

⚠ WARNING! PAINTBALL GUNS AND PAINTBALL GUN ACCESSORIES ARE NOT TOYS!

- Careless use or misuse may result in serious bodily injury or death!
- Eye protection designed for paintball must be worn by the user and all persons within range.
- Not for sale to persons under 18 years of age.
- Must be 18 years of age or older to operate or handle any paintball gun and paintball gun accessories without adult or parental supervision.
- Read and understand all cautions, warnings, and operating manuals before using any paintball gun or paintball gun accessory.
- Do not aim paintball gun at eyes or head of people or at animals.
- Paintball guns are to be used with Paintballs only.
- To prevent fire or shock hazard, do not expose unit to rain or moisture.
- To prevent fire or shock hazard, do not immerse unit in liquids.
- To prevent fire or shock hazard, do not disassemble any electronic paintball device.
- The disposal of the battery used to power this product may be regulated in your area.
- Please conform to all local or state regulations with regard to battery disposal.
- Use common sense and have fun.

Any tampering with the unit voids your warranty. There are no consumer serviceable parts inside the unit. The use of non factory authorized components within this product may cause a critical failure, fire or shock hazard.

IN NO EVENT SHALL SELLER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY NATURE, OR LOSSES OR EXPENSES RESULTING FROM ANY DEFECTIVE PRODUCT OR THE USE OF ANY PRODUCT.

WARNING: This product contains one or more chemicals that are known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. *Wash hands after handling.* You must be at least 18 years of age to purchase this product. This product may be mistaken for a firearm by law enforcement officers or others. Altering the color of the product or branding the product in public may be considered a crime.
Designed for Paintball use only.

⚠ AVERTISSEMENT ! LES ARMES DE PAINTBALL ET LES ACCESSOIRES DES ARMES DE PAINTBALL NE SONT PAS DES JOUETS

- Une manipulation sans précaution ou une mauvaise utilisation peut provoquer des lésions ou la mort !
- La protection oculaire conçue pour le paintball doit être portée par l'utilisateur et par toutes les personnes qui se trouvent à distance de tir.
- Ce produit n'est pas en vente pour les moins de 18 ans.
- Il faut avoir 18 ans ou plus pour manipuler ou utiliser une arme de paintball et les accessoires des armes de paintball sans contrôle parental ou la supervision d'un adulte.
- Lisez et comprenez toutes les précautions, avertissements et manuels d'utilisation avant d'utiliser toute arme de paintball ou tout accessoire d'arme de paintball.
- Ne visez pas les yeux ou la tête de personnes ou d'animaux avec l'arme de paintball.
- Les armes de paintball doivent être utilisées avec des billes de peinture.
- Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas les unités à la pluie ou à l'humidité.
- Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, ne plongez pas les unités dans des liquides.
- Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, ne démontez aucun dispositif électronique de l'équipement de paintball.
- Le traitement et l'élimination de la batterie utilisée pour fournir l'énergie nécessaire à ce produit doivent être réglementés dans votre région.
- Veuillez respecter tous les règlements locaux ou gouvernementaux concernant le traitement et l'élimination des batteries.
- Faites preuve de bon sens et amusez-vous.

Toute modification non autorisée de l'unité annule votre garantie. L'unité ne contient aucune pièce réparable par l'utilisateur. L'utilisation, avec ce produit, de composants qui ne sont pas prévus par le fabricant peut provoquer un incendie ou une électrocution.

EN AUCUN CAS LE VENDEUR N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, ACCIDENTELS OU CONSÉQUENTS D'AUCUNE NATURE OU DE PERTES OU FRAIS ISSUS DE TOUT PRODUIT DÉFECTUEUX OU DE L'UTILISATION DE TOUT PRODUIT.

AVERTISSEMENT: Ce produit contient une ou plusieurs substances chimiques connues dans l'État de Californie pour causer des cancers et des maladies congénitales ou d'autres troubles de la reproduction. *Lavez vos mains après toute manipulation.* Il faut être âgé de 18 ans au moins pour acheter ce produit. Le produit pourra être confondu avec une arme à feu par les effectifs de la police ou autres agents de la loi. Altérer la couleur du produit ou le brandir en public peut être considéré comme un délit.

Conçu pour une utilisation de Paintball seulement.

⚠ ¡ATENCIÓN! ¡LAS ARMAS DE PAINTBALL Y SUS ACCESORIOS NO SON JUGUETOS!

- Su uso sin cuidado o de manera inadecuada puede provocar heridas graves o la muerte.
- Los usuarios y todas las personas situadas en el radio de alcance deben llevar puestos protectores oculares diseñados específicamente para paintball.
- No se pueden vender a personas con edades inferiores a los 18 años.
- Se deben tener 18 años o más para manejar un arma de paintball sin la supervisión de los padres o de un adulto.
- Lea y comprenda todas las precauciones, advertencias y manuales de funcionamiento antes de usar un arma de paintball o uno de sus accesorios.
- No apuntar con el arma a los ojos o a la cabeza de una persona o animal.
- Las armas de paintball se deben usar únicamente con bolas de pintura.
- Para evitar riesgos de fuego o de descargas eléctricas, no exponga la unidad a la lluvia o a la humedad.
- Para evitar riesgos de fuego o de descargas eléctricas, no sumerja la unidad en líquidos.
- Para evitar riesgos de fuego o de descargas eléctricas, no desmonte ningún dispositivo electrónico de paintball.
- Es posible que la eliminación de la batería usada para proporcionar energía a este producto esté regulada en su zona.
- Cumpla con toda la normativa local y estatal respecto a la eliminación de la batería.
- Use el sentido común y diviértase.

Cualquier alteración de la unidad anula su garantía. No hay piezas dentro de la unidad que puedan ser reparadas por el usuario. El uso de componentes no autorizados de fábrica en este producto puede provocar riesgos de fuego o de descarga eléctrica.

EN NINGÚN CASO EL VENDEDOR SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO DIRECTO, ACCIDENTAL O CONSECUENTE DE CUALQUIER NATURALEZA O DE CUALQUIER PÉRDIDA O GASTO RESULTANTE DE UN PRODUCTO DEFECTUOSO O DEL USO DE CUALQUIER PRODUCTO.

ATENCIÓN: Este producto una o más sustancias químicas conocidas en el Estado de California por producir cáncer y defectos congénitos u otros problemas relacionados con la reproducción. *Lévese las manos después de manipularlo.* Se deben tener al menos 18 años para comprar este producto. El producto puede ser confundido con un arma de fuego por la policía o por otros. Alterar el color del producto o brandirlo en público puede ser un delito.

Propósito juego de guerra con pelota de pintura.



USA 800-220-3222

Canada 866-686-0030

Warranty/Repairs Garantie/Réparations Garantie/Réparations

Phone: U.S.: 1.800.220.3222 • Canada: 866-686-0030

Website: www.paintballsolutions.com

Email: tech@paintballsolutions.com

Empire Paintball / US
11723 Lima Kin Road
Nesho, MO 64850

Empire Paintball Canada
90 Bessmer Ct
London Ontario Canada N6E 1K7

Empire Paintball is a brand of KEE Action Sports, LLC. All rights reserved. 2013 © KEE Action Sports, LLC.

The Paintball d'empire est une marque des sports d'action de KEE, LLC. Tous droits réservés. 2013 © KEE, LLC.

El Paintball del imperio es una marca de fábrica de los deportes de la acción de KEE, LLC. Todos los derechos reservados. deportes de la acción 2013 © KEE, LLC.

EMPIREPAINTBALL.COM

Patent Information

See www.paintballsolutions.com/patents © 2013 KEE Action Sports. All rights reserved.

This KEE Action Sports product is protected by one or more United States and International patents. KEE Action Sports Trademarks, Designs and Copyrights are protected by one or more United States patents and International Law. For more information contact KEE Action Sports at info@keactionssports.com

Brevet(s)

Consultez www.paintballsolutions.com/patents © 2013 KEE Action Sports. Tous droits réservés. Ce produit KEE Action Sports est protégé par un ou plusieurs brevets aux États Unis. Les marques déposées, designs et droits d'auteur KEE Action Sports sont protégés par un ou plusieurs lois américaines ou internationales. Pour plus de renseignements, contactez KEE Action Sports sur info@keactionssports.com

Información sobre Patentes

Ver www.paintballsolutions.com/patents © 2013 KEE Action Sports. Todos los derechos reservados. Este producto de KEE Action Sports está protegido por uno o más patentes de los Estados Unidos de América e Internacionales. Las Marcas Registradas, Diseños y Derechos de Propiedad son protegidos por uno o más patentes de los Estados Unidos de América y el Derecho Internacional. Para mayor información contacte a KEE Action Sports al correo electrónico info@keactionssports.com



D*Fender Quick Start

Read the full Operator's Manual for technical information, usage instructions, and maintenance tips for your Empire Resurrection marker. The full manual can be found on the CD enclosed with the loader or by contacting Paintball Solutions in the U.S. at 1-800-220-3222 or in Canada at (866)-685-0030 or by visiting www.paintballsolutions.com.

IMPORTANT: Never carry your marker uncased when not on a playing field. The non-playing public and law enforcement personnel may not be able to distinguish between a paintball marker and firearm. For your own safety and to protect the image of the sport, always carry your marker in a suitable marker case or in the box in which it was shipped.

- Treat every marker as if it were loaded.
- Never look down the Barrel of a paintball marker.
- Careless use or misuse may result in serious bodily injury or death!
- Keep the marker in "Safe" mode until ready to shoot. Selector Switch pointing at the white dot and Barrel blocking device installed in/on the markers Barrel.
- Keep your finger off the trigger until ready to shoot.
- Never point the marker at anything you don't wish to shoot and do not shoot at fragile objects such as windows.
- Always remove paintballs and the air source before disassembly.
- After removing the air source, point marker in safe direction and discharge until marker is degassed.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
- Follow warnings listed on the air source for handling and storage.
- Every person within range must wear eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs and meeting ASTM standard F1776.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet-per-second (91.44 meters-per-second).

Safety and Safe Mode:

There is no true push-button "Safety" on the D*Fender marker, instead there is the On/Off Power Button. You will see the term "Safe Mode". In "Safe Mode", the marker's selector should be set to "safe" (white), the marker should be powered Off, and a barrel blocking device should be installed. Make sure your marker is in "Safe Mode" when the marker is not being fired or when indicated to do so.

Battery Installation:

The D*Fender requires 6 AA sized alkaline or lithium-ion disposable batteries as the electronic power source. The use of name-brand, long-life alkaline batteries is recommended. The batteries are installed by removing the Battery Door and then the battery pack.

1. Remove the Battery Door by pressing in the two quick release buttons on either side of the door simultaneously and sliding the door rearward until it is removed.
2. Remove the battery pack and install six AA batteries following the polarity markings shown on the pack and reinstall the pack into the marker making sure it's facing the correct way.
3. Slide the Battery Door back into position, making sure the Quick Release Buttons are securely locked into place.

Barrel Installation:

- Check barrel to make sure it is clear of paintballs or debris.
- Make sure marker is degassed, clear of all paintballs (in the loader, feed ramp, and breech) and the marker is in "Safe Mode", power Off.
- While pointing marker in a safe direction, slide the barrel into the front opening of the marker body.
- Then thread the barrel clockwise until it stops (do not over tighten).
- For the Apex2 barrel, make sure the adjuster slide is in your desired position. The neutral position is completely towards the rear of the marker.
- Install the barrel blocking device.

To Determine the Correct Bore Size:

1. Choose a Barrel back section from the available options.
2. Select 5 - 10 paintballs of the same type you will be using to play.
3. Place a ball into the end of the Barrel back
 - a. Tip the Barrel back, if the ball rolls through without any outside force, switch to a smaller Barrel Back.
 - b. The Barrel Back have the size engraved onto the side of each one (sized.680, .685, .690)

- c. If the ball barely fits into the Barrel back and you can't blow it out (easily) switch to a larger Barrel Back.
4. When the ball is blown out of the Barrel back listen for a small pop sound. If you can blow the ball out of the Barrel without blowing hard you should have a good ball-to-bore match.

Note: The more you exhale through the Barrel, the more moisture can accumulate within the insert and affect your testing. If you notice that the ball is starting to stick, or see a buildup of moisture, clean and dry the Barrel before continuing with the selection of bore sizes.

Pressurizing Your Marker

- While pointing the marker in a safe direction, locate the ASA (Air Source Adapter). The Empire D*Fender ASA is located on the bottom of the grip frame.
- Rotate the On/Off ASA Lever to the forward position.
- Insert the threaded end of the air cylinder into the ASA.
- Without pushing the cylinder, twist the cylinder clockwise and allow the threads to draw the cylinder into the marker's ASA until it stops. Use caution to not strip the threads.
- Flip the On/Off Lever back pointing to the rear.
- Your marker is now charged.

Loader Operations:

The D*Fender uses three sensors to operate the loading of paintballs: The trigger activation, the Breech Sensor and the infrared gear sensor. When the Trigger is pulled the loader will spin to load paintballs. If the Breech Sensor is activated and working properly the loader will stop spinning once a ball is loaded into the breech. If the Breech Sensor is not active the loader uses the infrared gear sensor to control speed and stop the loader.

Powering On and Off Normal (Live) Mode:

- The Selector Switch must be in the Safe position (white) to turn the marker On.
- The Selector Switch is located on the left side of the marker above the Trigger.
- To turn marker On, press the Power Button and hold for 1 second. The LED will glow Green (or Blue if the battery is low) indicating the marker is powered On and in Safe Mode. The marker will not fire when in Safe Mode.
- To turn marker Off press and hold the Power Button until the LED turns white. The Selector Switch position is not important for turning the marker Off.

Note: Make sure Trigger is not pressed when turning board On. This will put the marker in the Settings Mode.





INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

Lisez du plein le manuel opérateur pour l'information technique, des instructions d'utilisation, et des bouts d'entretien pour votre Empire BT D*Fender. Le plein manuel peut être trouvé sur le CD inclus avec le chargeur ou en entrant en contact avec des Paintball Solutions aux États-Unis à 1-800-220-3222 ou au Canada à 866-685-0030 ou par www.paintballsolutions.com de visite.

IMPORTANT: En dehors du terrain de jeu, portez toujours votre marqueur dans son sac de rangement. Il est possible que le public non pratiquant et les membres des forces de l'ordre ne puissent pas distinguer entre un marqueur de paintball et une arme à feu. Pour votre propre sécurité et afin de protéger l'image du sport, veuillez toujours porter votre marqueur dans un sac approprié pour marqueur ou dans la boîte dans laquelle il vous a été remis.

- Traitez chaque marqueur comme s'il était chargé.
- Ne regardez jamais dans le canon d'un marqueur de paintball.
- Le non-respect des règles de sécurité peut engendrer des blessures graves, voire mortelles!
- Maintenez le marqueur en position de « Sécurité » jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer, sécurité active et dispositif de blocage en place sur/dans le canon du marqueur.
- Ne placez le doigt sur la détente que lorsque vous êtes prêt à tirer.
- Ne visez en aucun cas avec le marqueur un objet sur lequel vous ne souhaitez pas tirer et ne tirez pas en direction d'objets fragiles tels que les fenêtres.
- Maintenez le dispositif de blocage du canon dans/sur la bouche du canon du marqueur lorsque vous ne tirez pas.
- Retirez toujours les billes et la source de propulsion avant le démontage.
- Après avoir retiré la source de propulsion, pointez le marqueur dans une direction sûre et déchargez-le jusqu'à ce qu'il soit entièrement déchargé.
- Entrez le marqueur déchargé et dégazé dans un endroit sûr.
- Respectez les avertissements figurant sur la source de propulsion pour la maintenance et le stockage.
- Toute personne se trouvant à portée de tir doit porter des protections pour les yeux, le visage et les oreilles conçues spécifiquement pour arrêter les billes de paintball et conformes à la norme F1776 de l'ASTM.
- Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 91,44 mètres (300 pieds par seconde).

Sécurité et mode sécurisé:

Il n'y a pas vraiment de bouton poussoir "sécurité" sur le marqueur D*Fender, mais il y a un bouton d'alimentation Marche/Arrêt. Dans ce manuel, vous verrez le terme "mode sécurisé". En "mode sécurisé", le sélecteur du marqueur devra être placé sur "sécurisé" (blanc), le marqueur devra être arrêté, et un appareil de blocage du canon devra être en place. Assurez-vous que votre marqueur soit en "mode sécurisé" lorsqu'il n'est pas utilisé, ou lorsque cela vous est demandé.

Installation des piles:

Le D*Fender nécessite 6 piles jetables AA alcalines ou au lithium comme source d'énergie. L'utilisation de piles de marque et à longue durée de vie est recommandée. Les piles sont installées en enlevant le cache-pile puis le parc de piles.

1. Enlevez le cache-pile en appuyant sur les deux boutons de chaque côté du cache simultanément et en faisant glisser le cache jusqu'à ce qu'il soit complètement enlevé.
2. Enlevez le parc à piles et installez six piles AA en suivant les polarités indiquées sur le parc, puis réinstallez-le dans le marqueur en vous assurant qu'il soit du bon côté.
3. Faites glisser le cache-pile en position, en vous assurant que les boutons soient de nouveau bien en place.

Installation du canon:

- Vérifiez le canon pour vous assurer qu'il ne contienne pas de billes ni de débris.
- Assurez-vous que le marqueur soit bien déchargé, ne contienne pas de billes (dans le chargeur, le tuyau d'alimentation ou la chambre) et qu'il soit en "mode sécurisé", éteint.
- Tout en pointant le marqueur dans une direction sécuritaire, faites glisser le canon dans l'ouverture avant du corps du marqueur.
- Faites tourner le canon dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à l'arrêt (ne serrez pas trop fort).

- Pour le canon Apex2, assurez-vous que la glissière de réglage soit dans la position désirée.
- La position neutre est complètement vers l'arrière du marqueur.
- Installez l'appareil de blocage du canon.

Pour déterminer le bon diamètre:

1. Choisissez une des embases qui vous sont proposées.
2. Sélectionnez 5 - 10 du même type que celles que vous comptez utiliser durant le jeu.
3. Placez la bille à l'extrémité de l'embase.
 - a. Inclinez l'embase, si la bille roule naturellement, sans force extérieure, essayez une embase de taille inférieure.
 - b. La taille des embases est indiquée sur chacune d'entre-elles (tailles .680, .685, .690)
 - c. Si la bille roule difficilement et que vous ne pouvez la faire sortir (facilement) en soufflant, choisissez une autre embase.
4. Lorsque vous expulsez la bille en soufflant, vérifiez que vous entendez bien un bruit sec. Si ne parvenez à expulser la bille sans souffler très fort, alors vous avez choisi la bonne embase.

Remarque: Plus vous expirez dans le canon, plus les chances de voir apparaître de la moisissure sont importantes, biaisant les différents tests que vous désirez réaliser. Si vous constatez la présence de moisissure ou d'une texture collante sur les billes, nettoyez puis séchez avant de poursuivre votre sélection de diamètre.

Pressurisation de votre Marqueur

- Tout en pointant votre marqueur dans une direction sécurisée, repérez l'ASA (adaptateur du cylindre à air). L'ASA du Empire D*Fender est situé à la base de la carcasse.
- Faites pivoter le levier On/Off ASA vers l'avant.
- Insérez l'extrémité fileté du cylindre dans l'ASA.
- Sans pousser le cylindre, faites le pivoter dans le sens des aiguilles d'une montre de façon à suivre le filet et faire pénétrer le cylindre dans le marqueur jusqu'à ce qu'il s'arrête. Prenez garde de ne pas endommager le filetage.
- Faites pivoter le levier On/Off ASA à nouveau vers l'arrière.
- Votre marqueur est, à présent, chargé.

Utilisation du chargeur:

Le D*Fender utilise trois capteurs pour le chargement des billes : L'activation du déclencheur, le capteur de chambre et le capteur infrarouge. Lorsque le déclencheur est poussé, le chargeur tourne pour charger les billes. Si le capteur de chambre est activé et fonctionne correctement, le chargeur arrêtera de tourner une fois qu'une bille est chargée dans la chambre. Si le capteur de chambre n'est pas activé, le chargeur utilisera le capteur infrarouge pour contrôler la vitesse et arrêter le chargeur.

Allumer et éteindre le mode normal:

- L'interrupteur de sélection doit être en position sécurisé (blanc) pour allumer le marqueur (Fig 4.1). L'interrupteur de sélection se trouve sur le côté gauche du marqueur au dessus de la détente.
- Pour allumer le marqueur, appuyez sur le bouton Marche et maintenez-le pendant 1 seconde. La DEL s'allumera en vert (ou en bleu s'il n'y a presque plus de piles) pour indiquer que le marqueur est allumé et en mode sécurisé. Le marqueur ne tirera pas en mode sécurisé.
- Pour éteindre le marqueur, appuyez et maintenez le bouton jusqu'à ce que la DEL soit blanche. La position de l'interrupteur de sélection n'est pas importante pour arrêter le marqueur.

Note : Assurez-vous que la détente ne soit pas appuyée lorsque vous allumez le marqueur. Cela passera le marqueur en mode Réglages.

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN

Lea el manual del operador lleno para la información técnica, las instrucciones del uso, y las extremidades del mantenimiento para su sistema del Empire Resurrection. El manual lleno se puede encontrar en el CD incluido con el cargador o entrando en contacto con Paintball Solutions en los E.E.U.U. en 1-800-220-3222 o en Canadá en (866) - 685-0030 o por www.paintballsolutions.com que visita.

IMPORTANT: Nunca transporte el marcador fuera del estuche o la caja cuando no esté en un campo de juego. El público ajeno al paintball y la policía podrían confundir un marcador de paintball con un arma de fuego. Por su propia seguridad y para proteger la imagen del deporte, transporte siempre el marcador en un estuche adecuado para marcadores o en la caja de envío.

- Trate el marcador como si estuviese cargado.
- Nunca mire por el cañón de un marcador de paintball.
- El uso negligente o incorrecto del dispositivo puede provocar lesiones graves o mortales.
- Mantenga el marcador en "Safe Mode" (Modo seguro) hasta que esté listo para disparar, con seguro y con el dispositivo de bloqueo del cañón instalado en el cañón de los marcadores.
- Mantenga el dedo alejado del gatillo hasta que esté listo para disparar.
- Nunca apunte el marcador a un objetivo al que no quiera disparar ni dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Mantenga el dispositivo de bloqueo del cañón dentro del cañón del marcador o sobre este si no va a disparar.
- Siempre extraiga las bolas de pintura y la fuente neumática antes de desmontar el marcador.
- Antes de extraer la fuente neumática, apunte el marcador hacia una dirección segura y descárguelo hasta desgasificarlo.
- Guarde el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
- Respete las advertencias que se detallan en la fuente neumática con respecto al manejo y el almacenamiento del marcador.
- Todas las personas que se encuentren dentro del radio deben usar equipos de protección para los ojos, el rostro y las orejas especialmente diseñados para protegerlos de las bolas de pintura. Además, los equipos de protección deben cumplir con la norma ASTM F1776.
- Siempre mida la velocidad del marcador antes de iniciar el juego de paintball y nunca dispare a velocidades superiores a 300 pies por segundo (91,44 metros por segundo).

Seguridad y Modo seguro:

El marcador D*Fender no tiene un botón específico denominado "Seguridad", pero tiene un botón de encendido/apagado. En este manual, observará que se utiliza el término "Safe Mode" (Modo seguro). En "Safe Mode" (Modo seguro), el selector del marcador debe estar establecido en "safe" (seguro), el marcador debe estar apagado y debe estar instalado el dispositivo de bloqueo del cañón. Asegúrese de que el marcador esté en "Safe Mode" (Modo seguro) cuando no se dispare el marcador o cuando así se indique.

Instalación de la batería:

El D*Fender requiere 6 baterías AA alcalinas o de litio desechables como fuente de alimentación electrónica. Se recomienda el uso de baterías alcalinas de marca reconocida y larga duración. Las baterías se instalan al retirar la tapa de la batería y luego el paquete de baterías.

1. Para quitar la tapa de la batería, presione simultáneamente los dos botones de liberación rápida a los lados de la tapa y deslice la tapa hacia atrás hasta quitarla.
2. Retire el paquete de baterías e instale 6 baterías AA respetando las marcas de polaridad que se muestran en el paquete, y vuelva a instalar el paquete en el marcador; asegúrese de colocarlo correctamente.
3. Deslice la tapa de la batería hacia atrás y asegúrese de que los botones de liberación rápida estén asegurados en su lugar.

Instalación del cañón:

- Controle el cañón para asegurarse de que no tenga bolas de pintura ni residuos.
- Asegúrese de que el marcador esté desgasificado, de que no haya bolas de pintura en el cargador, la rampa de alimentación ni la recámara y de que el marcador esté en "Safe Mode" (Modo seguro) y apagado.

- Apunte el marcador en una dirección segura y deslice el cañón hacia la abertura frontal del cuerpo del marcador.
- Gire el cañón hacia la derecha hasta que se detenga (no ajuste demasiado). En el caso del cañón Apex2, asegúrese de que la guía del regulador esté en la posición deseada. La posición neutra es completamente hacia la parte posterior del marcador.
- Coloque el dispositivo de bloqueo del cañón.

Para determinar el tamaño correcto de calibre siga estos pasos:

1. Elija una sección posterior del cañón de las opciones disponibles.
2. Seleccione de 5 a 10 bolas de pintura del mismo tipo que usará para jugar.
3. Coloque una bola en la parte posterior del cañón.
 - a. Incline la parte posterior del cañón, si la bola se desplaza sin ninguna fuerza externa, cambie por una parte posterior del cañón más pequeña.
 - b. La parte posterior del cañón tiene el tamaño grabado en el lateral (calibres 680, 685, 690).
 - c. Si la bola apenas cabe en la parte posterior del cañón y no puede soplarla (fácilmente), cambie por una parte posterior del cañón más grande.
4. Al soplar la bola fuera de la parte posterior del cañón, se debe oír un leve sonido de chasquido. Si puede soplar la bola fuera del cañón sin demasiado esfuerzo, significa que está usando un buen tamaño de calibre que coincide con la bola.

Nota: Cuando más exhale a través del cañón, más humedad se acumulará en la inserción y afectará las pruebas que haga. Si nota que la bola comienza a adherirse u observa acumulación de humedad, limpie y seque el cañón antes de continuar con la selección de calibres.

Presurización del marcador

- Apunte el marcador en una dirección segura y coloque el adaptador de fuente neumática (ASA). El ASA del Empire D*Fender está ubicado en la parte inferior del marco del agarre.
- Gire la palanca de ASA con encendido y apagado a la posición hacia delante.
- Inserte el extremo roscado del cilindro de aire en el ASA.
- Sin empujar el cilindro, gire el cilindro hacia la derecha para que las roscas inserten el cilindro dentro del ASA del marcador hasta que haga tope. Tenga cuidado de no quitar las roscas.
- Coloque la palanca de encendido y apagado apuntando nuevamente hacia la parte trasera.
- Ahora el marcador está cargado.

Funcionamiento del cargador:

El D*Fender utiliza tres sensores para la carga de bolas de pintura: la activación del gatillo, el sensor de la recámara y el sensor de movimiento infrarrojo. Cuando se jala el gatillo, el cargador gira para cargar las bolas de pintura. Si el sensor de la recámara está activado y funciona correctamente, el cargador dejará de girar una vez que la bola se haya cargado en la recámara. Si el sensor de la recámara no está activado, el cargador usará el sensor de movimiento infrarrojo para controlar la velocidad y detenerse.

Modo de encendido y apagado normal (activo):

- El interruptor selector debe estar en la posición "Safe" (segura) (luz blanca) para encender el marcador. El interruptor selector se encuentra en el lado izquierdo del marcador, arriba del gatillo.
- Para encender el marcador, mantenga presionado el botón de encendido durante 1 segundo. El indicador LED se iluminará en verde (o azul si la batería tiene poca carga), lo que indica que el marcador está encendido y en modo seguro. El marcador no disparará mientras esté en "Safe Mode" (Modo seguro).
- Para apagar el marcador, mantenga presionado el botón de encendido hasta que el indicador LED se vuelva blanco. La posición del interruptor selector no es importante en el momento de apagar el marcador.

Nota: Asegúrese de no presionar el gatillo cuando encienda la placa. De lo contrario, el marcador cambiará al "Settings Mode" (Modo de configuración).