

CLONE

CLONE® GTi
Manuel d'utilisation

MACDEV

Clone GTi - Manuel d'Utilisation

V1.00

Copyright Mac Developments Pty. Ltd. 2013

Tous droits réservés

Aucune partie de ce document ne peut être copiée ou reproduite sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit sans le consentement écrit au préalable de Mac Developments Pty. Ltd.

L'avis est par les présentes donné que ce manuel fait partie de l'article détenu en entier par Mac Developments Pty. Ltd., connu comme indiqué dans ce manuel et les dessins. Tous les droits de fabrication et de reproduction de ces articles ou d'une partie de ceux-ci sont réservés par Mac Developments Pty Ltd. Ni cet article ni aucune partie de celui-ci ne peut être fabriqué ou reproduit sans l'autorisation écrite de Mac Developments Pty Ltd. Tous droits réservés et informations exclusifs sont la priorité exclusive de Mac Developments Pty. Ltd.

MacDev, Clone, Conquest, Gladiator, MatchStick, Cyborg, Shift and Drone sont des marques déposées de Mac Developments Pty Ltd.

Déclaration de responsabilité

Mac Developments Pty. Ltd. ne donne aucune garantie concernant cette documentation et décline toute garantie implicite de qualité marchande ou d'adéquation à un usage particulier. Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans préavis. Mac Developments Pty. Ltd. n'assume aucune responsabilité pour sa revente ou sa manipulation en toute sécurité. Mac Developments Pty. Ltd. n'assume aucune responsabilité pour les dommages corporels ou matériels résultant de son utilisation.



ATTENTION !

Ceci n'est pas un jouet. La mauvaise utilisation peut causer la blessure grave ou la mort. La protection des yeux conçue spécifiquement pour le paintball doit être portée par l'utilisateur et les personnes dans le jeu. Recommandé au plus de 18 ans à la vente. Les personnes de moins de 18 ans doivent être accompagnées d'un adulte.

VEUILLEZ LIRE LE MANUEL DE L'UTILISATEUR AUPARAVANT

2 ans de Garantie MAC DEV

Votre lanceur est couvert par la garantie Mac Dev pendant 2 ans contre les défauts de fabrication. Votre lanceur est garanti sans défauts de fabrication pendant une période de deux années consécutives à compter de la date d'achat du produit pour le propriétaire initial. La garantie n'est pas transférable en cas de vente de 2^{ème} main. Cette garantie ne couvre pas les dommages dus à un vol, une mésaventure ou une erreur ou un abus de l'utilisateur. Votre garantie ne couvre pas non plus le remplacement des consommables, y compris, mais sans s'y limiter, joints toriques, outils, gachette, capteur des yeux, ball detent, vis, solénoïdes ou des piles (à notre discrétion).

Si un défaut de fabrication est détecté, le propriétaire doit déposer une réclamation auprès de Mac Dev ou d'un centre technique agréée Mac Dev dans leur région avant que la garantie ne soit expirée. Le propriétaire doit fournir la preuve d'achat et remettre son lanceur pour diagnostique. Mac Dev, ou leur représentant autorisé, évaluera le produit afin de déterminer la validité de la garantie. En cas de garantie, la pièce défectueuse sera réparée ou remplacée sans frais pour le propriétaire.

Pour vous assurer que vous êtes couvert par la garantie, veuillez conserver votre preuve d'achat originale dans vos dossiers. Le propriétaire est seul responsable de la production de cette preuve en cas de réclamation de garantie.

Pour obtenir une garantie, veuillez consulter la section d'assistance du site web Mac Dev (www.macdev.net) pour trouver un centre technique dans votre région.

SOMMAIRE

Connaitre votre CLONE GTi (Page 5)

Tous les utilisateurs doivent lire cette section pour connaître les parties du CLONE GTi et leurs noms.

Configuration Rapide (page 7)

Découvrez comment configurer le CLONE GTi pour qu'il soit utilisé pour la première fois.

Activer et désactiver votre CLONE GTi

Tirer avec votre CLONE GTi

Comprendre le capteur des yeux

Désactiver le capteur des yeux

Installation d'une bouteille d'air

Ouvrir ou fermer l'air

Utilisation d'un chargeur de billes avec votre CLONE GTi

Installation d'un chargeur de billes sur votre CLONE GTi

Retrait de votre chargeur de billes

Utilisation de votre CLONE GTi (Page 10)

Lecture essentielle sur la façon d'utiliser votre CLONE GTi

Réglage de la vitesse

Réglage de la gachette

Remplacement de la pile

Configuration avancée (Page 11)

Section pour ceux qui sont plus expérimentés avec les ajustements plus précis du CLONE GTi.

A propos du blocage tournois

Programmation du logiciel

Sensibilité

Mode de tir

Vitesse de tir

Vitesse de tir plus précis

Début accélération du tir

Dégré du maintien de l'accélération du tir

Sensibilité mécanique
Réglage anti effet ventouse du premier tir (ABS)
Filtre de réactivité du mode de tir
Réglage du délai de descente de bille
Temps d'ouverture du solénoïd (dwell)
Mode fonction des yeux
Mise en veille auto du lanceur
Minuteur de jeu
Luminosité de l'écran
Profils utilisateurs
Remise en configuration d'usine
Utilisation d'un émetteur hf
Utilisation du connecteur USB

Entretien (Page 18)

La maintenance de votre lanceur est essentiel à la satisfaction à long terme.

Nettoyage basique
Maintenance de la culasse
Maintenance du régulateur intégré

Liste des pièces (Page 19-21)

Vu éclatée de votre CLONE GTI avec les pièces numérotées.

Dépannage (Page 23)

Résoudre les difficultés communes

Problèmes et solutions courants
Assistance technique

Caractéristiques (Page 26)

CONNAITRE VOTRE CLONE GTI®



MACDEV

Votre CLONE GTi représente aujourd'hui le haut de gamme des lanceurs de compétition disponibles sur le marché.

Prenez le temps d'apprendre les parties de votre CLONE GTi, cela vous aidera à lire ce manuel.

Pièces de base numérotées comme indiqué dans la figure de gauche :

1. Canon Shift® en 3 pièces
2. Levier de serrage du coude d'alimentation (utilisé pour maintenir votre loader)
3. La cullase, tirer vers le haut et en arrière pour enlever (remarque : le lanceur doit être dégazé en premier)
4. Cache des yeux et vis
5. Régulateur Gladiator GT Intégré (Régulateur haute pression)
6. Vis de réglage de vitesse (sens anti-horaire pour augmenter la vitesse)
7. Gachette avec vis d'ajustements
8. Ecran OLED utilisé pour visualiser les états et configurations
9. Boutons caoutchouc pour mise en marche/arrêt et programmations
10. Adaptateur ASA, pas de vis pour mettre votre bouteille d'air
11. Molette de l'adaptateur ASA on/off (utilisé pour mettre sous pression ou purger l'air)

Veillez noter que les caractéristiques et les accessoires inclus sont sujets à modification et peuvent différer de ceux indiqués dans ce manuel.

CONFIGURATION RAPIDE

Activation et désactivation de votre lanceur

Le bouton marche/arrêt est situé sur le pad à l'arrière de la poignée. Appuyer sur le bouton power avec le symbol (🔌), une fois terminé correctement, votre écran OLED affichera le logo Mac Dev et le marqueur sera réglé avec le système de capteur des yeux sûr et prêt à tirer. Eteignez votre lanceur en maintenant le bouton power jusqu'à ce que l'écran OLED s'éteigne.

Tir avec votre lanceur

si une bille est chargée dans votre lanceur et qu'il est sous tension, vous pouvez tirer en appuyant sur la gachette. Si une bille n'est pas chargée, vous devez soit en charger une, soit lire la section ci-dessous sur la désactivation du capteur des yeux.

Comprendre le capteur de faisceau (yeux)

Votre CLONE GTi est équipé d'un capteur de lumière visible pour déterminer si une bille est correctement chargée. Ce système est utilisé pour empêcher la casse accidentelle de la bille mal chargée. L'écran OLED sur le coté de la poignée vous indiquera l'état du capteur de faisceau :



Bille chargée



Capteur désactivé



Pas de bille chargée



Défaut capteur

Désactivation du capteur de faisceau (yeux)

Pour désactiver le capteur (tirer sans bille), maintenez le bouton de défilement (🔽) jusqu'à ce que l'icône du capteur de faisceau désactivé apparaisse sur l'écran OLED. Vous pouvez réactiver le capteur des yeux de la même manière.

Pad



-  Bouton power (pour marche/arrêt)
-  Bouton de défilement (pour marche/arrêt capteur et programmation)

Ecran OLED



Installation d'un système d'air régulé

Votre CLONE GTi est équipé d'un système d'air ASA (Air System Adapter) de haute qualité conçu pour être utilisé avec des bouteilles air / azote disponibles dans le commerce.

Le système ASA fourni avec votre CLONE GTi utilise une molette pour ouvrir ou fermer l'air de votre bouteille d'air. Avant d'installer votre bouteille d'air, vous devez dévisser la molette ASA d'environ 3 tours.

QUAND VOTRE BOUTEILLE D'AIR EST VISSEE DANS LE SYSTEME ASA, LE SER-RAGE DOIT ETRE SOUPLE, NE PAS FORCER SUR LE PAS DE VIS. CELA POURRAIT ENDOMMAGER VOTRE BOUTEILLE D'AIR OU VOTRE LANCEUR.

Une fois cela fait, visser soigneusement votre bouteille d'air dans l'ASA jusqu'à ce qu'il s'arrête.

Ouvrir et fermer l'air

Pour pressuriser votre lanceur, visser la molette ASA jusqu'à ce qu'elle s'arrête. Cela entraînera l'enfoncement de la goupille à l'extrémité de votre bouteille d'air et mettra sous pression le lanceur (à condition d'avoir suffisamment d'air dans votre bouteille d'air).

Pour dépressuriser votre CLONE GTi, dévissez la molette ASA jusqu'à ce que vous entendiez l'air s'évacuer de la molette. Votre bouteille peut être retirée sans danger.

REMARQUE: LORSQUE VOUS DEVISSEZ LA MOLETTE DE L'ASA, VOTRE LANCEUR PEUT ENCORE TIRER. DIRIGEZ LE LANCEUR DANS UN ENDROIT SANS DANGER ET TIREZ VERS LE BAS POUR DEPRESSURISER COMPLETEMENT.



Installation de la bouteille



Ouvrir l'air

Utilisation d'un chargeur avec votre CLONE GTi

Votre CLONE GTi peut fonctionner en utilisant n'importe quel chargeur disponible dans le commerce.

Le logiciel et le capteur des yeux compenseront la vitesse du chargeur.

Le lanceur doit se déclencher aussi rapidement que le chargeur le permet.

Installation du chargeur sur le CLONE GTi

Ouvrez le levier de serrage comme indiqué. Cela devrait permettre à votre chargeur de s'intégrer dans le tube d'alimentation comme indiqué. Si votre chargeur ne rentre pas dans le tube d'alimentation, vous devrez peut-être desserrer le levier de serrage - cela se fait en tournant le levier de serrage (dans le sens inverse des aiguilles d'une montre). Une fois que votre chargeur est inséré dans le tube d'alimentation, fermez le levier de serrage. Si votre chargeur est desserré, vous devrez peut-être ouvrir le levier de serrage et le reserrer (en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre). Ajustez votre levier de serrage d'un tour à la fois pour éviter un serrage excessif.

NE SERREZ PAS DE TROP VOTRE LEVIER DE SERRAGE. UN SERRAGE EXCESSIF POURRAIT ENDOMMAGER VOTRE LOADER OU VOTRE LEVIER DE SERRAGE.

Retrait de votre chargeur

Ouvrez le levier en le faisant basculer sur sa charnière. Cela permettra de desserrer le chargeur et de vous permettre de le retirer facilement. Si ce n'est pas le cas, le levier n'est pas assez desserré.



UTILISATION DU CLONE GTi

Pour tirer le meilleur parti de votre lanceur, assurez-vous de suivre les instructions de cette section pour vous assurez que le lanceur est correctement ajusté.

Réglage de la vitesse

La vitesse du CLONE GTi est réglée par une vis de réglage sur le bas de votre régulateur intégré. Pour augmenter la vitesse, utilisez une clé Allen de 1/8" pour tourner la vis de réglage dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. Réglez toujours votre vitesse petit à petit et utilisez un chrony.

N'AJUSTEZ PAS VOTRE VITESSE DE PLUS DE 300 FPS ET RESPECTEZ TOUJOURS LES LOIS ET LES REGLES DE SECURITE.

Réglage de la gachette

Votre gachette a trois vis de réglages, elles sont situées dans la face avant de la gachette. Dans l'ordre suivant, de haut en bas:

- Dureté
- Appuis du switch (micro interrupteur)
- Longueur de la gachette

PRUDENCE ! AVERTISSEMENT POUR LA VIS D'APPUI DU MICRO INTERRUPTEUR, ASSUREZ-VOUS DE NE PAS TROP VISSER CETTE VIS, CELA POURRAIT ENDOMMAGER VOTRE SWITCH (MICRO INTERUPTEUR)

Vous pouvez facilement ajuster ces trois vis pour personnaliser la sensibilité de votre gachette.



Ajustement de la vitesse



Réglage de la gachette

Remplacement de la pile

Retirez les trois vis qui maintiennent le grip sur le côté gauche de votre poignée. Retirez délicatement la pile du connecteur. Remplacez la pile par une pile alcaline 9V de haute qualité (type 6LR61).

CONFIGURATION AVANCEE

A propos du blocage tournoi

La carte du CLONE GTi est équipée d'un système de verrouillage "tournoi". Quand le verrouillage "tournoi" est activé, le lanceur ne peut pas être reprogrammé sur le terrain - ce qui rend le tournoi légal.

Si votre carte est en mode verrouillé, vous pouvez afficher vos paramètres, mais un indicateur de verrouillage s'affiche sur le côté droit de l'écran, indiquant que votre carte doit être déverrouillée avant que les paramètres puissent être modifiés.

Le statut de verrouillage peut être modifié en ouvrant le côté gauche du grip du lanceur pour accéder à la carte. Le verrou du tournoi est un bouton noir. Appuyez sur le bouton et vous verrez un écran de verrouillage tournoi. Utilisez le bouton de défilement pour désactiver l'état, puis maintenez la gâchette pour confirmer. Si cela est fait correctement, vous ne pourrez pas régler les paramètres de votre carte.

Programmation de la carte du CLONE GTi

Pour programmer la carte, maintenez la gâchette enfoncée tout en allumant le lanceur. Lorsque vous avez terminé correctement, un message s'affiche sur l'écran indiquant que le mode de programmation est en cours de chargement. Vous devez continuer à maintenir la gâchette jusqu'à ce que le mode de programmation soit chargé, puis relâchez la gâchette.

Catégories

Dans le système de programmation, les paramètres sont organisés en catégories. Sélectionnez la catégorie désirée en faisant défiler avec le bouton () ou vers le haut avec le bouton (). Entrez dans la catégorie en maintenant la gâchette.

Une fois dans une catégorie, vous pouvez utiliser les boutons de défilement et power pour faire défiler les différents réglages. Ils peuvent être ajustés en maintenant la gachette, puis en ajustant la valeur avec les boutons de défilement ou power.

Menu

Mode de tir	Réglages	Préférences	Système
-Preset	-Dwell	-Boot screen	-Total shots
-MAX ROF	-Debounce	-Sound	-Version
-ROF cap	-Eye delay	-ROF meter	-Zero pressure
-Ramp config	-Eye sensitivity	-Back	-Back
-Back	-Bolt delay		
	-Clearing shot		
	-FSDO time		
	-FSDO dwell		
	-Back		

Menu Mode de tir

La catégorie mode de tir a tous les paramètres liés à la façon dont votre lanceur se comporte lors du tir. Les détails sur les paramètres sont donnés ci-dessous:

- Preset - une gamme de configurations pré-réglées pour des situations courantes
- MAX ROF - réglage du nombre de billes par secondes max
- Config de ramp - détails pour le comportement de ramp (cela n'est disponible que pour les modes de ramp)

Menu Réglages

Cette catégorie contient les paramètres détaillés pour le lanceur. Celle-ci ne doivent être modifiées que par des utilisateurs avancés, ou si elles sont dirigées par un technicien Mac Dev. Des réglages incorrects peuvent provoquer un comportement erratique ou faible de votre lanceur.

Dwell - Temps d'ouverture du solénoïde - le CLONE GTi doit être réglé à un minimum de 12ms. Si le temps est très froid, ou votre marqueur le nécessite, vous pouvez régler un peu plus élevé.

Debounce - Quantité de filtrage de rebond appliqué par le logiciel. Ce réglage peut être augmenté pour supprimer les erreurs de gâchette.

Eye delay - Ce réglage est utilisé pour donner le temps à la bille d'être prête à tirer. Si vous avez de la casse de bille inexplicquée alors vous devrez augmenter ce réglage.

Eye sensitivity - Sensibilité logiciel à changer dans le capteur. Veuillez ne pas changer ce réglage sans être aidé par un technicien Mac Dev (par défaut 10).

Bolt delay - Temps utilisé dans le logiciel pour effectuer le suivi de la culasse. Veuillez ne pas modifier ce réglage sauf indication contraire (par défaut 8ms).

Clearing shot - Fonction qui permet à l'utilisateur de forcer un tir en maintenant la gâchette enfoncée - même si les yeux ne peuvent pas détecter une bille. Désactivez cette option si vous ne souhaitez pas utiliser cette fonction.

FSDO time - FSDO signifie First Shot Drop Off. Si vous n'utilisez pas votre lanceur pendant un certain temps, et que le premier coup est plus faible qu'il ne devrait l'être, vous pouvez utiliser ce réglage pour le corriger. Ce paramètre est le temps que le logiciel attend avant de corriger le FSDO

FSDO dwell - Il s'agit du temps supplémentaire donné au solénoïde pour surmonter le FSDO - Si besoin par le réglage ci-dessus.

Menu Préférences

Cette catégorie contient des paramètres liés à l'expérience de l'utilisateur.

Boot screen - L'écran de démarrage peut être désactivé si besoin.

Sound - Le son peut être désactivé si besoin.

ROF meter - Les réglages du compteur ROF peuvent être modifiés ici. Vous pouvez ajuster le nombre de prises de vue échantillonnées et si le maximum est maintenu au pic (maintien du pic).

Menu Système

Cette catégorie contient des informations système et des paramètres.

Total shots - Nombres de tirs totaux depuis la première mise en marche.

Version - Version logiciel actuelle

Zero pressure - Ceci est utilisé pour mettre zéro votre capteur de pression. Si votre capteur de pression lit des valeurs incorrectes, il peut être mis à zéro ici. Vous devez avoir votre lanceur vide de toute pression avant d'effectuer cette action - si elle n'est pas, vous obtiendrez des lectures de pression incorrectes.

Utilisation d'un émetteur RF

Votre carte permet de connecter un émetteur RF. Pour utiliser la fonction RF, vous devez connecter un module compatible RF dans la prise émetteur RF (sous la prise des yeux sur votre carte), et il sera automatiquement activé.

Utilisation du connecteur USB

Votre carte a un mini connecteur USB sur le bas de la carte à droite de la pile 9V. La connectivité USB peut être utilisée pour mettre à jour votre logiciel via un câble USB / mini USB standard.

Ne jamais utiliser la connexion USB pendant que la carte est sous tension. Ne mettez jamais votre carte à jour avec un logiciel autre que le logiciel téléchargé directement sur le site de MacDev (www.macdev.net). L'utilisation d'un logiciel non autorisé sur votre carte entraîne l'annulation de la garantie de l'ensemble du lanceur.

ENTRETIEN

Si vous prenez 10 minutes après chaque journée de jeu pour entretenir votre lanceur, vous serez récompensé par des performances constantes.

Vous devez effectuer un nettoyage de base après chaque partie de jeu, et vous devez effectuer l'entretien de la culasse toutes les 10 parties. Vous devez effectuer un entretien du régulateur intégré toutes les 25 parties. Vous pouvez nettoyer et entretenir votre CLONE GTi plus souvent, c'est à vous de le faire.

Quand vous entretenez votre CLONE GTi, utilisez seulement des accessoires Mac Dev. Votre CLONE GTi est fournis avec un set de clés Allen et un petit tube de lubrifiant Mac Dev Militia, utilisez seulement le lubrifiant Militia pour lubrifier votre CLONE GTi.

Nettoyage de base

Après avoir utilisé votre CLONE GTi, toujours nettoyer le reste de peinture sur l'extérieur. Toujours nettoyer votre canon en utilisant une tige à canon pour éliminer les traces de saleté et de peinture. Utilisez votre tige à canon pour nettoyer la culasse et le tube d'alimentation d'une manière similaire.

Vos pièces internes du CLONE GTi sont très bien protégées et scellées. Cependant, lorsqu'elles ne sont pas utilisées, la saleté peut entrer dans le lanceur et causer des problèmes - de sorte que le stockage de votre lanceur est tout aussi important que le nettoyage. Lors du stockage de votre lanceur, assurez-vous qu'il est stocké dans la boîte du CLONE GTi qui est exempt de saleté, sinon la saleté peut entrer dans l'ASA ou la culasse.

Entretien de la culasse

Votre culasse doit être entretenue après tous les 20,000 tirs (10 cartons). Vous pouvez entretenir plus souvent la culasse si vous le souhaitez.

Avant de travailler sur votre culasse, assurez-vous que votre lanceur est dégazé. Tirez une fois à vide avec la sécurité pour s'assurer qu'il n'y ait pas d'air restant. Une fois que cela est fait, tirez la partie arrière du lanceur vers le haut fermement jusqu'à ce qu'il clique, et tirer la culasse vers l'arrière hors de votre lanceur. Mettez de côté votre lanceur afin que vous puissiez vous concentrer sur la culasse.

La partie culasse démontée est présentée ci-dessous. Pour entretenir votre partie de culasse, nettoyer et lubrifiez de nouveau les joints toriques suivants : bolt switch, bolt keg inner, valve, spacer inner, powertube tip and mid. Nettoyer et relubrifier également le bolt keg bore, valve keg bore, ainsi que le bolt et la valve eux-mêmes.

Après avoir travaillé sur votre partie de culasse, remontez-la, puis faites-la glisser dans votre lanceur. Prenez soin de tout aligner correctement avant de pousser la partie arrière vers le bas.

Entretien du régulateur intégré

Nous vous recommandons d'entretenir votre régulateur intégré tous les 50 000 tirs (25 cartons).

Avant de travailler sur votre régulateur intégré, assurez-vous que l'alimentation en air est désactivée (via l'ASA) et dégagez en toute sécurité le gaz hors du pistolet pour vous assurer qu'il n'a aucune pression résiduelle.

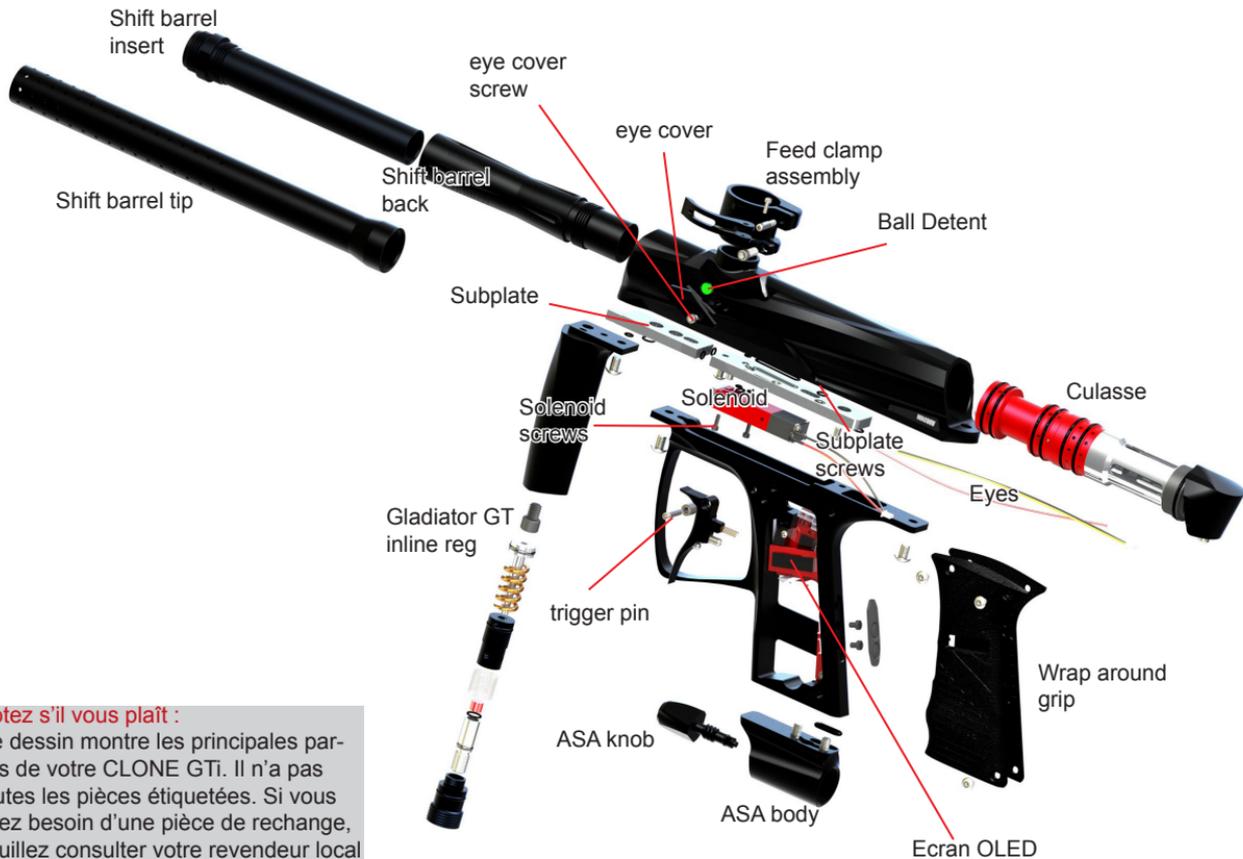
Utilisez une clé Allen de 1/4" pour dévisser et retirer le fond du régulateur intégré et le support de joint torique - ceux-ci devraient sortir ensemble. Ensuite, incliner le ressort et le mettre de côté.

Pour retirer le piston, utilisez la clé allen de 1/8" de votre lanceur et poussez doucement dans le trou de l'extrémité du piston (toujours à l'intérieur du corps du régulateur intégré). Poussez légèrement la clé vers un côté et utilisez-la pour tirer le piston de votre corps du régulateur intégré.

ATTENTION : Veiller à ne pas endommager l'extrémité du piston. N'utilisez pas de pinces, d'outils tranchants ou de force. Le piston - un piston endommagé devra être remplacé, il ne peut pas être réparé. Si vous n'êtes pas certain de l'enlèvement du piston, demandez à un technicien de le faire pour vous.

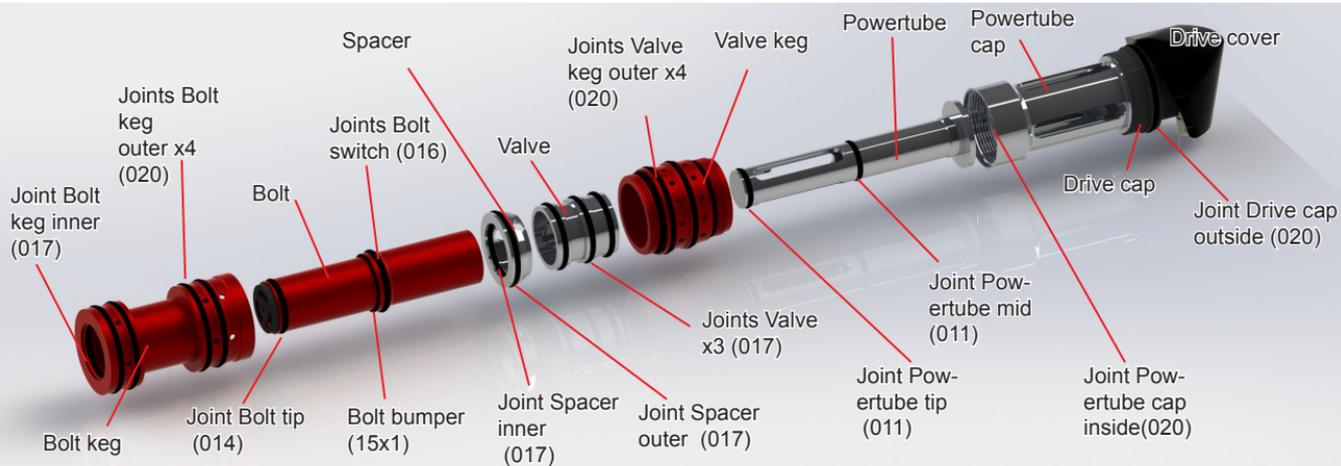
Nettoyez la saleté et la graisse usée de votre piston. Relubrifier le joint torique du piston et l'arbre du piston avec Militia Lube, avant de mettre le ressort sur le piston et remonter le piston et le ressort sur le fond du régulateur. Enfin, visser l'ensemble dans votre corps régulateur intégré, et serrez légèrement à l'aide de votre clé Allen 1/4 ".

Une image des pièces à l'intérieur de votre régulateur Gladiator sont affichées sur la page adjacente. Veuillez noter que pour compléter cette simple maintenance, vous n'avez pas besoin de démonter complètement le régulateur comme indiqué, toutes les pièces sont montrées pour vous aider si vous en avez besoin pour le dépannage.



Notez s'il vous plaît :

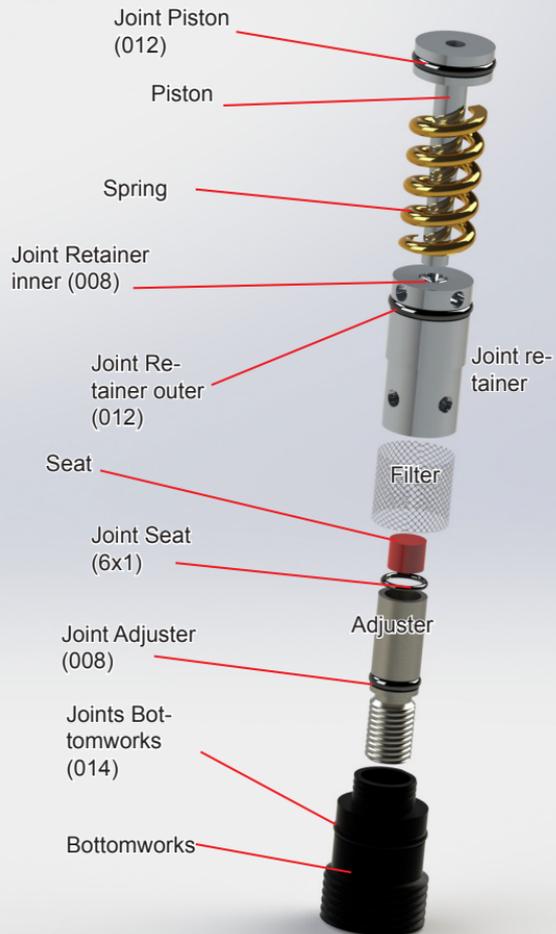
Ce dessin montre les principales parties de votre CLONE GTi. Il n'a pas toutes les pièces étiquetées. Si vous avez besoin d'une pièce de rechange, veuillez consulter votre revendeur local ou notre site www.macdev.net pour voir un dessin de rechange complet.



Simple entretien :

Oui, c'est aussi facile.

L'image de droite montre toutes les parties, mais vous n'avez pas besoin d'ouvrir votre régulateur plus loin, à moins que vous ne deviez le dépanner.



DEPANNAGE

Si vous rencontrez des difficultés avec votre lanceur, vérifiez d'abord ce tableau voir s'il existe une solution facile répertoriée. Si à un moment donné vous ne savez pas comment travailler sur votre lanceur, contactez un technicien MacDev ou une station technique agréée.

Symptôme	Cause possible	Solution
Avec une pile neuve, votre lanceur ne s'allume pas	La pile n'a pas été installée correctement	Assurez vous que la pile soit fermement connectée aux deux bornes. Assurez vous que la borne + soit connectée à la borne + de la pile.
Votre lanceur fuit du solénoïde	Fuite au joint torique "bolt switch"	Nettoyez et relubrifiez la partie culasse en accordant une attention particulière au joint torique "bolt switch". Remplacez si nécessaire
	Fuite aux joints toriques	Vérifiez que les joints toriques sont bien en place entre le solénoïde et le "subplate". S'ils sont endommagés ou manquants, les remplacer.
Votre CLONE GTi consomme beaucoup d'air	La valve fuit	Vérifiez que les joints toriques de la valve sont propres et bien lubrifiés.
	Fuite générale	Assurez vous qu'il n'y ait aucune fuite de votre lanceur ou votre bouteille d'air qui gaspillerait votre air.

Symptôme	Cause possible	Solution
Votre CLONE GTi casse les billes	Le capteur des yeux est désactivé	Toujours jouer avec le capteur activé.
	Le capteur est sale ou bloqué	Nettoyez la culasse, le "bolt" et le capteur.
	Le chargeur est réglé sur une force trop élevée pour vos billes.	Certains chargeur alimentés par force peuvent appliquer trop de force et casser les billes fragiles. Si tel est le cas, consultez le manuel du chargeur pour réduire le réglage de force.
	Les "ball detent" sont manquants ou mal installés.	Remplacez ou réinstallez les "ball detent".
	Le délai de retard de la bille est trop faible.	Augmentez le délai de retard de la bille (page 15)
Votre CLONE GTi ne tire plus	La gachette est mal configurée.	S'assurer que la gachette actionne le micro-switch en ajustant la vis de la gachette.
	Le capteur des yeux est allumé et il n'y a pas de billes chargées.	Chargez quelques billes.
	Le solénoïde n'est pas branché	Branchez le solénoïde sur la carte.
Votre CLONE GTi s'enclenche au premier tir ou avec incohérences	Problème régulateur intégré	Nettoyez et lubrifiez le régulateur intégré, s'assurer que le "seat" et le piston sont en bon état.
Votre CLONE GTi tire faiblement sur le premier tir.	Culasse bloquée	Nettoyez et relubrifiez la culasse. Si vous avez encore des problèmes : - Augmentez le "dwell" de 1-2 ms - Augmentez le réglage ABS sur votre carte.

Symptôme	Cause possible	Solution
Le capteur des yeux ne lit pas correctement.	Les yeux sont mal connectés	Cable rouge/blanc sur la fiche à gauche de la carte. Cable jaune/noir sur la fiche centrale.
	Les yeux sont défectueux	Remplacez les deux yeux

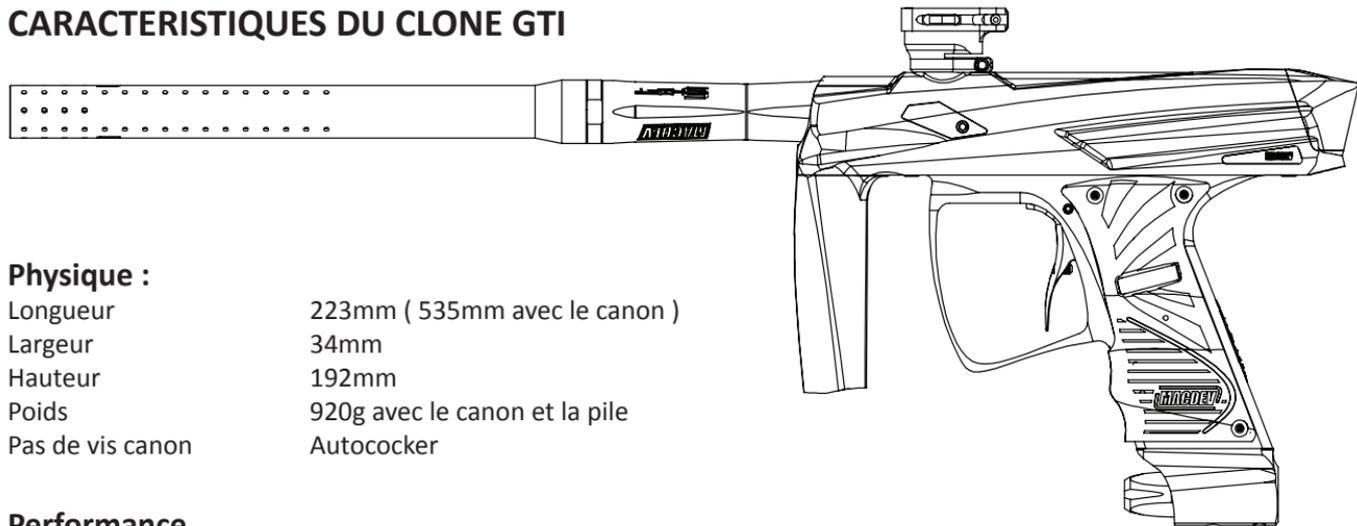
ASSISTANCE TECHNIQUE MACDEV

Si vous avez besoin d'assistance technique, contactez votre centre technique le plus proche MacDev.

Vous pouvez également trouver de l'aide sur le site dans support sur le site de MacDev www.macdev.net.



CARACTERISTIQUES DU CLONE GTI



Physique :

Longueur	223mm (535mm avec le canon)
Largeur	34mm
Hauteur	192mm
Poids	920g avec le canon et la pile
Pas de vis canon	Autococker

Performance

Pression de service	100psi
Nombre de tirs max	30 BPS

Electronique

Logiciel	Militia Soft Version 2.0
Matériel	Militia Version 2.0 (libre license)
Ecran	OLED high visibility low power usage 96x16px
Alimentation	9V pile standard 6LR61
Mode de tir	Semi, NXL, PSP, Response, Burst, Full Auto
Connectivité	Mini USB
Solénoïde	5V 1W



www.macdev.net

(c) Copyright 2013 Mac Developments Pty Ltd (MacDev).

MacDev - Fièremment Australian

Le lanceur de Paintball CLONE GTi est couvert par les brevets accordés suivants ainsi que les brevets internationaux :
U.S. Patent Nos. 5,228,427; 5,755,213; 5,957,119; 6,260,821; 6,349,711; 6,494,195; 6,644,295; 6,644,296; 6,823,857;
6,694,963; 6,810,871; 7,017,497; 7,044,119.

Clone, MacDev, Shift, MacDev Militia, Drone and Gladiator sont des marques déposées de MacDev.