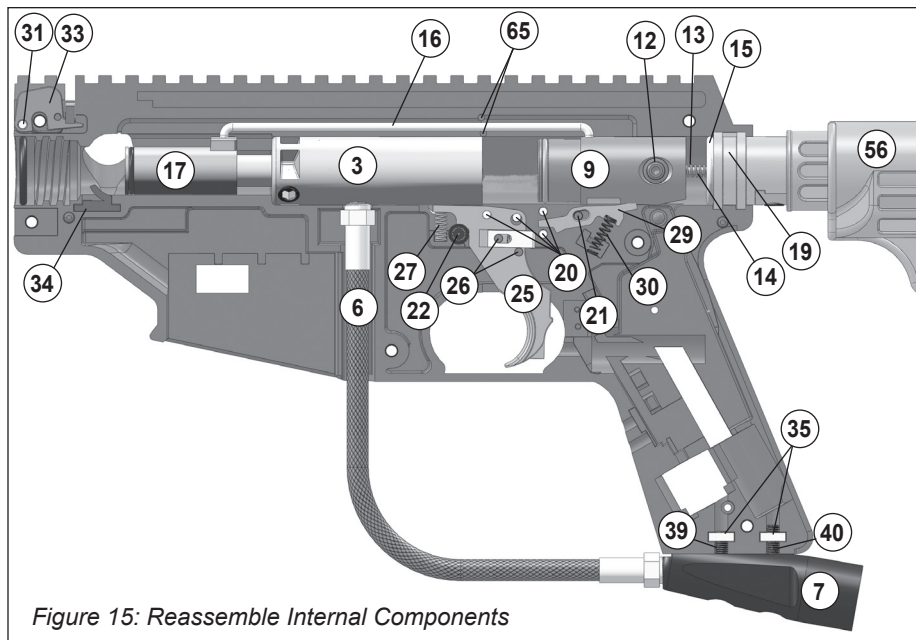


Figure 15: Reassemble Internal Components

2. Carefully install the left receiver half (make sure halves fit flush).
3. Insert five of the six Receiver Screws shown in Figure 13. Leave the bottom left #38 (as shown in Figure 13) out.
4. Reinstall the Barrel Shroud and secure with the remaining Receiver Screw (38) from step 3.
5. Attach the ASA (7), tighten two screws (39 and 40) (**NOTE:** #39 is the shorter adapter screw and goes in the front location as shown).
6. Apply marker oil onto the barrel O-Ring, insert the Barrel (9) and carefully screw it in.
7. Slide the Feed Elbow (41) into the Receiver and tilt up until the Feed Elbow Latch (33) holds it in place.
8. Press in the 2 magazine tabs and slide the magazine (55) up into the marker until the tabs lock it in place.

NOTE: The magazine may be used to store tools and Tippmann Certified Marker Oil for your marker.

E-Trigger Assembly

Do not operate the electronics assembly uninstalled, as the solenoid/armature may pinch you. Double check that the E-Trigger parts are positioned correctly for reassembly as shown in Figure 16 at the bottom of this page.

1. Place Solenoid/Armature (armature fits inside the solenoid) into right receiver.
2. Carefully align and insert the Electronics Assembly into slot.
3. Place Trigger Switch on two pins of right receiver half.
4. Insert Capacitor in slot.
5. Route wires in cutout areas to lay flat under armature pin and battery and not be pinched when receiver halves are reassembled. Visually inspect internal wires for disconnected wire end(s) or damage.
6. Insert armature pin into 2 slots so it moves freely.
7. Insert Magnet in slot below armature as shown.
8. Double check that all parts are in place as shown.
9. Place battery connector through left receiver half. Make sure the magnet fits into left receiver half slot so it does not break and wires are not pinched as you place left half on right half so the halves fit flush.

Markers with E-Trigger now go to step 2 on page 18.

WARNING

To prevent a fire or shock hazard, do not immerse the electronics assembly in liquids, and do not disassemble the electronics. The disposal of the battery used to power this product may be regulated in your area. Please conform to all State and Local Regulations with regard to battery disposal.

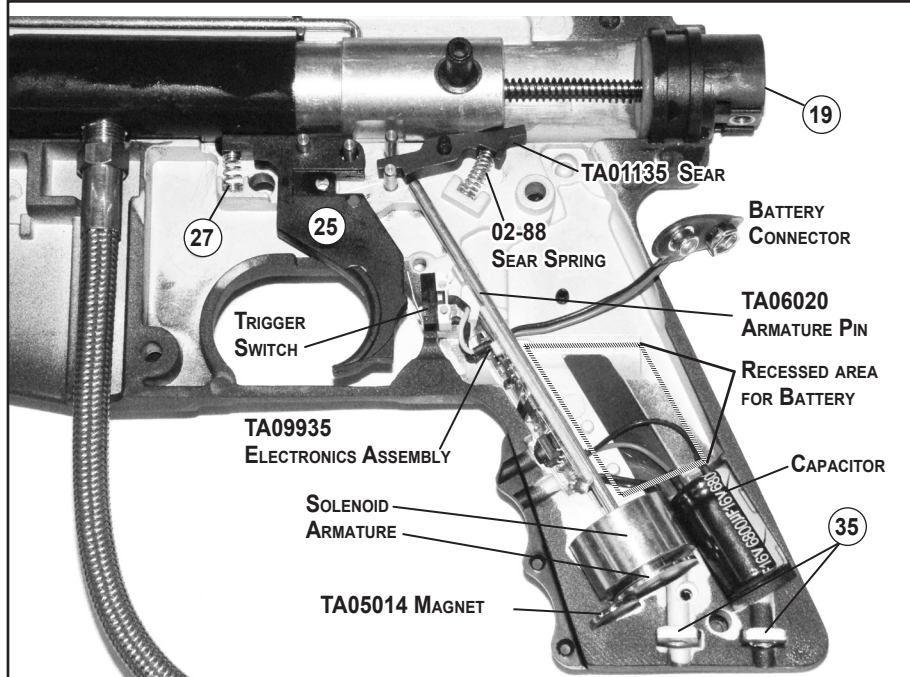


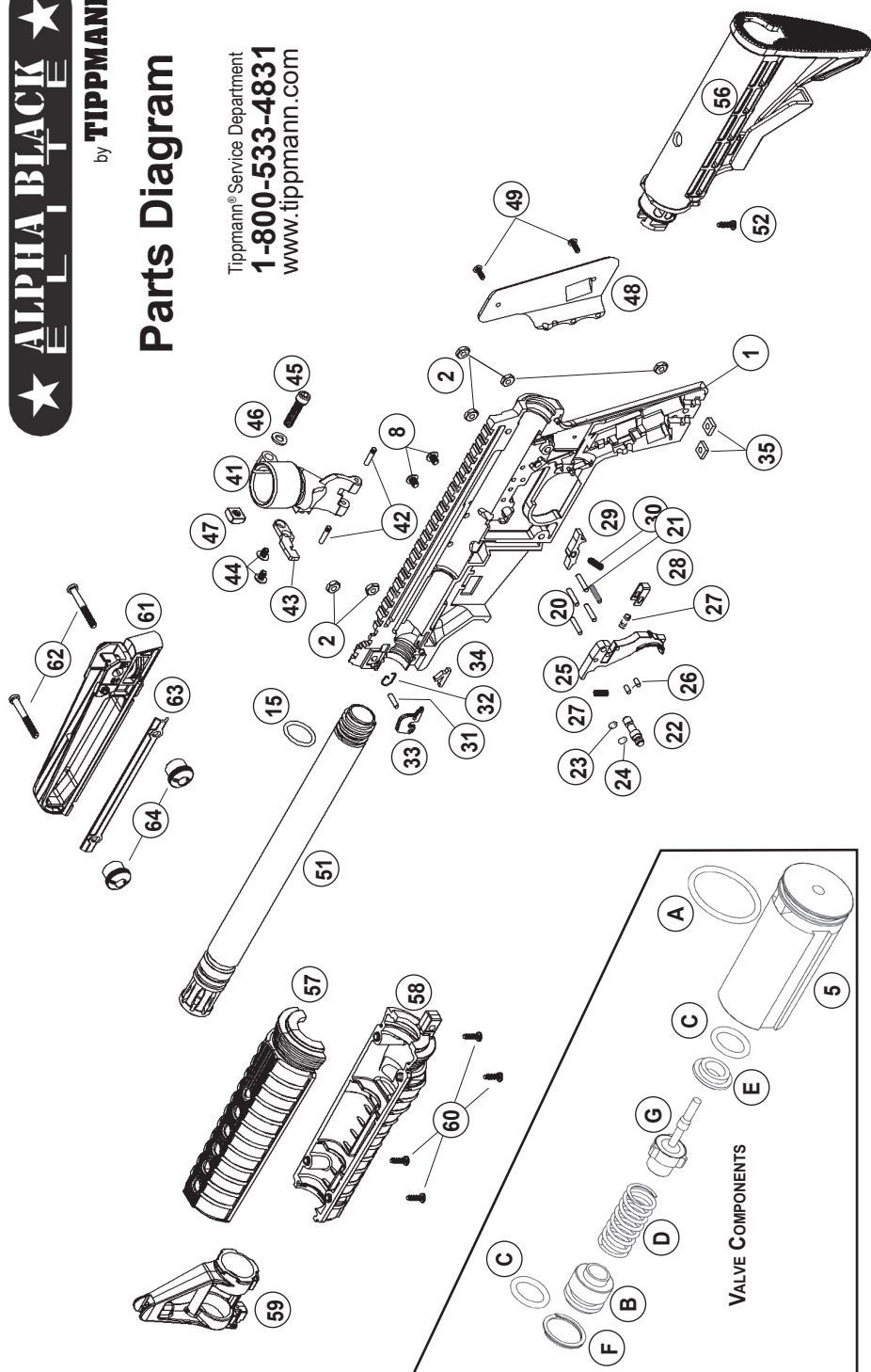
Figure 16: Reassemble E-Trigger Components

★ **ALPHA BLACK** ★
E L I T E

by **TIPPMANN®**

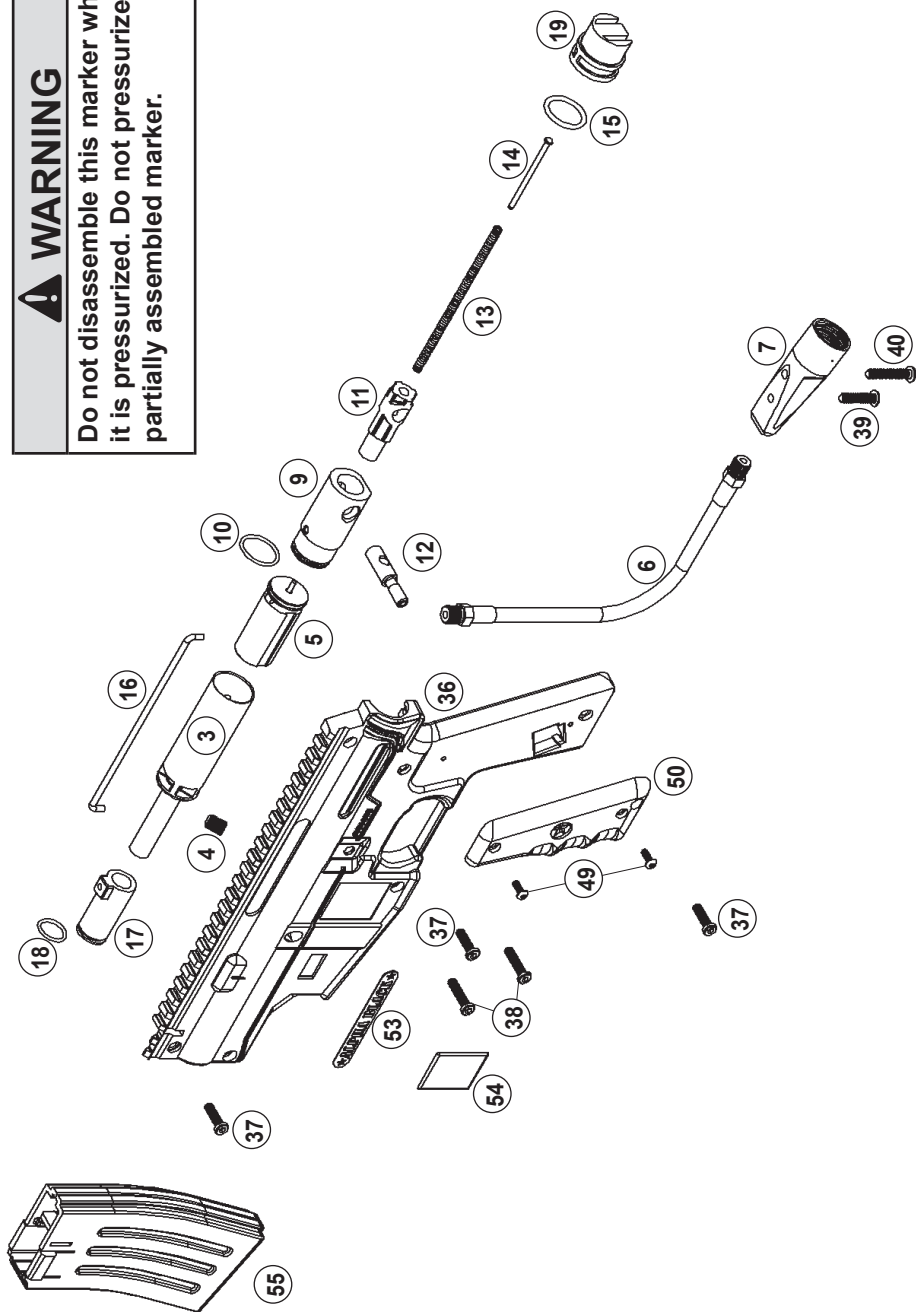
Parts Diagram

Tippmann® Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com



WARNING

Do not disassemble this marker while it is pressurized. Do not pressurize a partially assembled marker.



Alpha Black Elite - Parts List

Item	Part Number	QTY	Description
Shaded items are assemblies. You may order the assembly part number or individual parts that make up the assembly.			
1	TA06040	1	Receiver - Right Side
2	9-PA	6	Hex Nut, Black
3	98-21NR	1	Power Tube
4	02-22	1	Velocity Screw, 5/16-24 x 7/16"
5	98-V	1	98 Valve Assembly
A	98-12A	1	O-Ring, C.U., 90A, 2-019
B	98-56	1	Valve Plug
C	SL2-25	2	O-Ring, C.U., 70A, 2-012
D	98-32	1	Comp. Spring, 0.983"FI X 0.404"O.D.
E	CA-27	1	Valve Seat
F	PA-31A	1	Snap Ring, Internal
G	98-PL	1	Valve Plunger
6	98-09N	1	Gas Line
7	98-06	1	Air Supply Adapter (ASA)
8	98-26	2	Screw, BHCS
9	TA02011	1	Rear Bolt
10	98-12A	1	O-Ring, C.U., 90A, 2-019
11	TA05005	1	Rear Bolt Plug
12	98-13	1	Rear Bolt Handle
13	CA-14	1	Spring, Comp., 4.392" F.L., x 0.189" O.D.
14	CA-15	1	Pin, Flt. Fillister Hd
15	98-40	2	O-Ring, 2-117
16	TA01016	1	Linkage Arm
17	02-17	1	Front Bolt
18	SL2-4	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-015
19	TA06006	1	End Cap
20	98-33	4	Dowel Pin
21	CA-36	1	Dowel Pin
65	TA02021	2	Linkage Arm Pin

Alpha Black Elite - Parts List

Item	Part Number	QTY	Description
	98-37N	1	Safety Assembly
22	TR02058	1	Safety Pin
23	FA-07	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-006, Black
24	98-55	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-006, Red
25	TA06004	1	Trigger
26	98-19	2	Dowel Pin 0.125" X 0.250"
27	98-20	2	Spring, Comp., 0.425" F.L., x 0.180" O.D.
28	98-18	1	Trigger Return Slide
29	02-35	1	Sear
30	02-20	1	Comp. Spring, 0.600"FI X 0.172"O.D.
31	98-15	1	Dowel Pin 1/8" X 1/2"
32	98-44	1	Front Sight Spring
33	98-14	1	Feed Elbow Latch
34	FA-18	1	Ball Latch
35	CA-08B	2	Nut, 10-32 Square MS
36	TA06039	1	Receiver - Left Side
37	98-01A	3	Screw, LSHCS
38	TA06015	3	Screw, LSHCS 10-32 X 0.840"
39	PL-01A	1	Screw, BHCS 10-32 X .875"
40	98-06A	1	Screw, BHCS 10-32 X 1.125"
	98-E	1	Feed Elbow Assembly
41	98-04	1	Feed Elbow
42	TA02076	2	Dowel Pin, Knurled
43	98-43	1	Feed Elbow Latch
44	TA05052	2	Screw, Phil Truss
45	PL-42C	1	Screw, SHCS 1/4-20 X 1.0"
46	98-45	1	Washer, M6
47	PL-42D	1	Nut, Square 1/4-20
48	TA05004	1	Receiver Grip, Right Side
49	CA-02A	4	Screw, BHCS
50	TA06003	1	Receiver Grip, Left Side
51	TA06078	1	Barrel
52	TA09919	1	Bolt, LSHCS, 10-32 X 0.5"

Alpha Black Elite - Parts List

Item	Part Number	QTY	Description
53	TA06079	1	Name Plate
54	TA06023	1	US Army Jewel
55	TA06203	1	Alpha Black Magazine
56	TA06201	1	Alpha Black Collapsible Stock
	TA06210	1	Barrel Shroud Assembly
57	TA06071	1	Shroud - Upper
58	TA06072	1	Shroud - Lower
59	TA06070	1	Front Sight
60	TA06077	4	Screw - Plastite #6-19 X 1/2" Pan Head
	TA06211	1	Carrying Handle Assembly
61	TA06073	1	Carrying Handle
62	TA06076	2	Clamping Screw
63	TA06075	1	Clamping Bar
64	TA06074	2	Clamping Nut

Specifications

Model.....	TIPPMANN® Alpha Black® Elite
Caliber	.68
Action.....	Open Bolt Blow Back Valve System
Air Supply	Compressed air, nitrogen, or CO2
Ball Feed	Gravity
Trigger	Semi-Automatic (Mechanical)
Standard Barrel Length	12" / 30.48cm
Length (with standard barrel, no air cylinder, stock fully collapsed)	29.75" / 75.57cm
Length (with standard barrel, no air cylinder, stock fully extended).....	33.625" / 85.41cm
Effective Range	150+ feet / 45.72+ meters
Weight (without air supply cylinder)	4.7 lbs / 2.1 Kg
Finish.....	Black Powder Coated
Velocity	Adjustable

Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet (91.44 meters) per second. See *Velocity Adjustment* instructions on page 10.

Model Specific	TIPPMANN® Alpha Black® Elite with E-Trigger
Cycle Rate	Adjustable 8-15 shots per second
Weight (without cylinder)	4.93 lbs./2.24 kg
Battery	9 Volt

Warranty and Repair Information

TIPPMANN SPORTS, LLC ("Tippmann") is dedicated to quality paintball products and outstanding service. In the unlikely event of a problem with this Tippmann paintball marker ("Marker") and/or Tippmann accessories ("Accessories"), Tippmann's customer service personnel are available to assist you. For customer service and/or other information, please contact:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Warranty Registration

To activate the Marker's Limited Warranty, you must register the Marker within thirty (30) days of the date of original retail sale by:

1. Registering online at www.tippmann.com or
2. Completing the attached warranty registration card and returning it to Tippmann at the address above.

The Limited Warranty for Tippmann Accessories does not require activation or registration; by registering the Marker, you activate the warranty for the Accessories.

Limited Warranty

Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Marker for a period of one (1) year from the date of original retail sale. Further, Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for Tippmann Accessories for a period of ninety (90) days from the date of original retail sale. All Tippmann asks is that you properly maintain and care for the Marker and Accessories (collectively, the "Product") and that you have warranty repairs performed by Tippmann or a Tippmann Certified Tech Center.

This Limited Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear.

Tippmann does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

THIS IS THE ONLY EXPRESS WARRANTY GIVEN WITH THE PURCHASE OF THIS PRODUCT; ANY AND ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES ARE DISCLAIMED. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE APPLICABLE LIMITED WARRANTY PERIOD SET FORTH HEREIN, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, SHALL APPLY AFTER EXPIRATION OF SUCH PERIOD.

Some states and nations do not allow limitations on the duration of implied warranties, so the above limitation may not apply to you.

The sole and exclusive liability of Tippmann and/or its authorized dealers under this Limited Warranty shall be for the repair or replacement of any part or assembly determined to be defective in material or workmanship. TIPPMANN SHALL NOT BE LIABLE FOR, AND YOU EXPRESSLY DISCLAIM, ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES (COLLECTIVELY, "DAMAGES") ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF, OR YOUR INABILITY TO USE, THE PRODUCT. NO PAYMENT OR OTHER COMPENSATION WILL BE MADE FOR DAMAGES, INCLUDING INJURY TO PERSON OR PROPERTY OR LOSS OF REVENUE WHICH MIGHT BE PAID, INCURRED OR SUSTAINED BY REASON OF THE FAILURE OF ANY PART OR ASSEMBLY OF THE PRODUCT.

Some states and nations do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state or nation to nation.

Warranty and Non-Warranty Repairs

When shipping the Product to Tippmann for warranty or non-warranty repair:

1. If you have aftermarket parts on your Marker, please test the Marker with original stock parts before returning the Marker for service or repair.
2. Always unload (page 10) and remove the air/CO2 supply from the marker (page 14). Do not ship the air/CO2 supply cylinder if it is not completely empty.
3. Ship the Product to the Tippmann address identified.
4. You must pre-pay postage and delivery charges.
5. Provide the date of purchase for the Product.
6. Briefly describe the repair requested.
7. Include your name, return address and a telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Tippmann makes every effort to complete its repair work within twenty-four (24) hours of receipt. Tippmann will return the Product to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS, but you will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your credit card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

NOTES

! ADVERTENCIA

Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el manual del usuario antes de usar este producto.

! ADVERTENCIA

Mantenga el mecanismo de bloqueo del barril instalado cuando no este haciendo disparos. Mantenga siempre el seguro del gatillo activado (como se ve en las instrucciones de la página 3) y el mecanismo de bloque del barril debe ser instalado correctamente en su marcador de acuerdo con las instrucciones para prevenir daños a la propiedad de otros, lesiones serias, o la muerte.

Instalacion e Instrucciones Para la Mecanismo de Bloqueo del Barril

1. Deslice la mecanismo de bloqueo del barril dentro del barril y abrace con el cordón elástico la parte superior del recibidor y asegúrelo en la parte posterior del mango como se muestra.



2. Ajuste la longitud del cordón elástico con el retenedor en la parte posterior del mango, jalando el cordón hasta que el retenedor quede en la parte de atras del mango. Manteniendo el cordón lo mas ajustado posible, deje suficiente elasticidad en el cordón para poder jalar el cordón/retenedor por encima del marcador para así remover la mecanismo de bloqueo del barril.
3. Una vez que la longitud del cordón elástico se ha definido adecuadamente, haga un nudo, ajustándolo contra el seguro plástico como se observa.
4. Antes y después de jugar, inspeccione la mecanismo de bloqueo del barril del barril y reemplace, bolsa, o el cordón elástico si presentan danos o el cordón ha perdido su elasticidad.
5. Limpiela la mecanismo de bloqueo del barril con agua tibia y almacénela en un lugar seco que no este expuesto al los rayos del sol.



★ **ALPHA BLACK® ELITE** ★ por **TIPPMANN®**

Tippmann Sports, LLC

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

FELICITACIONES por su compra del Marcador de paintball U.S. Army Alpha Black® Elite. Estamos seguros que nuestro marcador Alpha Black Elite es uno de los más exacto y durable, disponible y ha sido fabricado con mucho orgullo por Tippmann. Su marcador Alpha Black Elite le proporcionara muchos años de servicio si es mantenido apropiadamente.

Visite la página web www.usarmypaintball.com y vea de cómo puede maximizar su experiencia de juego. Juegue Inteligente. Juegue Fuerte. Juegue Army StrongSM.

Por favor tómese el tiempo de leer cuidadosamente este manual en su totalidad y familiarícese con todas las partes, manejo, seguridad y precauciones de su Alpha Black Elite, antes de intentar cargar o hacer disparos con este marcador. Si usted encuentra alguna parte que este defectuosa o faltante o requiere ayuda, por favor contacte el departamento de servicio al cliente de Tippmann al 1-800-533-4831 para un servicio rápido, amable.

Tabla de Contenidos

Instalacion e Instrucciones Para la Mecanismo de Bloqueo del Barril	1
Advertencia/ Declaracion de Responsabilidad	3
Inicio	5
1. Instalación Del Barril.....	5
2. Instalación de los Componentes en el Marcador	5
3. Instalacion del cilindro de Aire/CO2.....	6
4. Cargando la Tolva de Munición	6
5. Ajuste de la Rata de Disparo	6
6. Disparando el Marcador	6
Ajuste de la Velocidad	7
Descargando Su Marcador.....	7
Instrucciones de Manejo de la E-Trigger	7
1. Haga que su marcador sea seguro	8
2. Instalación o Reemplazo de la Batería en la E-Trigger	8
3. Operación	8
4. Cambiando la Función de Disparo	9
5. Solucion a Problemas E-Trigger.....	10
Advertencia cilindro de suministro de aire.....	10
Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire/CO2	11
Remoción del Cilindro Suministro de Aire/CO2.....	12
Reparación de Fugas de Aire/CO2 en el Cilindro.....	13
Limpieza y Mantenimiento.....	13
Almacenaje.....	13
Instrucciones de Desensamble Alpha Black Elite.....	14
Tubo de Potencia y Valvula	15
Re ensamble las mitades del Recibidor	16
Ensamble E-Trigger.....	17
Diagrama Partes y Lista de Partes Alpha Black Elite	18 - 22
Especificaciones.....	23
Informacion de Garantia y Reparacion.....	24

Advertencia/ Declaracion de Responsabilidad

Este marcador esta clasificado como un arma peligrosa y esta entregada por Tippmann Sports, LLC con el entendimiento de que el comprador asume toda responsabilidad como resultado de un uso inseguro o acciones que constituyan una violacion a cualquier regulaci3n o leyes aplicables. Por lo tanto Tippmann Sports, LLC no podra ser responsable de lesiones personales, perdidas en propiedad o la vida como resultado del uso de esta arma bajo cualquier circunstancia, incluyendo descargas intencionales, accidentales, negligencias e imprudentes.

Toda la informacion contenida en este manual esta sujeta a cambios sin previo aviso. Tippmann, LLC se reserva el derecho de hacer cambios y mejoras a productos sin incurrir en obligacion de incorporar dichas mejoras en productos previamente vendidos.

Si usted como usuario no acepta su responsabilidad, Tippmann Sports, LLC le pide que no use un marcador Tippmann Sport, LLC. Al usar este marcador de paintball usted libera a Tippmann Sports, LLC de cualquier y toda responsabilidad asociada con su uso.

La Seguridad es Su Responsabilidad

ADVERTENCIA

Excepto cuando su marcador este en uso, siempre asegúrese que el seguro del gatillo este en posición de seguro, desactivando el gatillo, y que el mecanismo de bloqueo del barril este instalada - ver página 1).

Para activar la posición de seguridad (PUSH SAFE), haga presión en el seguro como se ve.



Para desactivar la posición de seguro (listo para disparar)(PUSH FIRE), haga presión en el mismo botón del otro lado.

El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendría con un arma de fuego, asegurándose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Aquí encontrara algunas de las precauciones que debe tener en cuenta. El usuario debe ser cauteloso en todo momento cuando este usando este marcador y tenga siempre presente que el deporte de Paintball solo puede sobrevivir y crecer si este se mantiene SEGURO !

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leído completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operación mecánica y características de manejo.
- Maneje este o cualquier otro marcador como si estuviera cargado todo el tiempo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.
- Nunca mire dentro del barril del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesión permanente o la muerte.
- Mantenga seguro del gatillo en posición de Seguro (Safe Mode), hasta cuando este listo para disparar (ver Advertencia arriba).
- Mantenga el barril conectado el mecanismo de bloqueo del barril cuando no esta en uso.(ver página 1)

- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, barril y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros. Impactos con bolas de pintura pueden causar daños y la pintura puede manchar automóviles, casas, etc.
- Siempre tenga el protector apuntando hacia abajo, o en una dirección segura, aún cuando usted tropieze o caiga.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñadas específicamente, para detener las bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro. NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones en la páginas 7 y 12 para desarmar y retirar la fuente de aire. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (Safe Mode)(ver página 3) y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
- No desensamble el marcador mientras este presurizado.
- Vístase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado, absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.
- Mantenga las áreas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cilindro de suministro de aire. El aire comprimido y CO₂ son gases muy frios y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.
- Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca cargue o dispare a objetos extraños.
- Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador. El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.
- Evite disparar a sus oponentes a punto vacio (6 pies o menos).
- Para el manejo y almacenamiento sobre el cilindro de suministro de aire o adaptador, siga las instrucciones. Si tiene alguna pregunta puede contactar al fabricante de los cilindros de aire.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg. (ver instrucciones página 7).
- Siempre tenga en mente que el deporte de paintball esta siendo visto y juzgado por la seguridad y la conducta deportiva.
- No exhiba o presente este producto en lugares públicos en los cuales pueda causar confusión y pueda ser considerado como un crimen. La policía u otras personas pueden confundir este producto con un arma de fuego real. La alteración en los colores para hacer que este producto se vea como un arma de fuego es muy peligroso y puede ser considerado como un crimen de acuerdo a las leyes federales y la del estado.

Inicio

- Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por jugador y cualquier persona que se encuentre en radio de alcance.
- No desensamble este marcador mientras se encuentre presurizado.
- No presurice un marcador parcialmente ensamblado.
- Lea completamente cada paso antes de realizarlo.

NOTA: Cuidadosamente enrosque con sus manos todas las partes durante el ensamble, y no las apriete demasiado ya que podría alterar las roscas. Como referencia vea el Diagrama de Partes en las páginas 18 y 19 de este manual (el número de cada parte se encuentra entre paréntesis).



ADVERTENCIA

Solo puede instalar la fuente de aire y cargar la tolva con bolas de pintura cuando:

- El mecanismo de bloqueo del barril esta instalado (ver página 1)
- Ha puesto el boton esta en posición de Seguro (ver página 3)

La protección de ojos diseñada específicamente, debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.

1. Instalación del Barril

- a. Asegúrese que el empaque O (15) del barril está colocado al final del Barril.
- b. Deslice el barril dentro de la carcasa y atornillelo dando vuelta en el sentido a las manecillas del reloj.

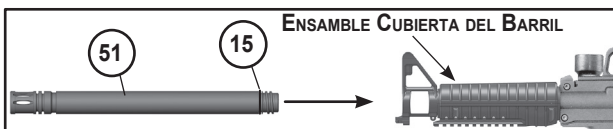
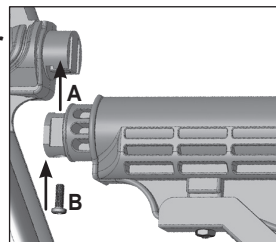


Figura 1: Instalación del Barril.

2. Instalación de los Componentes en el Marcador

Conjunto Plegable

- a. Encuentre un tornillo negro (B) 10-32 x 1/2" en el Paquete de Mantenimiento.
- b. Inserte el conjunto dentro de las ranuras en el Tapon Posterior del marcador (A).
- c. Inserte y apriete el tornillo (B).



Ajuste de la Longitud

1. Apriete la palanca de Ajuste.
2. Deslice todo el conjunto o parte, a la longitud deseada.
3. Libere la palanca de Ajuste.

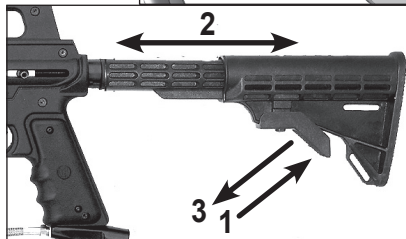


Figura 2: Instalación y Conjunto ajustable

Angulo de Alimentación

- a. Vea las Figuras 12 y 14 en las páginas 14 y 15 antes de iniciar la instalación del Angulo de Alimentación. Alinee los pasadores del Angulo de Alimentación con los dos agujeros en el lado derecho del marcador.
- b. Inserte los pasadores dentro de los agujeros.
- c. Levante el Angulo de Alimentación hasta que quede asegurado en su lugar.

Para Marcadores sin E-Trigger, continúe con el Paso 3 abajo.

Para Marcadores con E-Trigger, lea primero las Instrucciones de manejo en las páginas 7-10 antes de completar el paso 3 abajo.

3. Instalación del cilindro de Aire/CO2

Lea las advertencias de seguridad para el manejo de cilindros de Aire/CO2 y remoción en las páginas 10-12 antes de iniciar la instalación del cilindro. No presurice un marcador que este parcialmente ensamblado.

- Aplique la seguridad del gatillo (página 3) e instale el mecanismo de bloqueo del barril (página 1).
- Engatille el marcador halando la manija del tornillo trasero hacia atrás completamente. Siempre mantenga engatillado el marcador cuando este conectando el suministro de aire y siempre que este conectando el suministro de aire. Esto ayudara a prevenir una descarga accidental.
- Lubrique el empaque O de la válvula del cilindro de Aire/CO2 usando el lubricante certificado Tippmann.
- Inserte la válvula del cilindro de aire/CO2 dentro del Adaptador de Suministro de Aire (ASA) que está en la parte posterior del mango del marcador.
- De vuelta al cilindro de aire/CO2 en sentido a las masillas del reloj dentro del ASA hasta que se detenga. Tenga precaución ya que el marcador ahora esta en capacidad de disparar al cambiar la función Seguridad a Disparo en el gatillo. Si usted no escucha que el cilindro de aire/CO2 enganche en su totalidad, el pasador de la valvula puede estar muy corto o el empaque de la valvula no esta bueno. Siga las instrucciones de Remoción del Cilindro de Aire/CO2 en la página 12 y lleve su cilindro de Aire/CO2 a un experto con certificación "C5" para inspección o contacte al fabricante del cilindro.



Figura 3: Manija del Tornillo Posterior

4. Cargando la Tolva de Munición

El mecanismo de bloqueo del barril debe estar instalado (ver página 1) y la seguridad debe estar activada en el gatillo (ver página 3).

- Asegúrese de que la Tolva este limpia, libre de residuos y bordes cortantes. Esto evitara que las bolas de pintura se rompan prematuramente y que el marcador sea alimentado eficientemente.
- Instale el cuello de la Tolva dentro del Angulo de Alimentación de su marcador. Aprieta la Tolva con la llave de Allen 3/16" que esta incluida con su marcador. **NOTA:** NO apriete demasiado ya que el Angulo de Alimentación se puede romper.
- Con el mecanismo de bloqueo del barril instalado (página 1), y el gatillo en posición de seguro (página 3), ahora usted está listo para cargar la tolva con bolas de pintura calibre .68. No forcé un número excesivo de bolas dentro de la Tolva.

5. Ajuste de la Rata de Disparo

Para marcadores con E-Trigger, lea y siga las *Instrucciones de Manejo de la E-Trigger* (en las páginas 7-10) antes de realizar el paso 6.

Para marcadores sin E-Trigger continúe con el Paso 6 abajo.

6. Disparando el Marcador

- La protección diseñada para paintball debe ser usada por el usuario y cualquier persona que se encuentre el radio de juego.
- Apunte el marcador en dirección segura.

- c. Remueva el mecanismo de bloqueo del barril.
- d. Verifique que el marcador este cargado.
- e. Mueva el seguro del gatillo de la posición de Seguro a la posición de Disparo.
- f. Hale el gatillo para hacer disparos.

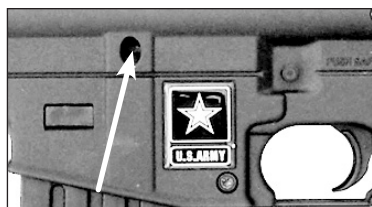


Figura 4: Ajuste de la Velocidad

Ajuste de la Velocidad

Cada vez que usted juega paintball, revise la velocidad de su marcador con un cronógrafo (instrumento para medir la velocidad). Verifique que la velocidad del marcador este ajustada en 300 pies por segundo (o menos si es requerida en el campo de juego).

Para ajustar la velocidad de marcador, use la llave Allen de 3/16" en el centro de Tornillo de Velocidad (Figura 4).

Reduzca la velocidad dando vuelta al tornillo en sentido a la agujas del reloj. Para aumentar la velocidad de vuelta la Tornillo de Velocidad en sentido contrario a las agujas del reloj. Nunca remueva el Tornillo de la Velocidad.

Descargando Su Marcador

1. La protección diseñada para painball debe ser usada por el jugador y toda persona que se encuentre en el radio de juego.
2. Desocupe todas las bolas de pintura y remueva toda la tolva.
3. En el área designada para disparos, remueva el mecanismo de bloqueo del barril, y ponga la seguridad del gatillo en función de disparo.
4. Apunte su marcador en dirección segura y dispare varias veces para asegúrese de que no queden bolas de pintura remanentes en la cámara, en el cuello de alimentación, o en el barril.
5. Empuje la seguridad del Gatillo a Seguro (ver página 3).
6. Reinstale el mecanismo de bloqueo del barril. (ver página 1).
7. Lea las *Advertencias y Seguridad* en las páginas 10-11 antes de remover el cilindro de aire de su marcador (ver las instrucciones de remoción en la página 12).

Instrucciones de Manejo de la E-Trigger

Lea y siga en su totalidad las instrucciones de Manejo antes de instalar el cilindro de suministro de Aire como se muestra en el Paso 3 de la página 6.

LEA CADA PASO COMPLETAMENTE ANTES DE REALISAR EL PASO.



ADVERTENCIA

Instale el suministro de aire y cargue la tolva con bolas de pintura Solamente después de que usted ha:

- Ponga el Gatillo en funcion de Seguro (ver página 3)
- Instalado el Mecanismo de Bloqueo del Barril (ver página 1)
- Ha Instalado la batería satisfactoriamente (paso 2 en la página 8) y se ha familiarizado con el funcionamiento de la E-Trigger (paso 3 en la página 8).

La protección diseñada para el juego de paintball debe ser usada por el jugador y toda persona que se encuentre en el radio de alcance.

1. Haga que su marcador sea seguro

Siga las instrucciones de *Descarga del Marcador y Remoción del Cilindro de Suministro de Aire* en la (páginas 7 y 12). Nunca desensamble este marcador mientras este presurizado.

2. Instalación o Reemplazo de la Batería en la E-Trigger

- Remueva los dos tornillos (49) y el mango izquierdo (50) como se ve en la Figura 5.
- Con mucho cuidado retire del receptor la batería usada. Cuando este removiendo la batería no hale los cables. Usted podría arrancar los cables del Ensamble Electrónico.
- Con mucho cuidado remueva la batería usada del conector.
- Ajuste una batería nueva de 9 voltios en el conector, use la polaridad correcta. Asegúrese que los cables estén planos dentro de la zona de ensamble del receptor (como se ve en la Figura 16 en la página 17). Con cuidado levante e inserte la batería nueva, el extremo del conector primero, dentro del receptor como se ve en la Figura 6.
- Reinstale la tapa del mango izquierda y coloque los tornillos del mango. La Instalacion de la batería ha sido terminada.

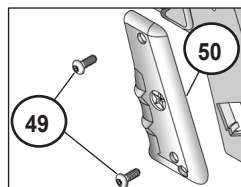


Figura 5: Remoción Tornillos del Mango



Figura 6: Batería de 9 Voltios

NOTA: La E Trigger tiene un indicador para batería baja. La luz verde "Lista para Disparo" se verá en el tablero LED y cambiara a roja cuando la batería este con energía baja y requiere ser reemplazada.

3. Operación

Para encender la E- Trigger en operacion normal (Lista para disparar):

- Sin hacer presión sobre el gatillo, use un objeto pequeño como una llave de Allen que está incluida y presione y sostenga el botón de encendido por un lapso de 5 segundos hasta que la luz LED cambie a verde.
- Cuando vea la luz verde, deje de presionar el botón de encendido.
- Su marcador está listo para que opere normalmente en la Función de Disparo Semiautomático (1 presión sobre el gatillo disparara 1 vez). Esta Funcion viene de fabrica.

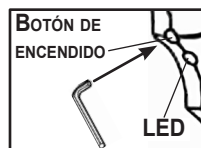


Figura 7: Botón de encendido y Localización del LED en el Mango

NOTA: Si al hace presión sobre le boton de encendido la luz LED no enciende, ver la seccion de solucion de problemas E-Trgger en la página 10.

Para apagar la E-Trigger, presione y sostenga el botón de encendido hasta que la luz LED se apague, luego suelte el botón de encendido.

NOTA: La E-Trigger se apagara automáticamente después de un periodo prolongado de inactividad.

4. Cambiando la Función de Disparo

Coloque el gatillo en función de Seguro (página 3) e instale el mecanismo de bloque del barril (página 1).

La función de disparo que seleccione determinará como será la reacción del marcador cada vez que se oprima el gatillo. La función preseleccionada es Semi-Automática. Para seleccionar una nueva función de disparo, encienda la E-Trigger. Cada vez aprieta y libera el botón de encendido, avanza la función de disparo a la función siguiente en el menú (La luz LED se prenderá 1, 2, 3 o 4 veces para identificar la función de disparo que usted ha seleccionado).

SEMI-AUTO (1 jale/ libere el gatillo disparo 1 vez) La luz LED se prenderá one vez indicando que el marcador dispara en función Semi-Automático.

Presione y libere el botón de encendido para seleccionar la siguiente función de disparo.

DISPARO TRIPLE (una vez iniciada, provee una descarga de 3 cada vez que se jala el gatillo). Para disparar usando la función de Disparo Triple usted debe jalar el gatillo 2 veces con intervalos de 1 segundo; con una tercera vez que oprima el gatillo tendrá otra descarga de 3 a una rata de 12 bolas de pintura por segundo (bps). Subsecuentemente si el gatillo es jalado con intervalos de 1 segundo obtendrá una descarga adicional de 3.

Si usted no jala el gatillo después de 1 segundo o mayor tiempo, usted tendrá que reiniciar la secuencia de nuevo (jale 2 veces, luego 3 descargas en el tercero). La luz LED se encenderá dos veces para indicar que está en función de Descarga Triple.

Presione y libere el botón de encendido para seleccionar la siguiente función de disparo.

NORMAL AUTO-COMPLETA (una vez iniciada, la rata de disparo será de 12 bolas de pintura por Segundo (bps)) Para disparar usando la función Normal Auto-Completa, usted debe jalar el gatillo 2 veces en un lapso de 1 segundo y sostener el gatillo una tercera para disparar 12 bps hasta que usted libere el gatillo. Jala el gatillo subsecuentemente en 1 segundo continuara disparando en función Normal Auto-Completa.

Si usted no jala el gatillo después de 1 segundo o mayor tiempo, usted tendrá que reiniciar la secuencia de nuevo (jale 2 veces, luego Normal Auto-Completa). La luz LED se encenderá tres veces para indicar que está en función Normal Auto-Completa.

Presione y libere el botón de encendido para seleccionar la siguiente función de disparo.

RÁPIDA –AUTOMÁTICA COMPLETA (Una vez iniciada, la rata de disparo será de 15 bolas de pintura por segundo) Para disparar usando la función Rápida –Automática Completa, usted debe jalar el gatillo 2 veces en un lapso de 1 segundo y sostener el gatillo una tercera para disparar 15 bps hasta que usted libere el gatillo. Jalar el gatillo subsecuentemente en 1 segundo continuara disparando en función Rápida –Automática Completa.

Si usted no jala el gatillo después de 1 segundo o mayor tiempo, usted tendrá que reiniciar la secuencia de nuevo (jale 2 veces, luego la función Rápida –Automática Completa en la tercera vez que hala el gatillo). La luz LED se encenderá cuatro veces para indicar que está en función Rápida –Automática Completa.

Presione y libere el botón de encendido para seleccionar la siguiente función de disparo (El ciclo se iniciará de nuevo desde la primera).

SEMI-AUTO (Función de disparo seleccionada- referir al inicio de este tópico).

Para los usuarios que por primera vez usan el marcador Alpha Black Elite, ahora están listos para ir a la sección de *Inicio*, pasos 3 al 6 (Inicio en la página 6).

NOTA: Si el marcador no dispara, diríjase a la sección de *Solución a Problemas E-Trigger* en la parte de abajo.

Seguro para Torneo

Debido a que la parte electrónica de la E-Trigger requiere de una herramienta para encenderla o apagarla y/o cambiar de función de disparo, no es necesario usar el seguro para competir.

NOTA: Modificaciones a las partes electrónicas de la E-Trigger para alcanzar ratas de disparo más altas de 15 bps no son recomendados, y pueden anular la garantía.

5. Solucion a Problemas E-Trigger

PROBLEMA: La luz LED no se enciende cuando se oprime el botón de encendido.

- Asegúrese de estar oprimiendo el Botón de Encendido, y no la luz LED (ver Figura 7 en la página 8).
- La batería puede estar desconectada. Revise la conexión de la batería.
- La batería puede estar mala. Revise la batería, reemplácela si esta no tiene carga.
- Un cable de conexión interna puede estar desconectado. NO desensamble el marcador mientras esta bajo presión de aire. Revise la conexión interna del receptor. Siga las instrucciones de desensamble/inspección conexión en la página 17, luego continúe en la página 8 con el paso 3, *Operación*.

PROBLEMA: Usted ha instalado correctamente la batería, encendió la E-trigger, instalo el suministro de aire y cargo las bolas de pintura pero el marcador no dispara.

- Asegúrese de que la seguridad del gatillo esta puesta en posición de DISPARO y que el marcador tenga suficiente suministro de aire disponible.
- Asegúrese de que el marcador este engatillado.

PROBLEMA: La luz verde LED que indica "Listo para Disparar" cambio a rojo.

Esta es una condición que se presenta cuando la batería esta baja en potencia. El marcador presentara variaciones en su desempeño cuando la luz LED esta en rojo, hasta que llegue al punto que no siga funcionando por perdida de energía. La batería tiene una potencia baja y requiere cambio, ver página 8.

NOTA: si el problema persiste, llame al Departamento de Servicio al Cliente de Tippmann al número 1-800-533-4831.

Advertencia Cilindro de Suministro de Aire



ADVERTENCIA

La válvula de bronce o níquel (Figura 8, #1) ha sido fabricada para estar unida al cilindro de aire o de CO2 (2).

Un cilindro de aire o de CO2 puede dispararse con tal fuerza que puede causar lesiones permanentes o la muerte si se separa el cilindro (2) de la válvula (1).

Referirse a la figura 8. Han habido reportes de incidentes causados por jugadores que sin conocimiento desatornillan el cilindro (2) de la válvula (1). Esto ocurre cuando el jugador piensa que el ensamble cilindro y la válvula han sido desatornillado de el adaptador de suministro de aire de el marcador de paintball, cuando en realidad están desatornillando el cilindro de la válvula del cilindro.

Para evitar este peligro, recomendamos Para evitar este riesgo, recomendamos (si su cilindro no esta aun marcado) que use pintura o esmalte para uñas para poner una marca (3) sobre la válvula del cilindro, y otra sobre el cilindro (4), en la línea con el #3 como se muestra.

Cada vez que usted da vuelta al cilindro para removerlo, mire las marcas en el cilindro y en la válvula del cilindro para asegurarse de que giran juntas. Si una de estas marcas comienzan a separarse como se ve en la figura 9, el cilindro se estará desatornillando de la válvula del cilindro y usted debe **PARAR** y llevar toda la unidad a un experto "C5" quien esta certificado en airsmith para que el remueva en forma segura el cilindro y lo repare

NOTA: La válvula del cilindro debe desatornillarse del marcador en unas 3 o 4 vueltas completas. Si usted termina el 4 giro y la válvula del cilindro no se desatornilla del marcador de paintball, **PAUSE**. Tome toda la unidad y llévela a un centro certificado "C5" de airsmith para que el remueva/repare en forma segura.

Puede localizar un centro certificado "C5" airsmith en este lugar web www.paintball-pti.com.

Sea que usted tenga un cilindro de aire o CO2 nuevo o usado, usted esta en riesgo si observa alguno de los siguientes condiciones ocurren:

- La válvula de la unidad ha sido reemplazada o alterada después de la compra.
- Se ha instalado un sistema anti-sifón.
- La válvula de la unidad se ha sido removida del cilindro por alguna razón.
- alguna modificación se ha hecho al cilindro de aire o CO.

Si alguna de estas condiciones ha ocurrido, tome el cilindro de aire o de CO2 a un centro certificado "C5" Airsmith para inspección o contacte al fabricante de los cilindros.

Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire/CO2

CONSEJOS DE SEGURIDAD para asegurar que el cilindro de aire o CO2 pueda ser usado en forma segura:

- Un uso inapropiado, llenado, almacenaje, o desecho del cilindro de aire o CO2 puede resultar en daño a la propiedad, lesiones graves o la muerte.
- Asegúrese de que cualquier mantenimiento o modificaciones a cualquier cilindro de aire o CO2 debe ser realizado por una persona profesional y certificada "C5" airsmith.
- Instalar el Sistema Anti-sifon es muy peligroso. Aun cuando, si tiene ya uno instalado en su cilindro de Aire o CO2, o desea tener uno, es requerido que este sea chequeado o instalado por un profesional calificado.
- Todo cilindro de aire o CO2 solo debe ser llenado por personal entrenado.
- Toda valvula solo debe ser instalada por personal entrenado.
- No se exceda llenando el cilindro de aire o de CO2 más allá de su capacidad.
- No exponga un cilindro presurizado de aire o CO2 a temperaturas que excedan los 130 grados Fahrenheit (55 grados centígrados).

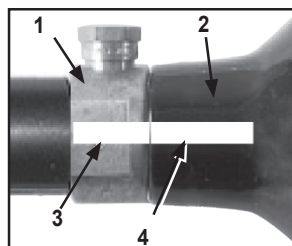


Figura 8: Válvula y cilindro Marcado Adecuadamente

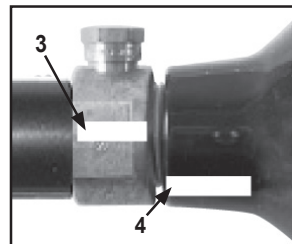


Figura 9: Válvula y Cilindro no alineados

- No use limpiadores cáusticos sobre el cilindro de aire o de CO2 o sobre la válvula del cilindro ni lo exponga a materiales corrosivos.
- No modifique el cilindro de aire o CO2 en ninguna forma. Nunca intente desensamblar la válvula del cilindro de aire o CO2.
- Todo cilindro de aire o CO2 que ha sido expuesto a fuego o a temperaturas de 250 grados Fahrenheit (121 grados centígrados) o mas deben ser destruidos por personas entrenadas.
- Use el gas apropiado para su cilindro. Use solo CO2 para un cilindro para CO2 y use solo aire comprimido en cilindro para aire comprimido.
- Mantenga todos los cilindros alejados del alcance de los niños.
- Todo cilindro de aire o de CO2 debe ser inspeccionado y examinado hidrostáticamente por un experto licenciado DOT, cada 5 años.

Mantenga toda piel expuesta alejada de escapes de gas especialmente cuando este instalando o removiendo el suministro de aire o si el marcador tiene una fuga. El CO2 comprimido es muy frio y puede causar quemaduras bajo ciertas condiciones.

NOTA: Puede localizar un centro certificado "C5" airsmith en este lugar web. www.paintball-pti.com.

Remoción del Cilindro Suministro de Aire/CO2

1. Lea todas las Advertencias en el cilindro y la guía de seguridad antes de iniciar el proceso de remoción del cilindro.
 2. Los protectores diseñados para paintball deben ser usados por el usuario y cualquier persona que se encuentre en radio de juego.
 3. Siga las instrucciones de *Descargando Su Marcador* en la página 7.
 4. Mire las marcas en el cilindro y en la válvula (como se observa en la figura 9 en la página 11) cuando de vuelta al cilindro $\frac{3}{4}$ de vuelta aproximadamente en sentido contrario a las agujas del reloj.
 5. Retire la mecanismo de bloqueo del barril del barril y empuje el seguro de gatillo a posición de disparo. Apunte su marcador en una dirección segura, y descargue el gas remanente haciendo disparos hasta que se detenga (esto puede tomar 4-5 disparos). Si su marcador sigue disparando, el pasador de la válvula del cilindro no ha cerrado aun (el pasador de la válvula puede estar muy largo. Debido a las variantes en las partes del pasador de la válvula, cada el cilindro varia un poco en la forma como debe girar). De vuelta el cilindro en sentido contrario a la agujas del reloj un poco mas alla y repita este paso hasta que el marcador deje de disparar, luego remueva el cilindro.
- NOTA:** Si durante este paso, usted da vuelta el cilindro y hay un escape antes de que jale el gatillo, el empaque el cilindro puede estar dañado, revíselo antes de reensamblar (ver *Reparación de Fugas de Aire en el Cilindro*).
6. Después de que el suministro de aire se ha removido, apunte de Nuevo y dispare su marcador en dirección segura para verificar que este completamente descargado.
 7. Ponga el gatillo en posición de seguro (ver página 3) e instale la mecanismo de bloqueo del barril del barril (ver página 1).

Reparación de Fugas de Aire/CO2 en el Cilindro

La gran mayoría de los escapes ocurren por un empaque de la válvula malo. Para reemplazar el empaque lo que debe hacer primero es remover el empaque malo e instalar uno Nuevo. Este empaque esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire. La mejor calidad de empaques son los de uretano. Los empaques de Uretano no se afectan con altas presiones. Estos se pueden adquirir con nosotros Tippmann o con un distribuidor local de paintball.

NOTA: Si un empaque nuevo en la válvula no resuelve el problema de el escape, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Tippmann Sports, LLC, a su distribuidor local o a un Airsmith certificado "C5".

Limpieza y Mantenimiento

- Para reducir el riesgo de descarga accidental: Primero siga las instrucciones, para *Descargando Su Marcador y Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire* descritas en las páginas 7 y 12).
- Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.
- No desensamble este marcador mientras este presurizado.
- No presurise un marcador parcialmente ensamblado.
- Siga las advertencias enumeradas en el cilindro de suministro de aire, para manipulación y almacenamiento.
- Familiarizese con todas las instrucciones enumeradas para el suministro de aire y el adaptador. Si tiene alguna duda contacte al fabricante.
- No use solventes o derivados a base de petróleo.
- No use solventes o limpiadores en aerosol.

NOTA: Los productos que contengan petrolatos o aerosoles, pueden dañar los empaques de su marcador.

Para limpiar la parte externa del marcador Alfa Black, use una toalla húmeda para remover pintura, grasa y cualquier otro residuo.

Para limpiar dentro del barril, haga presión sobre le seguro del ángulo de alimentación (33) y retire el ángulo de alimentación (41). Inserte el limpia pipas dentro del puente, limpie el barril y remueva todo residuo.

Almacenaje

Asegúrese de activar la Seguridad del gatillo (ver página 3), y que el mecanismo de bloqueo del barril este instalado (ver página 1). Siempre descargue su marcador (página 7) y remueva el suministro de aire (página 12) cuando no esté usando el marcador. Mantenga su marcador en un área seca.

Cuando saque su marcador de nuevo después de un tiempo de no uso, asegúrese de mantener el seguro del gatillo en Seguro (ver página 3) y el mecanismo de bloque del barril instalado (ver página 1).

Instrucciones de Desensamble Alpha Black Elite

Prepare una mesa de trabajo con suficiente espacio para asegurarse de que ninguna de las partes pequeñas se puedan perder. Siempre use los protectores para ojos cuando este desensamblando o re ensamblando el marcador. **Tenga como referencia el diagrama de partes y siga las instrucciones** (el número del ítem esta en paréntesis). Cuando desensamble su marcador, ponga mucha atención como se ensamblan las partes para hacer el re ensamble más fácil y preciso.

1. Siga las indicaciones en *Descargando su Marcador* en la página 7 y *Remoción del cilindro de Aire/CO2* en la página 12.
2. Ponga el marcador en posición de desengatillado. Sostenga la manija del tornillo trasero y muévala lentamente hacia adelante (flecha B figura 10) la cual desengatilla el marcador.
3. Para remover el **Barril** (51), simplemente desenrosque el Barril del Recibidor. Para instalarlo, enrósquelo en sentido de las agujas del reloj dentro del Recibidor. Asegúrese de que el **empaquete O** (15) este lubricado con aceite Tippmann Certificado para Marcadores.

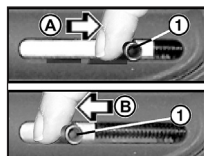


Figura 10: Manija del Tornillo Posterior



Figura 11: Componentes del Alpha Black Elite

4. Para remover el **Magazine** (55), presione las dos aletas en el magazine, y deslícelo hacia afuera.
5. De vuelta al **Tornillo de Velocidad** (4) hasta que se detenga. Soltando los dos tornillos (39 y 40) del **Adaptador de Suministro de Aire (ASA)**.
6. Para remover el **Angulo de Alimentación** (41), presione el **Angulo del Cerrojo** (33) para liberarlo, luego levante el ángulo de Alimentación hacia afuera y deslícelo hacia el lado derecho del recibidor.
7. Para remover el ensamble de la manija transportadora de vuelta a las dos **Tuercas** (64) en sentido contrario a las manecillas del reloj hasta que queden sueltas. Cuando estén sueltas, deslice el mango hacia afuera del riel Picatinny.
8. Remueva el tornillo que sostiene el **Conjunto Collapsible** (56) a el **Tapón Posterior** (19), como se ve en la Figura 2 de la página 5. Jale todo el conjunto para removerlo.
9. Para remover el lado izquierdo del **Recibidor** (36), desatornille los seis **Tornillos** (37 y 38). Luego cuidadosamente levante el lado izquierdo del recibidor para tener acceso a las partes internas.

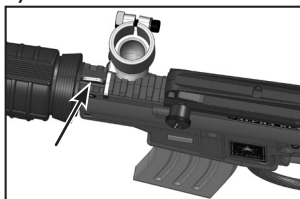


Figura 12: Hacer presión sobre la aleta para liberar el Angulo de Alimentación.

10. Con el lado izquierdo descubierto (como se observa en la Figura 15), hale hacia afuera el **Tapón Posterior** (19), para remover el empaque Bumper (15), el **Pasador de Resorte Guía** (14) y el **Resorte Guía** (13). Estas partes deben ser removidas antes para poder remover **El Tornillo Posterior del Mango** (12).

11. Desconecte el **Brazo Conector** (16) desde la parte **Posterior** (9) y **El Tornillo Frontal** (17).

12. Deslice para afuera del **Tubo de Potencia** (3) el **Tornillo Frontal** y revise el **Empaque** (18). Limpie y engrase el empaque O y en caso de estar en mala condición, reemplacelo con uno nuevo. Haga lo mismo con el **Empaque O posterior** (10).

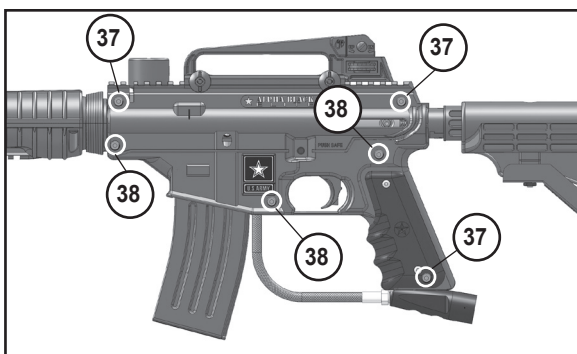


Figura 13: Remover los Tornillos de la Mitad Izquierda del Recibidor

Tubo de Potencia y Válvula

Refiérase al Diagrama de Partes para estas instrucciones.

NOTA: No retire los acoples de la línea de gas a menos que estén presentando escape o usted necesite reemplazar una válvula. En caso de que lo haga, use cinta teflón o pasta en la rosca antes de reinstalarla. Con cuidado y usando sus manos inicie enroscando todas las partes y no las sobre apriete o altere las rosas de las partes cuando ensamble.

1. Para remover el Tubo de Potencia y la **Válvula** (5), desatornille los dos **Tornillos** (8) en el lado derecho del recibidor como se ve en la Figura 14.

2. Para remover la válvula del Tubo de Potencia, use una llave y en forma lenta desatornille la **Línea de Gas** (6) Una vez que el acople es removido, la válvula se podrá deslizar hacia afuera por la parte posterior del Tubo de Potencia.

NOTA: Revise el Empaque O de la Válvula Externa (A) y si se encuentra alterada, reemplácela con una nueva. Si el Anillo O está dañado su marcador no funcionara correctamente. Limpie todas las partes y Lubrique el empaques O.



Figura 14: Válvula Tornillos y Angulo de Alimentación

3. Reinstale la Válvula dentro del Tubo de Potencia. Inserte una válvula lubricada y limpia dentro del Tubo de Potencia y alinee los agujeros de la Válvula y el Tubo de Potencia. Aplique la cinta de teflón o pasta para enroscar en los acoples para la línea de Gas y con mucho cuidado enrosque la Válvula. Luego use una llave (sin apretar demasiado para no alterar la rosca de las partes). Retire los excesos.

4. Reinstale el Tubo de Potencia dentro del recibidor, alineando los agujeros del Tubo de Potencia y la mitad derecha del Recibidor. Aplique Cemento loctite #271 y selle las rosas de los dos tornillos de la válvula (8) y enrosque. No apriete demasiado la tuerca ya que puede alterarlas. Retire los excesos de loctite.

Re ensamble las mitades del Recibidor

1. Refiérase a la figura 15 y verifique que las siguientes partes estén en su lugar: Ensamble del Gatillo y Pasadores (20,25,26 y 27), Seguro (22), pasador de Cierre (21), Cierre (29), Resorte del Cierre (30).Angulo del Cerrojo (33), Pasador (31),Resorte (32 no se muestra), Perno Frontal* (17), Acople de Enganche (34),Brazo Conector* (16),Pasadores del Brazo Conector (65,cantidad 2),Tornillo Trasero*(9), Resorte Guía*(13),Pasador Guía* (14),Empaque O Bumper (15)Tapón Posterior (19), y dos Turcas del Adaptador Suministro de Aire (35)
(*= Indica que debe ser lubricada con aceite Tippmann Certificado para Marcadores).

Para marcadores equipados con E-Trigger, realice el *Ensamble E-Trigger* de la página 17 antes de continuar con el paso 2 abajo. Los marcadores sin E-Trigger, pueden seguir al paso 2 abajo.

2. Instale con cuidado la mitad izquierda del recibidor (asegúrese de que las dos mitades ensamblan completamente).
3. Inserte cinco de los seis Tornillos del Recibidor que se muestran en la Figura 13. Deje

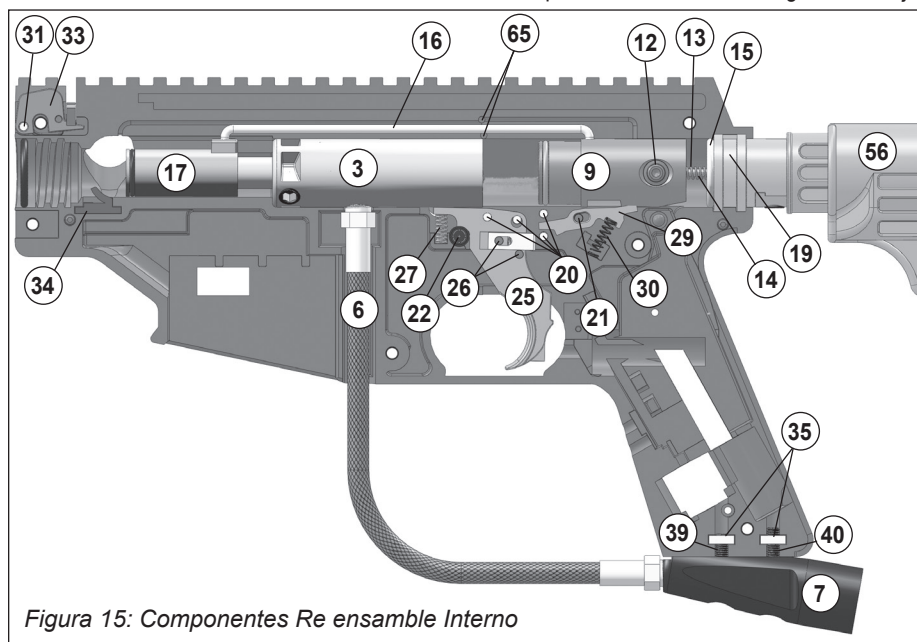


Figura 15: Componentes Re ensamble Interno

libre el espacio inferior izquierdo #38 (en la Figura 13).

4. Reinstale la cubierta del Barril y asegurela con los tornillos remanentes (38) en el paso 3.
5. Acople el ASA (7), apriete los dos tornillos (39 y 40) (**NOTA:** #39 es el tornillo más corto y se localiza en la parte frontal como se muestra).
6. Aplique el aceite para marcadores en el empaque O del barril, e inserte el Barril (9) y con cuidado atorníllelo.
7. Deslice el ángulo de alimentación (41) dentro del Recibidor y levántelo hasta que el ángulo ajuste (33) y quede en su lugar.
8. Haga presión en las dos alas laterales del magazine (55) hasta que ajusten en su lugar.

NOTA: El magazine puede ser usado para almacenar herramientas y el Aceite Certificado por Tippmann para su marcador.

Ensamble E-Trigger

No use los ensambles electrónicos si no están ensamblados, ya que la bobina/armadura le puede pellizcar. Revise que todas las partes se encuentren en la posición correcta antes de ensamblarlo como se muestra en la Figura 16 en la parte baja de esta página.

Coloque la Bobina/Armadura (la armadura encaja dentro de la bobina) dentro de la mitad derecha del recibidor.

1. Con cuidado alinee e inserte el Ensamble Electrónico dentro de la cajuela.
2. Coloque el Interruptor sobre los dos pasadores en la mitad del recibidor derecho.
3. Inserte el condensador en la cajuela.
4. Guíe los cables sobre las áreas con marcas en la armadura para que quede planos debajo de los pasadores y batería y no queden pellizcados cuando se ensamblen las dos mitades del recibidor. Haga una inspección visual de todos los cables internos en caso de que encuentre cables sueltos o dañados.
5. Inserte los pasadores de la armadura dentro de las 2 cajuelas de tal forma que se pueda mover libremente.
6. Inserte el Disco Magnético dentro de la cajuela de la armadura como se muestra.
7. Asegúrese de que todas las partes están en su lugar como se muestra.
8. Coloque el conector de la batería en la mitad izquierda del recibidor. Asegúrese de que el disco magnético encaja dentro de la ranura de la mitad izquierda del recibidor de tal manera que no se rompa y que los cables no queden pellizcados cuando coloque la mitad izquierda sobre la derecha.

Los marcadores con E-Trigger ahora deben pasar a paso 2 en la página 16.

ADVERTENCIA

Para prevenir incendios o descargas eléctricas, no inmerse la unidad en líquidos. El desecho de la batería eléctrica usada en esta unidad puede estar regulada en el área donde vive. Por favor siga las regulaciones para reciclaje local o estatal en relación al desecho de baterías.

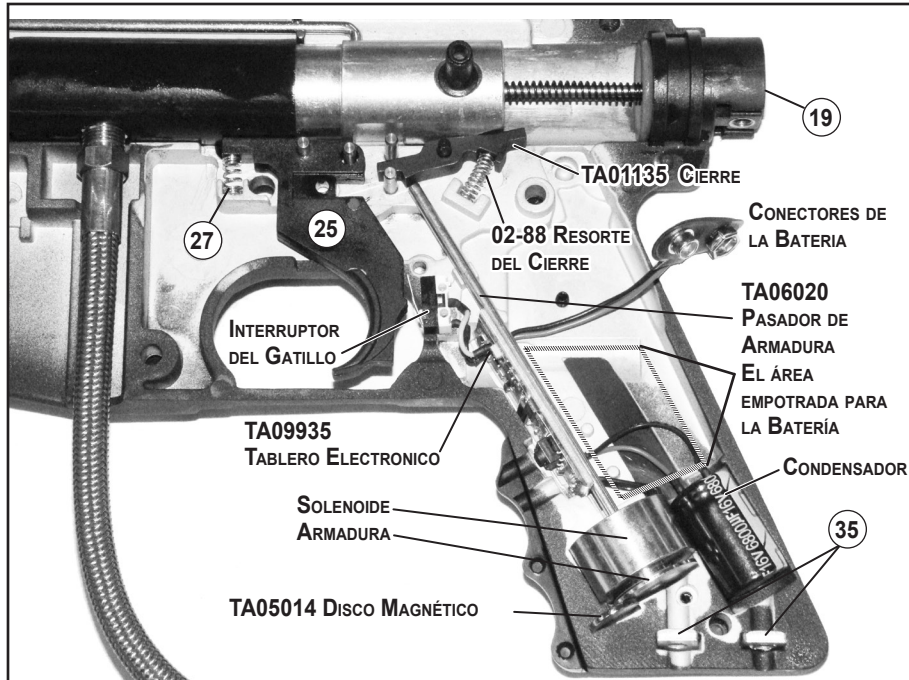
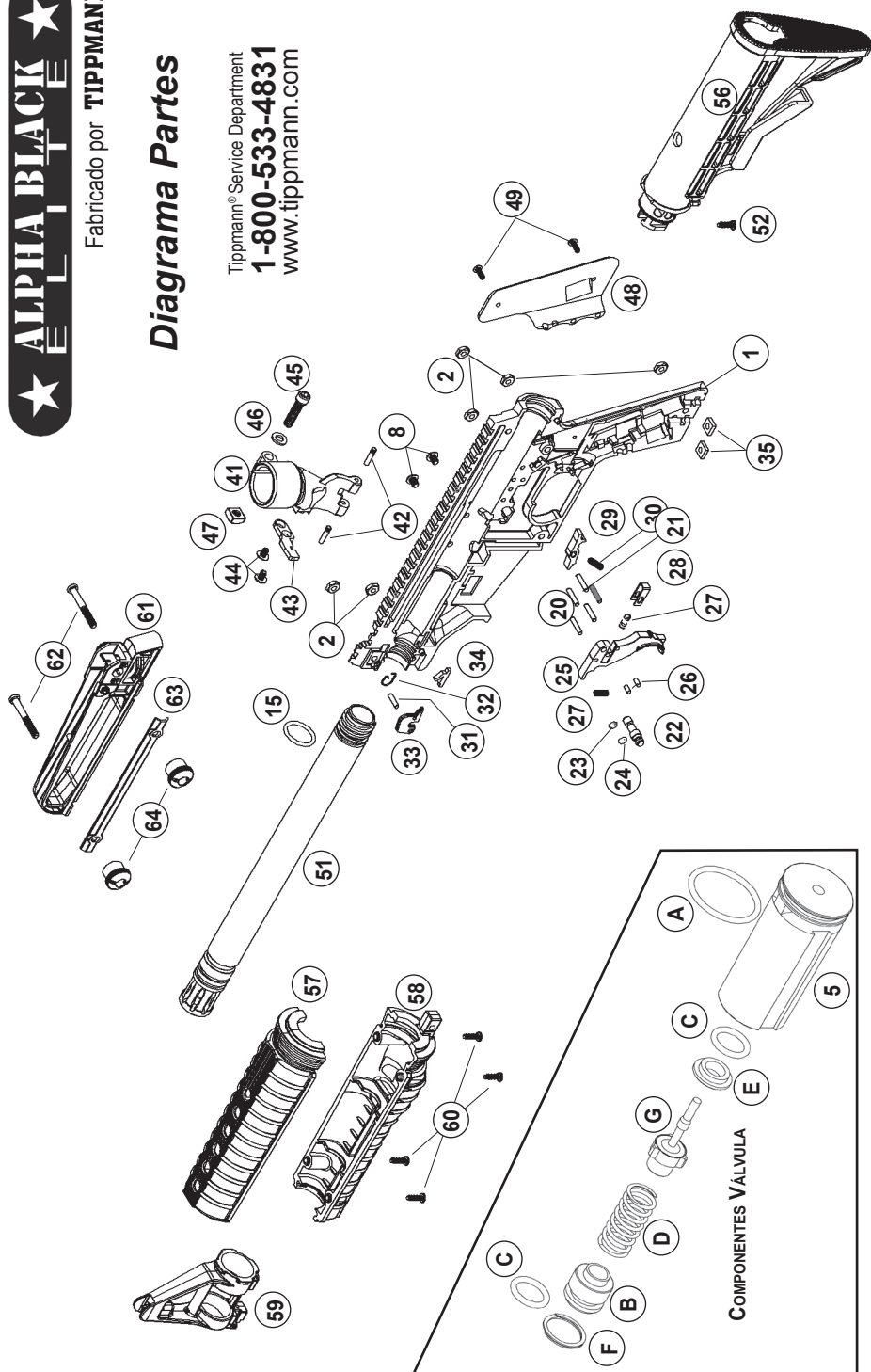


Figura 16: Componentes Re ensamble E-Trigger

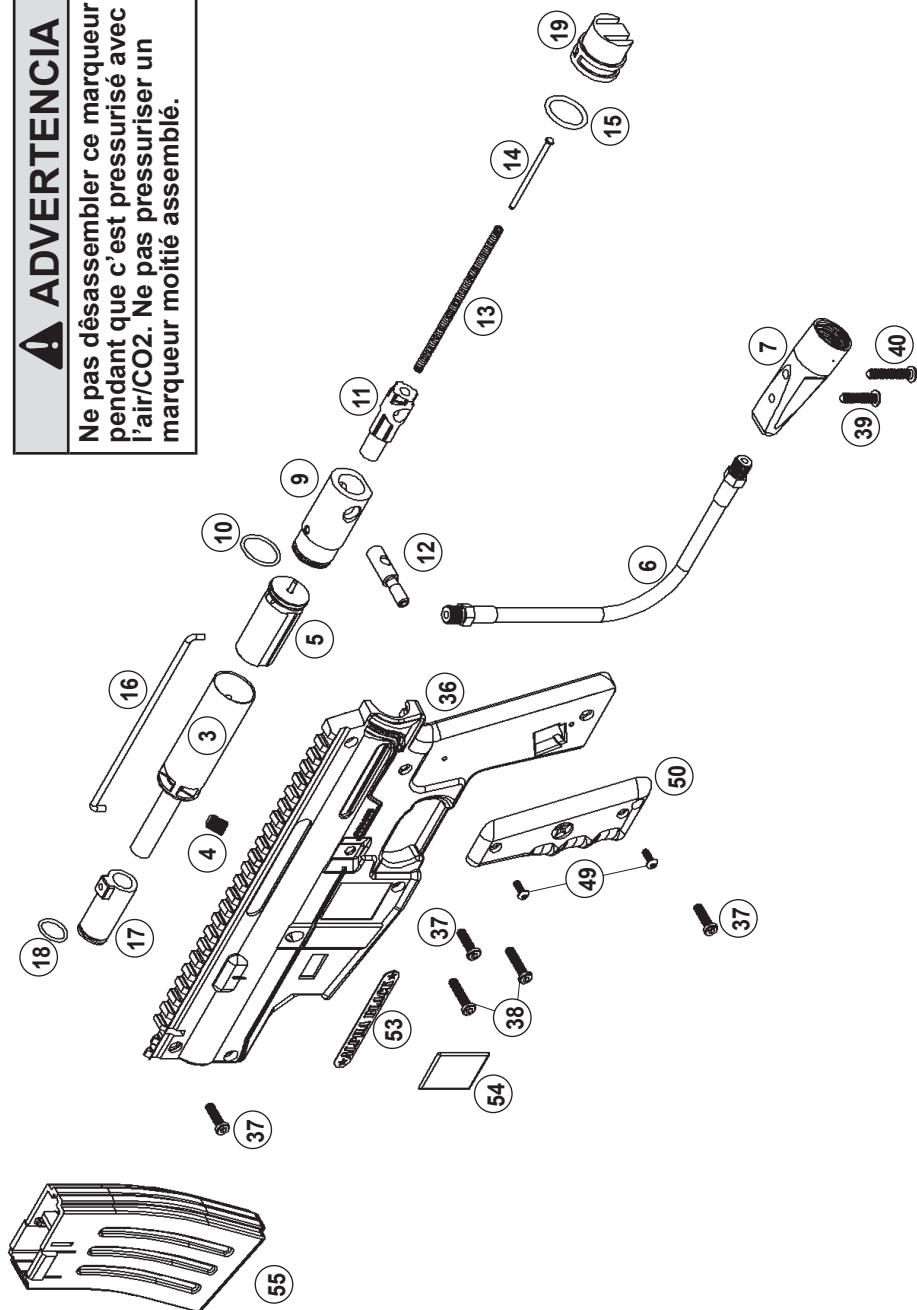
Diagrama Partes

Tippmann® Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com



ADVERTENCIA

Ne pas désassembler ce marqueur pendant que c'est pressurisé avec l'air/CO2. Ne pas pressuriser un marqueur moitié assemblé.



Lista de Partes Alpha Black Elite

Artículo	Número de Parte	Cantidad	Descripcion
Referencia items del ensamble. Usted puede ordenar el ensamble o partes individuales para hacer un ensamble.			
1	TA06040	1	Lado derecho del Recibidor
2	9-PA	6	Tuerca hexagonal, Negra
3	98-21NR	1	Tubo de Potencia
4	02-22	1	Tornillo de Velocidad, 5/16-24 x 7/16"
5	98-V	1	Ensamble Valvula 98
A	98-12A	1	Empaque O, C.U., 90A, 2-019
B	98-56	1	Tapon Valvula
C	SL2-25	2	Empaque O, C.U., 70A, 2-012
D	98-32	1	Resorte, 0.983"FI X 0.404"O.D.
E	CA-27	1	Valvula Seat
F	PA-31A	1	Anillo Interno
G	98-PL	1	Valvula Plunger
6	98-09N	1	Linea de Gas
7	98-06	1	Adaptador suministro de aire (ASA)
8	98-26	2	Tornillo, BHCS
9	TA02011	1	Bolt Trasero
10	98-12A	1	Empaque O, C.U., 90A, 2-019
11	TA05005	1	Tapon, Bolt Trasero
12	98-13	1	Manija, Bolt Trasero
13	CA-14	1	Resorte, 4.392" F.L., x 0.189" O.D.
14	CA-15	1	Pasador, Flt. Fillister Hd
15	98-40	2	Empaque O, 2-117
16	TA01016	1	Brazo Conector
17	02-17	1	Bolt Frontal
18	SL2-4	1	Empaque O, BUNA, 70A, 2-015
19	TA06006	1	Cubierta Posterior
20	98-33	4	Pasador Doble
21	CA-36	1	Pasador Doble
65	TA02021	2	Pasador Brazo Conector

Lista de Partes Alpha Black Elite

Artículo	Número de Parte	Cantidad	Descripcion
	98-37N	1	Safety Assembly
22	TR02058	1	Pasador de Seguridad
23	FA-07	1	Empaque O, BUNA, 70A, 2-006, Negro
24	98-55	1	Empaque O, BUNA, 70A, 2-006, Rojo
25	TA06004	1	Gatillo
26	98-19	2	Pasador Doble 0.125" X 0.250"
27	98-20	2	Resorte, 0.425" F.L., x 0.180" O.D.
28	98-18	1	Deslizadero de retorno del Gatillo
29	02-35	1	Cierre
30	02-20	1	Resorte, 0.600"FI X 0.172"O.D.
31	98-15	1	Pasador Doble 1/8" X 1/2"
32	98-44	1	Lado Frontal Resorte
33	98-14	1	Angulo del cerrojo
34	FA-18	1	Acople de Enganche
35	CA-08B	2	Tuerca , 10-32 Cuadrada MS
36	TA06039	1	Recibidor – Lado Izquierdo
37	98-01A	3	Tornillo, LSHCS
38	TA06015	3	Tornillo, LSHCS 10-32 X 0.840"
39	PL-01A	1	Tornillo, BHCS 10-32 X .875"
40	98-06A	1	Tornillo, BHCS 10-32 X 1.125"
	98-E	1	Ensamble Angulo de Alimentacion
41	98-04	1	Angulo de Alimentacion
42	TA02076	2	Pasador Doble, Knurled
43	98-43	1	Enganche Angulo del Cerrojo
44	TA05052	2	Tornillo, Phil Truss
45	PL-42C	1	Tornillo, SHCS 1/4-20 X 1.0"
46	98-45	1	Arandela, M6
47	PL-42D	1	Tuerca, Cuadrada 1/4-20
48	TA05004	1	Lado Derecho Mango del Recibidor
49	CA-02A	4	Tornillo, BHCS
50	TA06003	1	Lado Izquierdo Mango del Recibidor
51	TA06078	1	Barril
52	TA09919	1	Tornillo, LSHCS, 10-32 X 0.5"

Lista de Partes Alpha Black Elite

Artículo	Número de Parte	Cantidad	Descripcion
53	TA06079	1	Placa Identificacion
54	TA06023	1	Joya de la Armada Norte Americana
55	TA06203	1	Magazine
56	TA06201	1	Conjunto Colapsible
	TA06210	1	Ensamble cubierta del Barril
57	TA06071	1	Cubierta - Superior
58	TA06072	1	Cubierta- Inferior
59	TA06070	1	Lado Frontal
60	TA06077	4	Tornillo - Plastite #6-19 X 1/2" Cabeza Plana
	TA06211	1	Ensamble Manija Transporte
61	TA06073	1	Manija Transporte
62	TA06076	2	Tornillo grapa
63	TA06075	1	Barra Grapa
64	TA06074	2	Tuerca Grapa

Especificaciones

Modelo	TIPPMANN® Alpha Black® Elite
Calibre	.68
Acción	Sistema de válvula abierto Bolt Blow Back
Suministro de Aire	aire comprimido, nitrógeno, o CO2
Alimentacion Bolas	Gravedad
Gatillo	Semiautomático (Mecánico)
Longitud Barril estándar	12" / 30.48cm
Longitud (con barril estándar, no cilindro de aire, cubierta completamente colapsada)	29.75" / 75.57cm
Longitud (con barril estándar, no cilindro de aire, cubierta totalmente extendida)	33.625" / 85.41cm
Alcance efectivo	150+ pies / 45.72+ metros
Peso (sin cilindro de aire)	4.7 lbs / 2.1 Kg
Acabado final	Enchape Negro
Velocidad	Ajustable
Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca haga disparos con velocidades que excedan los 300 pies (91.44 metros) por segundo. Ver instrucciones para <i>Ajuste de Velocidad</i> en la página 7.	

Modelo Especifico	TIPPMANN® Alpha Black® Elite con E-Trigger
Rata ciclo	Ajustable de 8 -15 disparos por segundo
Peso (sin cilindro)	4.93 lbs./2.24 kg
Batería	9 Voltios

Informacion de Garantia y Reparacion

TIPPMANN SPORTS, LLC ("Tippmann") esta comprometida con productos de calidad para paintball y destacado servicio. En una improbable eventualidad que se presente algun problema con este marcador ("Marcador") para paintball Tippmann y / o accesorios ("Accesorios") el personal de servicio al cliente de Tippmann estan disponibles para asistirle. Para servicio al cliente y/o otra informacion, porfavor contacte:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Registro de Garantia

Para activar la Garantia Limitada de su Marcador, usted debe registrar su Marcador durante los treinta (30) dias apartir de la fecha de su compra, mediante:

1. Registro en linea en www.tippmann.com; o
2. Diligenciando la tarjeta de garantia adjunta y enviandola a la direccion de Tippmann que se dio arriba.

La Garantia Limitada para Accesorios Tippmann no requiere de registro o activacion; cuando usted realiza la el registro de su Marcador, ya ha activado la garantia de los Accesorios.

Garantia Limitada

Tippmann le garantiza al comprador original que hará todo tipo de repaciones o reemplazos necesarios para corregir algún defecto en los materiales o mano de obra sin costo, en su Marcador por un periodo de uno (1) año desde la fecha de su compra. Es mas Tippmann le garantiza al comprador original que hará toda reparación necesaria o reemplazos necesarios para corregir defectos en partes o mano de obra, sin costo para usted, Para Accesorios Tippmann por un periodo de noventa (90) días desde el día de la compra. Todo lo que Tippmann le pide es que haga el mantenimiento apropiado y cuide su Marcador y sus Accesorios (colectivo, el "Producto") y que usted tiene garantía de reparación realizada por Tippmann o por centros de servicio técnico certificados por Tippmann.

Esta Garantía Limitada no puede ser transferida y no cubre daños o defectos a los Productos causados por (a) mantenimiento inadecuado, (b) alteraciones o modificaciones; (c) reparaciones no autorizadas; (d) accidentes; (e) abuso o uso inadecuado; (f) descuido o negligencia; y / o (g) desgaste normal o ruptura.

Tippmann no autoriza a ninguna persona o representantes para asumir o garantizar algún tipo de garantía u obligación con la venta de este Producto.

ESTA ES LA UNICA GARANTIA EXPLICITA DADA CON LA COMPRA DE ESTE PRODUCTO; CUALQUIER OTRA U OTRAS GARANTIAS EXPRESADAS SON RECHASADAS. LAS GARANTIAS IMPLICITAS PARA COMERCIALIZACION Y APTITUD PARA UN PROPOSITO PARTICULAR SON LIMITADAS A LA APLICABILIDAD DEL PERIODO DE LA GARANTIA LIMITADA POR EL PERIODO ESTABLECIDO Y NINGUNA GARANTIA EXPRESADA O IMPLICITA, DEBE APLICARSE DESPUES DE LA EXPIRACION DE DICHO PERIODO.

Algunos estados o naciones no permiten limitaciones en la duración de garantías implícitas, de tal manera la limitación de arriba puede que no se aplique en su caso.

La única y exclusiva responsabilidad de Tippmann y/o sus distribuidores autorizados bajo esta Garantía Limitada debe ser para reparaciones o reemplazo de cualquier parte o ensamble que este defectuoso en sus materiales o en mano de obra. TIPPMANN NO SERA RESPONSABLE POR, Y CON SU RENUNCIA EXPLICITA, POR ALGUNA CONSECUENCIA DIRECTA O INDIRECTA O DAÑOS SECUNDARIOS ("DAÑOS" COLECTIVOS) COMO COSECUENCIA DE LA VENTA O USO DE, O SU INHABILIDAD DE USAR ESTE PRODUCTO. NINGUN PAGO O COMPENSACION SE OTORGARA EN CASO DE DAÑOS REALIZADOS, INCLUYENDO LESIONES PERSONALES O PROPIEDAD O PERDIDAS ECONOMICAS QUE SE PUEDA INCURRIR O SOSTENIDO POR RAZONES DE LA FALLA DE ALGUNA PARTE O ENSAMBLE DE ESTE PRODUCTO.

Algunos estados y naciones no permiten la exclusión o la limitación de daños ocasionales o como consecuencia, entonces la limitación de arriba o la exclusión no se pueda aplicar en su caso. Esta garantía le da unos derechos legales específicos, y usted podría también tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro o de una nación a otra.

Reparaciones con Garantía y sin Garantía

Cuando enviar este Producto a Tippmann por garantía o reparación sin garantía:

1. Si usted tiene partes en su Marcador que se adquirieron después de compra, por favor pruebe su Marcador con partes originales antes de enviar el Marcador para servicio o reparación.
2. Siempre descargue y remueva el suministro de aire de su Marcador. No envíe el cilindro suministro de aire si no está completamente vacío.
3. Envíe el Producto a la dirección de Tippmann identificada arriba.
4. Usted debe prepagar el costo de envío y sellos postales.
5. Suministre la fecha de compra de su Producto.
6. Brevemente describa que tipo de reparación requiere.
7. Incluya su nombre, dirección y teléfono en el cual podemos hablarle durante horas de oficina, si es posible.

Tippmann hace todo lo posible para poder completar la reparación necesaria en 24 horas desde su recibo. Tippmann le enviara el Producto via UPS regular por tierra. Si usted desea Regular por tierra. Si usted desea recibirla más rápidamente que el servicio regular por tierra, usted puede solicitar envío de ENTREGA AEREA AL DIA SIGUIENTE UPS O SEGUNDO DIA UPS, pero usted deberá pagar el costo adicional por este servicio, por tal razón debe incluir el número de su tarjeta de crédito con fecha de expiración. Haremos el cargo de la diferencia a su tarjeta de crédito.

NOTAS

TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA



Alpha Black Elite

Serial Number

Purchased from

Date

City

State

Zip

Country

Your Name (print)

Age

☐ Male

☐ Female

Address

City

State

Zip

Country

Phone #

E-mail



Warranty Registration online at www.tippmann.com
or complete this warranty card and mail to Tippmann®.

TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA



Alpha Black Elite

L'inscription de Garantie sur l'internet à www.tippmann.com ou complétez la carte de d'inscription et l'envoyez à Tippmann®.
Registro de Garantía via On line a www.tippmann.com o complete esta tarjeta de garantía y envíela por correo regular a Tippmann®.



Numéro Sérial
Número de Serie

Acheté du
Nombre comprador

Date
Fecha

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postale
Código Postal

Pays
País

Voire nom
Nombre (letra de molde)

Âge
Edad

☐ Mâle
Hombre

☐ Femelle
Mujer

Addresse
Dirección

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postale
Código Postal

Pays
País

No. de téléphone
Teléfono

E-mail

NOTES - NOTAS

NOTES - NOTAS

NOTES - NOTAS

NOTES - NOTAS

NOTES - NOTAS

NOTES - NOTAS

NOTES - NOTAS

