



OPERATORS MANUAL



RESPECTER STRICTEMENT TOUTES LES CONSIGNES DE SÉCURITÉ!

01. **VEUILLEZ LIRE ET COMPRENDRE TOUTES LES CONSIGNES DE CE MANUEL AVANT UTILISATION.**
02. **L'Etek3 de chez Planet Eclipse n'est pas un jouet. LES REGLES DE SECURITES DÙ A LA PRATIQUE DU PAINTBALL DOIVENT ETRE RESPECTEES TOUS LE TEMPS.**
03. Toute négligence ou utilisation impropre, dont le non respect des instructions ou des avertissements contenu dans ce manuel par l'utilisateur pourrait entrainer la mort ou de graves blessures.
04. Ne pas retirer ou masquer les avertissementq attachés à l'Etek3.
Toutes les protections standard de Paintball pour les yeux/ le visage/ les oreilles et la tête doivent être spécifiques pour arrêter les billes de paintball et respecter la norme CE standard (Europe) et doivent être portés par l'utilisateur et toute personne à proximité. Les sécurités nécessaires doivent être présent lors de l'assemblage, du nettoyage ou de la maintenance du lanceur.
05. Ne jamais tirer sur quelqu'un ne portant pas de protections appropriés.
06. Ne jamais regarder dans le canon ou dans le feeder du lanceur. qu'il soit prêt ou non à tirer. Un tir accidentel dans les yeux peut causer des blessures permanentes ou la mort..
07. Garder l'Etek3 éteint jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
08. Traiter chaque lanceur comme s'il était chargé et prêt a tirer.
09. Eteignez toujours l'Etek3 grace au bouton on/off lorsque vous ne l'utiliser pas
10. Toujours mettre un bouchon de canon sur votre lanceur lorsque vous ne l'utilisez pas.
11. Retirez toutes les billes de l'Etek3 lorsque vous ne jouez pas
12. Ne jamais pointer avec l'Etek3 un objet sur lequel vous ne souhaitez pas tirer.
13. Ne jamais tirer sur quelqu'un de près.
14. Ne pas retirer une ou plusieurs partie du lanceur lorsqu'il est sous presion.
15. Ne jamais tirer avec l'Etek3 sans la culasse, un grand volume de gaz risque de s'en échapper.
16. Ne jamais tirer avec l'etek3 si la goupille de la culasse n'est pas bien en place.
17. Ne jamais mettre votre doigt pu tout autre objet dans le feeder de l'Etek3.
18. Ne laissez jamais de gaz sous pression vous toucher.
19. Retirer toujours votre bouteille et évacuez le gaz restant de votre Etek3 avant de le démonter..
20. Retirer toujours votre bouteille et évacuer le gaz résiduelle de votre lanceur pour le transporter ou le ranger.
Toujours suivre les indications données avec votre régulateur de bouteille pour le transporter et le ranger.
21. Stocker toujours l'Etek3 dans un endroit sûr.
- 22.
- 23.

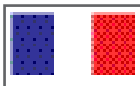


RESPECTER STRICTEMENT TOUTES LES CONSIGNES DE SÉCURITÉ!

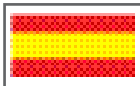
24. Les mineurs doivent être supervisés lors de l'utilisation de l'Etek3.
25. Respectez toutes les lois locales et nationales, les règlements et les directives de votre pays.
26. Pratiquez le paintball uniquement sur des terrains de paintball professionnels où les codes de sécurité sont strictement mis en application.
27. Utilisez uniquement de l'air comprimé. Ne pas utiliser de CO2 ou tous autres gaz
28. Toujours suivre les instructions, les avertissements et les indications donnés avec le régulateur que vous souhaitez utiliser avec votre Etek3.
29. Utilisez uniquement des billes de calibre 0.68
30. Vérifiez toujours la puissance de tir de votre marqueur avant de pratiquer le paintball sur un chronographe en bon état de marche.
31. Ne jamais tirer à plus de 300 fps (91.44 mètres), ou à une vitesse plus élevée que celle autorisée dans votre pays
32. Toute modification ou réparation doit être effectuée par un professionnel.



THIS USERS MANUAL IS IN 8D7@5: . It contains important safety guidelines and Instructions. Should you be unsure at any stage, or unable to understand the contents within this manual you must seek expert advice.



LE MODE D'EMPLOI EST EN 8D3@53:E. Il contient des instructions et mesures de sécurité importantes. En cas de doute, ou s'il vous est impossible de comprendre le contenu du mode d'emploi, demandez conseil à un expert.



ESTE MANUAL DE USUARIOS (OPERARIOS) USARIOS ESTÁ EN 18D3@5ÉS.

Contiene importantes normas de seguridad e instrucciones. Si no está seguro de algún punto o no entiende los contenidos de este manual debe consultar con un experto.



DIESE BEDIENUNGS - UND BENUTZERANLEITUNG IST IN 8D3@LAE;E5: 7@.

Sie enthält wichtige Sicherheitsrichtlinien und -bestimmungen. Sollten Sie sich in irgendeiner Weise unsicher sein, oder den Inhalte dies Heftes nicht verstehen, lassen Sie sich bitte von einen Experten beraten.

NOTE: CE MANUEL DOIT ACCOMPAGNER LE PRODUIT EN CAS DE REVENTE. SI VOUS N'ÊTES PAS CERTAIN DES OPÉRATIONS A EFFECTUER VOUS DEVEZ CONTACTER UN EXPERT!

(VOIR LES CENTRES DE SAV PAGE 80-81)

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADVANCED SET-UP
- DIAGNOSTIC BOARD
- MAINTENANCE
- SHOOTING
- TRUCK FINDING
- MARKET CENTERS
- WARRANTY
- SPARE PARTS ACCESSORIES
- INDEX

WARNING

MISE EN ROUTE RAPIDE

Vous permet de devenir rapidement opérationnel avec l'Etek3. La lecture de ces pages est essentielle pour tous.

ALLUMER L'ETEK3.....6
ETEINDRE L'ETEK3.....6
TIRER AVEC L'ETEK3.....6
LA CARTE ELECTRO DE L'ETEK3.....6
ALLUMER LA CARTE EMORTAL DE L'ETEK3.....7
ETEINDRE LA CARTE EMORTAL DE L'ETEK3.....7
TIRER AVEC L'ETEK3.....7
LA CARTE EMORTAL ETEK3.....7
UTILISATION DE L'OEIL (BBSS).....8
UTILISATION DE L'OEIL VIA LA CARTE EMORTAL.....9
INSTALLATION D'UNE PILE 9V.....10

ORIENTATION

liste les pièces de votre Etek3. La lecture de ces pages est essentielle pour tous.

L'ETEK3 LT.....11
L'ETEK3 AM.....12
LA CARTE EMORTAL ETEK3.....12
CONNAITRE VOTRE ETEK3.....13
CANON 2 PIÈCES DE L'ETEK3.....14
REGULATEUR INLINE.....15
REGULATEUR BASSE PRESSION.....16
ETEK3 SOLENOID17
CONSOLE DE NAVIGATION DEL'ETEK3.....18
DESCRIPTION DU CYCLE DE TIR.....19

UTILISER L'ETEK3

Des informations plus détaillées sur la façon d'utiliser et d'interagir avec l'Etek3 via son interface utilisateur.

MISE EN ROUTE.....20
INSTALLER UN SYSTEME D'AIR.....20
RAIL INTEGRÉ.....21
COUDE ET CABLE MACRO.....21
INSTALLER UN LOADER.....22
RÉGLER LA DÉTENTE.....23
RÉGLER LA VELOCITÉ.....24
RÉGLER LA PRESSION DU LPR.....24

MODE TOURNOIS BLOQUÉ.....25
FONCTIONNEMENT DE L'OEIL (BBSS).....26
INDICATEUR DE NIVEAU DE BATTERIE.....26

RÉGLAGE AVANCÉ

Plus d'informations sur la configuration de l'Etek3.

MENU DE CONFIGURATION.....27
MODIFIER UN PARAMETRE.....27
PARAMÈTRE DE RÉGLAGE.....28
RÉGLAGE DU MODE DE TIR.....28
MAX ROF AVEC OEIL(CADENCE DE TIR LIMITÉE).....28
MAX ROF SANS OEIL.....28
RÉGLAGE DU RAMP KICK-IN (RAMP).....29
RÉGLAGE DU RESTART TIME (RAMP).....29
TABLEAU RECAPITULATIF DES RÉGLAGES.....30
DWELL.....31
DEBOUNCE.....31
TEMPS DE DETECTION DE LA BILLE.....31
RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE.....31

CARTE EMORTAL

Description de la carte emortal de l'Etek3

CONSOLE DE NAVIGATION32
INTERFACE UTILISATEUR.....33
ALLUMER.....33
DESCRIPTION DE L'ECRAN.....33
FONCTIONNEMENT DE L'OEIL (BBSS).....34
INDICATEUR DE DÉTECTION DE LA DÉTENTE.....34
PARAMÈTRE DE VEROUILLAGE.....35
INDICATEUR DE NIVEAU DE BATTERIE.....35
CHRONOMÈTRE.....35
COMPTEUR DE TIR.....35
CADENCE DE TIR ACTUELLE.....36
CADENCE DE TIR MAXIMALE.....36
FONCTIONNEMENT DU MENU.....36
ARBORESCENCE DES MENUS.....37
ACCEDEZ AU MENU PRINCIPAL.....41
NAVIGATION DANS LES MENUS.....41
MODIFICATION DES PARAMÈTRES.....41
MENU PRINCIPAL.....42

DISPLAY -Paramètres d'affichage.....	42
TIMER -Menu du chronomètre.....	42
GAME -Paramètres du temps de jeux.....	42
START -Réglage de démarrage du chronometre.....	42
THE SET-UP MENU	43
LOCK -Modes tournois pré-enregistrés.....	44
PRESET -Menu paramètres pré-enregistrés.....	44
LOAD -Chargement des paramètres enregistrés.....	44
SAVE -Sauvegarde des paramètres.....	45
MODE -Réglage des modes de tir.....	45
ROF CAP -Réglage de la cadence de tir.....	46
MAX ROF -Réglage de la cadence de tir maximale.....	46
OFF ROF -Cadence de tir maximale sans bbss.....	47
RMP SET -Réglage du ramp.....	47
TYPE -Choix du type de Ramp.....	47
RATE -Réglage du Ramp Linear.....	48
PULL NO -Déclenchement du Ramp.....	48
KICK IN -Réglage du kick in.....	48
SUSTAIN -Réglage du Sustain.....	48
RESTART -Réglage de reprise du Ramp.....	48
TIMING -Menu de réglage du temps.....	49
DWELL -Réglage du Dwell	49
FSD COMP -Compensation de la perte de pression lors du 1er tir.....	49
FSD DLY -Délais de déclenchement du FSD COMP.....	49
LIGHT -Réglage de la luminosité.....	49
SLEEP -Mise en veille.....	49
FILTER -Menu des filtres.....	50
DBOUNCE -Réglage du DBOUNCE.....	50
EMPTY -Temps minimum entre chaque tir.....	50
FULL -Temps de positionnement de la bille.....	50
PULL TM Réglage temps de préssion sur la détente.....	50
REL TM -Réglage temps de relachement de la détente.....	50
TRAININ -Paramètre d'entraînement.....	51

MAINTENANCE

guide d'entretien régulier

ENTRETIEN DE L'OEIL (BBSS)	52
ENTRETIEN DU REGULATEUR INLINE	54
ENTRETIEN DU REGULTEUR BASSE PRESSION	56

ENTRETIEN DU RAMMER	58
NETTOYER ET LUBRIFIER LA CULASSE	60
RETIRER ET REMETTRE LA POIGNÉE	61
BLOCK DÉTENTE DE L'ETEK3	63
SOLENOID DE L'ETEK3	65
ENTRETIEN DU VALVE GUIDE	67
SYSTÈME ON/OFF DE L'ETEK3	70

AMÉLIORATIONS

Informations sur l'installation des améliorations officielles de planet Eclipse

INSTALLATION DU KIT LT	72
INSTALLATION DE LA CARTE EMORTAL	75

RESOLUTION DES PROBLEMES.....77

Information sur la résolution des problèmes pouvant arriver sur l'Etek3.

CENTRES DE SAV.....80

Trouvez le centre sav le plus proche de chez vous.

LISTES DES PIÈCES.....83

Description des pièces de l'Etek3.

CARTE DE GARANTIE

Carte de garantie à remplir et à retourner ou enregistrez vous sur notre site internet:

www.planeteclipse.com

PIÈCES & ACCESSOIRES.....86

Amélioration et pièces disponibles pour Etek3

INDEX.....88



CES PAGES CONTIENNENT DES INFORMATIONS SUR L'AMÉLIORATION: CARTE EMORTAL (ELEMENT VENDU SÉPARÉMENT)

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STORE
ADVANCED SET-UP
SHOOTING BOARD
MAINTENANCE
SHOOTING
TRUCK FINDING
SERVICE CENTERS
WEBSITE
SPARE PARTS ACCESSORIES
INDEX

CONTENTS

ALLUMER L'ETEK3

A l'arrière de la poignée ce trouve la console de navigation. Appuyer et maintenir le bouton de sélection  (VOIR PHOTO 1.1). Relacher le bouton de sélection  lorsque les LED clignotent, votre Etek3 est alors sous tension.¹

ETEINDRE L'ETEK3

Appuyer et maintenir le bouton de sélection . Relacher le bouton de sélection  lorsque les 3 LED de la console de navigation deviennent rouge. Les LED s'éteignent une à une, votre Etek3 est alors hors tension.

TIRER AVEC L'ETEK3

Si l'oeil (BBSS) est désactivé, appuyer sur la détente pour tirer avec l'Etek3. Si l'oeil (BBSS) est activé et qu'une bille est chargée, appuyer sur la détente vous permettra aussi de tirer avec l'Etek3. L'ensemble du cycle de tir est contrôlé électroniquement par la carte imprimée et le solénoïde de l'Etek3, permettant ainsi à n'importe quel joueur d'obtenir une grande cadence de tir très facilement.

LA CARTE ELECTRO DE L'ETEK3

Trois ports de connection sont visibles sur la carte électronique de l'Etek3, le premier pour l'oeil (BBSS) (A), le second pour le solénoïde (B) et le troisième pour le micro-switch (C) (VOIR PHOTO 1.2).



FIG 1.1





FIG 1.2

ALLUMER LA CARTE EMORTAL DE L'ETEK3

Pour allumer l'Etek3 appuyer et maintenir le bouton  jusqu'à ce que l'écran LCD s'allume et que la sequence de la carte commence (VOIR PHOTO 2.1).^{1,2}

ETEINDRE LA CARTE EMORTAL DE L'ETEK3

Appuyer et maintenir le bouton  jusqu'à ce que l'écran affiche **TURN OFF**. Relacher alors le bouton  et appuyer à nouveau dessus rapidement pour éteindre l'Etek 3.

TIRER AVEC L'ETEK3

Si l'oeil (BBSS) est désactivé, appuyer sur la détente pour tirer avec l'Etek3. Si l'oeil (BBSS) est activé et qu'une bille est chamberée, appuyer sur la détente vous permettra aussi de tirer avec l'Etek3. L'ensemble du cycle de tir est contrôlé électroniquement par la carte imprimée et le solénoïd de l'Etek3, permettant ainsi à n'importe quel joueur d'obtenir une grande cadence de tir très facilement.

LA CARTE EMORTAL ETEK3

Trois ports de connection sont visibles sur la carte électronique de l'Etek3, le premier pour l'oeil (BBSS) (A), le second pour le solénoïd (B) et le troisième pour le micro-switch (C) (VOIR PHOTO 2.2).

¹ Quand l'Etek3 est allumé, l'oeil (BBSS) est automatiquement activé.

² En maintenant le bouton  lors de l'allumage de la carte Emortal la version de la carte s'affiche.



ATTENTION: L'ÉCLAIRAGE DE L'ÉCRAN LCD S'ÉTEIND AU BOUT D'UN CERTAIN TEMPS. L'ETEK RESTE CEPENDANT SOUS TENSION ET PEUT DONC TIRER. VOIR PAGE 49 POUR AJUSTER L'ÉCLAIRAGE



FIG 2.1



FIG 2.2

QUICK GUIDE

CONTENTS

QUICK SET-UP

ORIENTATION

USING YOUR STORE

ADVANCED SET-UP

EMORTAL BOARD

MAINTENANCE

UPGRADING

TRUCK FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

QUICK SET-UP

UTILISATION DE L'OEIL (BBSS)

Lorsque l'Etek3 est sous tension, L'oeil (BBSS) est automatiquement activé.

Pour désactiver l'oeil (BBSS) appuyez et maintenez le bouton durant 0.5 secondes. Le 'E' de la console de navigation clignotera violet indiquant que l'oeil (BBSS) est désactivé.

Pour activé l'oeil (BBSS) appuyez et maintenez le bouton de sélection durant 0.5 secondes. Le 'E' sur la console de navigation clignotera en jaune (si aucune bille n'est détectée) ou bleu (bille détectée) indiquant que l'oeil (BBSS) est activé.



Les autres fonctions de l'Oeil (BBSS) de l'Etek3 sont abordées complètement dans le chapitre "fonctionnement de l'oeil (BBSS)" page Page 26 de ce manuel.







UTILISATION DE L'OEIL (BBSS) VIA LA CARTE EMORTAL

L'oeil (BBSS) permet de détecter si une bille est prête à être tirée. Si aucune bille n'est chambrée alors, l'oeil (BBSS) empêchera l'Etek3 de tirer. Ce qui évite à l'Etek3 de "couper" les billes qui ne sont pas complètement chambrées dans le lanceur.

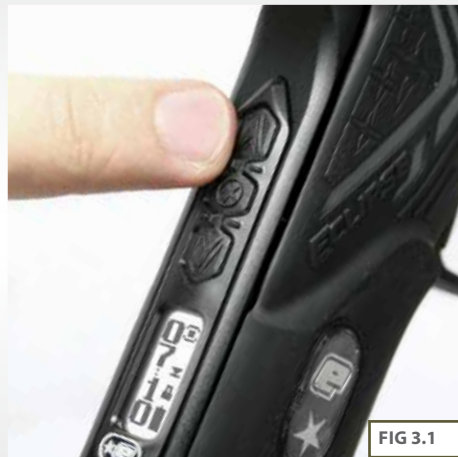
Pour éteindre l'oeil (BBSS) appuyer et maintenez le bouton  durant 0.5 seconde (**VOIR PHOTO 3.1**).

L'indicateur de l'oeil (BBSS) en haut à droite de l'écran LCD changera de  (activé) à  (désactivé).

Pour réactiver l'oeil (BBSS) appuyez et maintenez le bouton  durant une seconde. L'indicateur changera et reviendra au symbole .

Lorsque l'oeil (BBSS) est activé, l'indicateur changera si une bille est détectée ou non par le système. Lorsque aucune bille est détectée l'indicateur ressemble à l'icône suivant . Lorsqu'une bille est détectée l'indicateur change et affiche l'icône suivant .

Les autres fonctions de l'Oeil (BBSS) de la carte emortal de l'Etek3 sont abordées complètement Page 34 de ce manuel.



QUICK GUIDE

CONTENTS

QUICK SET-UP

ORIENTATION

USING YOUR STORE

ADVANCED SET-UP

EMORTAL BOARD

MAINTENANCE

UPGRADING

TRAIL FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

QUICK SET-UP

INSTALLATION D'UNE PILE 9V

Veillez à ce que l'Etek3 soit éteint. Poser le marqueur sur une surface plane en face de vous avec le canon pointé vers la droite et le feeder vers le haut.

Utilisez un clé allen 5 / 64" (2mm) pour enlever les trois vis plates qui maintiennent le grip en caoutchouc sur la poignée. Ouvrez le grip vers la droite afin d'exposer la carte se trouvant à l'intérieur de la poignée.

Retirez la batterie en faisant glisser votre doigt dans la niche au-dessous de la pile et faite levier pour la sortir (VOIR PHOTO 4.1).

Sur le dessus de la pile vous verrez le connecteur de batterie et les fils de connections utiliser pour brancher la pile à la carte imprimée. Séparez doucement la pile du connecteur pour vous permettre de la changer pour une nouvelle batterie 9v Alkaline (PP3, 6LR61, MN1064) qu'il ne vous reste pluqu'à branché au connecteur.(VOIR PHOTO 4.2).

La pile ne se branche que dans un seul sans sur le connecteur. Si vous n'êtes pas sûr de la façon dont brancher la pile contacter le centre SAV le plus proche.

Assurez vous que tous les fils soient bien rangés à l'intérieure de la poignée et non accrochés au micro switch, remplacez alors le grip ainsi que les vis de grip avec une clé allen 5/64" (2mm).

NE PAS TROP SERRER LES VIS

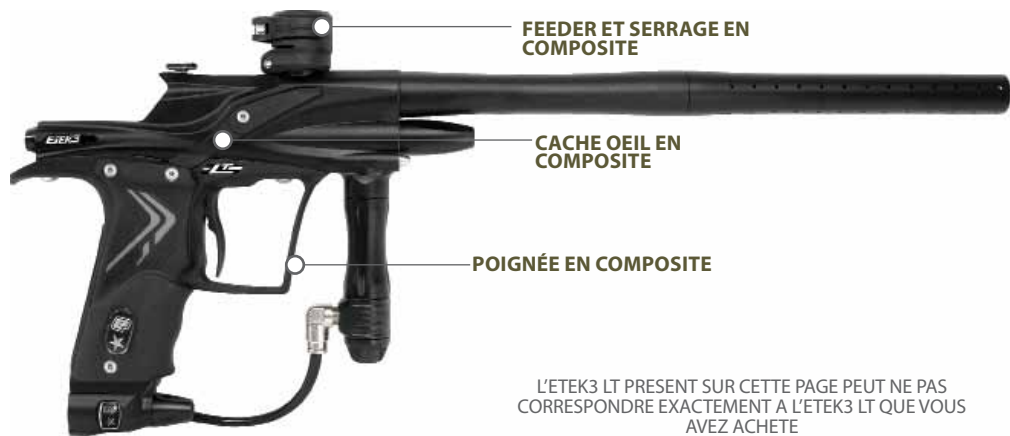


FIG 4.1



FIG 4.2

L'ETEK3 LT



L'Eclipse Etek3 LT est livré avec:

Poignée en composite GRN (Glass Reinforced Nylon)
Cache oeil en composite GRN
Feeder et serrage en composite

Ces éléments peuvent être changés et remplacés par les éléments de l'Etek3 AM en installant "l'upgrade kit Etek3 LT" qui contient:

Une poignée en aluminium
Des caches oeil en aluminium
un feeder et son serrage en Aluminium

Les instructions d'installation de ce kit sont disponibles pages 72-74

Toutes les autres parties de l'Etek3 LT (autre que les parties composites GRN) sont fabriqués avec les mêmes matériaux et la même finition que sur l'Etek3 AM.

QUICK GUIDE

CONTENTS

QUICKSET-UP

ORIENTATION

USING YOUR STORE

ADVANCED SET-UP

DIAGNOSTIC BOARD

MAINTENANCE

UPGRADING

TRICK FILING

SERVICE CENTERS

WARRANTY

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

ORIENTATION

L'ETEK3 AM



L'ETEK3 AM PRESENT SUR CETTE PAGE PEUT NE PAS
CORRESPONDRE EXACTEMENT A L'ETEK3 AM QUE VOUS
AVEZ ACHETE

**CARTE EMORTAL
DE L'ETEK3**

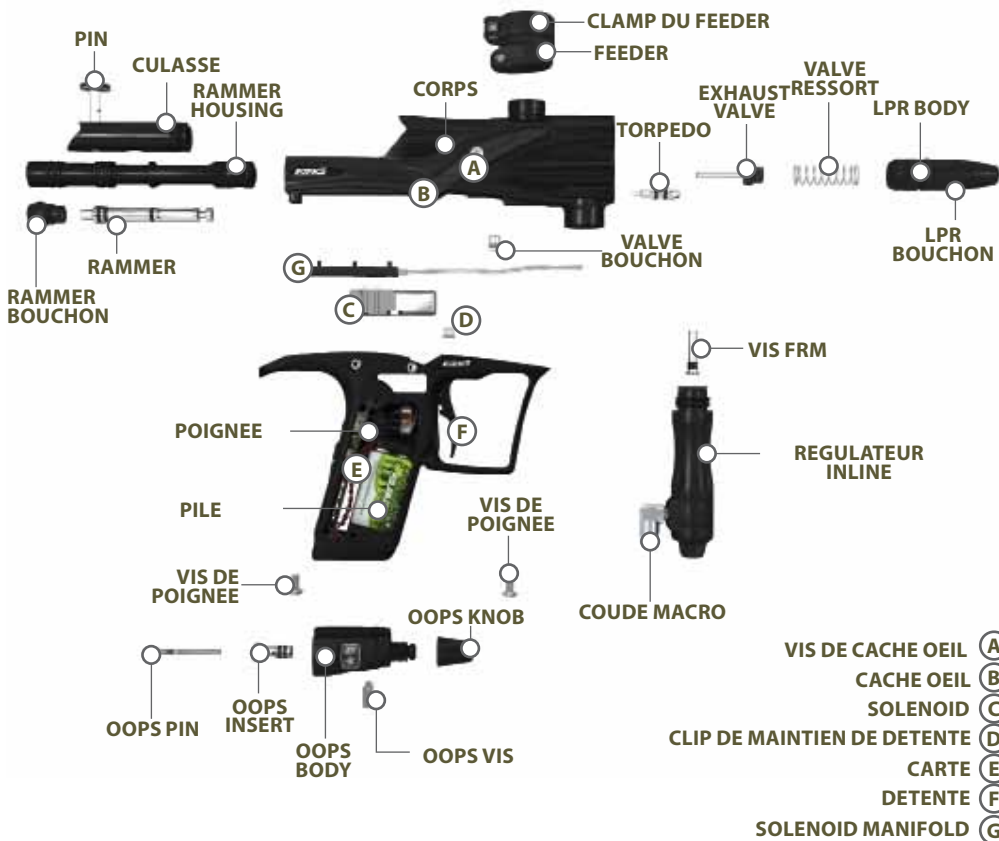
L'Eclipse Etek3 AM est parfaitement similaire à l'Etek3 LT mais est livré avec **l'intégralité de ces pièces en métal**. Toutes les parties du AM sont faites dans les mêmes matériaux et avec la même finition que sur les Ego ou Geo.

La poignée en métal de l' Etek3 AM ou du "kit upgrade Etek3 LT" permet l'installation de la carte Etek3 Emortal. C'est une carte avec écran LCD au fonctionnement similaire qu'une carte d'Ego ou de Geo.

Les instructions d'utilisation de la carte Emortal ce trouve pages 32-51. La lecture de ces pages est extrêmement importante pour les détenteurs de la carte EMORTAL. Un Etek3 avec une carte Emortal possède un écran LCD et une console de navigation comme sur la photo de droite.



CONNAITRE VOTRE ETEK3



QUICK GUIDE

CONTENTS

QUICKSET-UP

ORIENTATION

USING YOUR STORE

ADJUSTING SET-UP

DIAGNOSTIC BOARD

MAINTENANCE

UPGRADING

TRICK FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

ORIENTATION

CANON DEUX PIÈCES DE L'ETEK3

LA TAILLE DU CANON PEUT VARIÉ DÉPENDANT DU MODEL D'ETEK3 QUE VOUS AVEZ.

Votre Eclipse Etek3 est livré avec un canon de 14" en 2 parties.

Pour monter le canon sur votre Etek3, vissez toujours l'embase du canon dans le corps de l'Etek3 dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Le canon est composé de deux parties, une embase **A** et un avant **B**. Les deux parties se vissent l'une dans l'autre dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. La taille de l'embase est gravé sur à la base du pas de vis de l'embase **C**.

Le joint 016 NBR 70 situé sur l'embase **D** empêche les vibrations du corps de l'Etek3 de dévisser le canon lors du tir. Le joint 015 NBR 70 situé sur la partie avant aide à aligner les deux parties lors du vissage de la partie avant dans l'embase.

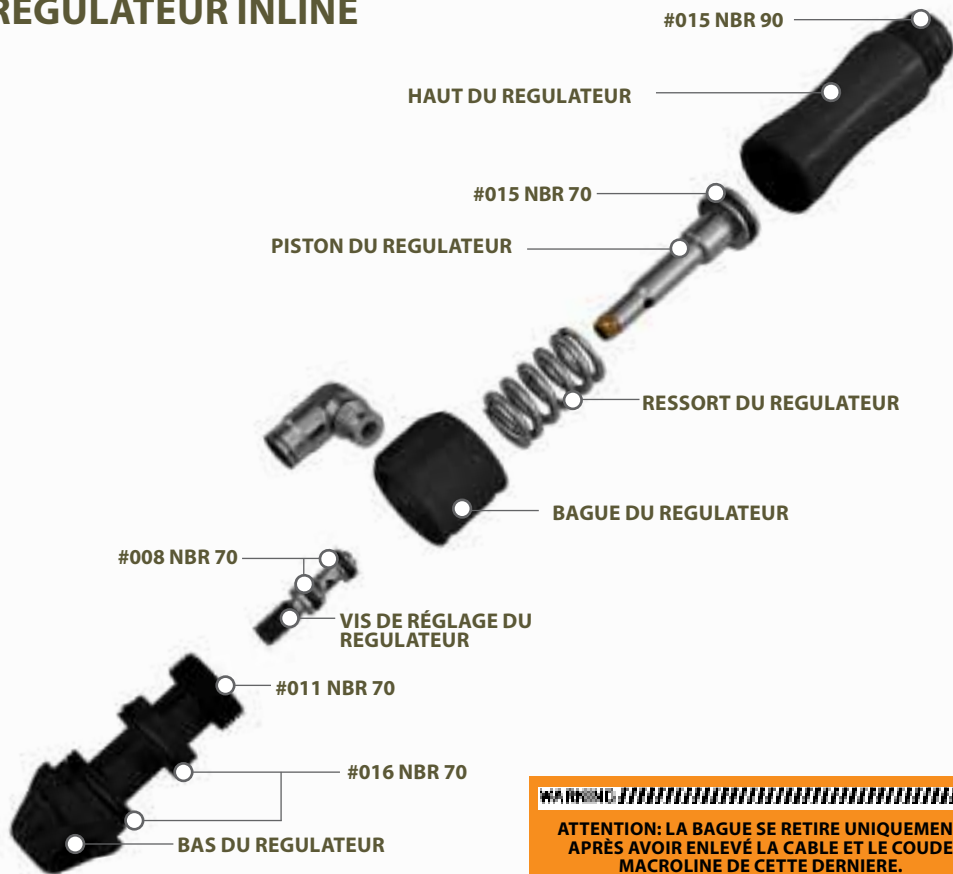
Remplacez et lubrifiez ces joints avec la graisse Eclipse autant de fois que nécessaire.



WARNING

ATTENTION: SEUL LES CANONS AU PAS DE VIS COCKER SE VISSERONS SUR L'ETEK3 (COMME LE KIT CANON SHAFT 3). N'UTILISEZ PAS UN AUTRE TYPE DE PAS DE VIS DE CANON.

REGULATEUR INLINE



WARNING

ATTENTION: LA BAGUE SE RETIRE UNIQUEMENT APRÈS AVOIR ENLEVÉ LA CABLE ET LE COUDE MACROLINE DE CETTE DERNIÈRE.

QUICK GUIDE

CONTENTS

QUICK SET-UP

ORIENTATION

USING YOUR STORE

ADVANCED SET-UP

DIAGNOSTIC BOARD

MAINTENANCE

UPGRADING

TRUCK FINDING

SERVICE CENTERS

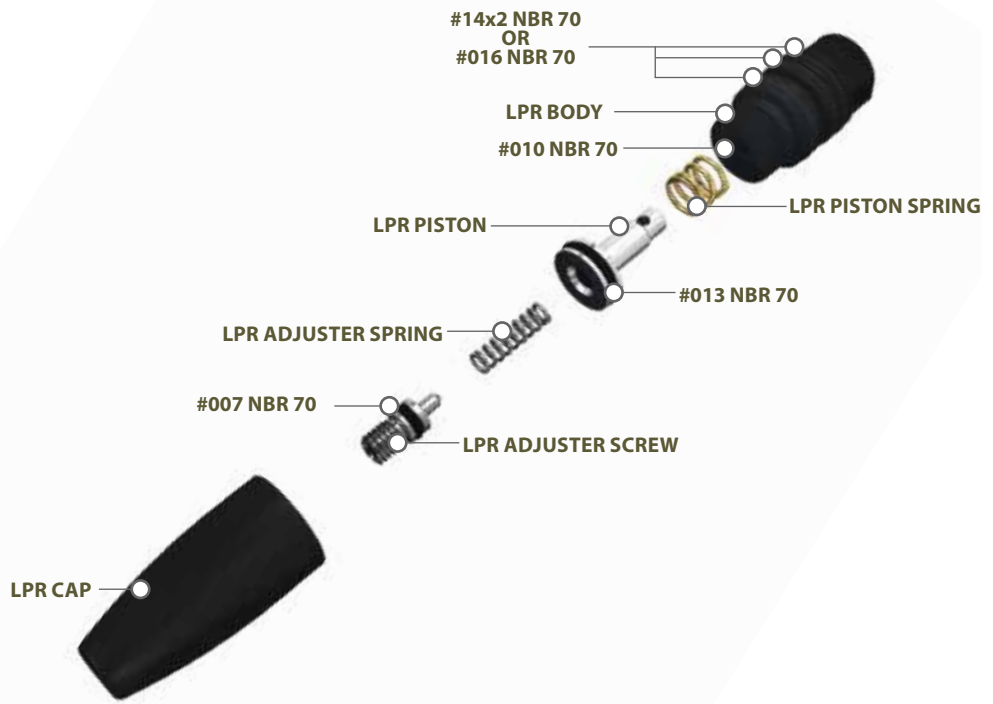
WARRANTY

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

ORIENTATION

REGULATEUR BASSE PRESSION



ORIENTATION

CONSOLE DE NAVIGATION DE L'ETEK3

L'Etek3 utilise différentes LEDs de couleur pour afficher toutes les informations nécessaire à l'utilisateur via sa console de navigation.

Chaque élément de la console de navigation est utilisé pour indiquer différentes fonctions et informations énumérées ci-dessus:

Le bouton de sélection  permet:

- D'éteindre ou d'allumer l'Etek3.
- D'Activer ou de désactiver l'oeil (BBSS)
- De naviguer et valider les informations

Le "E" de la console de navigation permet:

- D'afficher l'Etat de l'oeil BBSS (actif ou inactif).
- D'afficher la valeur d'un paramètre en dizaines (10 - 90)

Le "G" de la console de navigation permet:

- D'afficher la valeur d'un paramètre en unités (0 - 9)
- D'afficher le niveau de batterie.

Le "O" de la console de navigation permet:

- D'afficher la valeur d'un paramètre en dixièmes (0,0 - 0,9)

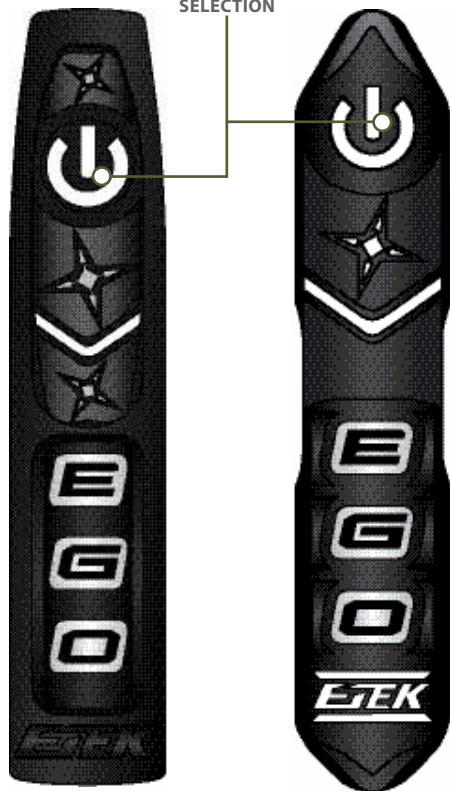
Le "E", "G" et "O" combinés indique aussi:

- La hausse ou la baisse de batterie.
- Le mode sélectionné.
- Que les paramètres d'usine ont été restaurés
- Confirme si la valeur d'un paramètre a été acceptée ou non.

ETEK3 LT

ETEK3 AM

BOUTON DE SELECTION



DESCRIPTION DU CYCLE DE TIR

Vous trouverez ci-contre un bref aperçu du déroulement d'un cycle de tir de l'Etek3. L'emplacement des pièces citées dans ce texte se trouve pages 82-85.

En supposant que l'Etek3 est sous pression et sous tension, la PHOTO 5.1 montre le marqueur dans sa position d'attente. Le rammer est maintenu en position arrière grâce à la pression d'air envoyée par le LPR redirigé ensuite par le solénoïde sur le devant du rammer. La chambre de tir est remplie d'air sous pression provenant du régulateur inline.



Lorsqu'une bille est chargée et que la détente est actionnée, un signal est envoyé au Solénoïde qui dirige le flux d'air de l'avant vers l'arrière du rammer, ce qui pousse le rammer et la culasse contre la valve (PHOTO 5.2). L'air à l'avant du rammer peut alors être ventilé à travers un dispositif d'échappement du Solénoïde (manifold).



Le rammer est alors en contact avec la valve qu'il pousse en même temps vers l'avant. L'air retenu par la valve est libéré et passe à travers la culasse puis par le canon propulsant la bille. (PHOTO 5.3)



Le temps de maintien du rammer dans cette position est déterminé par le réglage du Dwell. Plus le Dwell est long, plus le temps d'échappement de l'air à travers la culasse et le canon est long. Lorsque le temps du Dwell est écoulé, le Solénoïde redirige l'air de l'arrière vers l'avant du rammer, poussant le rammer et la culasse vers l'arrière. Cette perte de pression permet à la valve de retourner à sa position initiale et à la chambre de tir de se remplir à nouveau. L'air créé par le retour en arrière du rammer est ventilé à travers un dispositif d'échappement du Solénoïde. (PHOTO 5.4).



L'Etek3 à alors accompli un cycle de tir complet et est prêt à tirer de nouveau.

QUICK GUIDE

CONTENTS

QUICK SET-UP

ORIENTATION

USING YOUR STORE

ADAPTING SET-UP

DIAGNOSTIC BOARD

MAINTENANCE

SHOOTING

TRUCK FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

SPARE ACCESSORIES

INDEX

ORIENTATION

MISE EN ROUTE

Avant de pouvoir utiliser votre Etek3, vous allez devoir installer un système d'air et un loader.

INSTALLER UN SYSTEME D'AIR

Chaque Etek3 est livré avec un système On / Off Purge Eclipse (OOPS), permettant la connexion directe d'un système d'air. Avant de visser le système d'air dans le on/off assurez vous que la molette de ce dernier soit dévissée de moitié (**VOIR PHOTO 6.1**). Faites attention de ne pas dévisser complètement la molette car elle tomberais du on/off Si cela se produit, replacer la molette du On / Off et visser la dans le sens horaire .

Vissez le système d'air¹ dans le on/off (**VOIR PHOTO 6.2**) de sorte à ce que le système d'air soit bien serré et que tout le filetage se trouve dans le on/off. Tournez lentement la molette du On / Off dans le sens horaire permettant ainsi à la tige interne de rentrer en contact avec la pine de votre système d'air. L'Etek3 est sous pression, à condition qu'il y ait suffisamment d'air dans votre bouteille. (**VOIR PHOTO 6.3**).

Vous savez maintenant installer un système d'air sur votre Etek3.

¹Nous recommandons l'utilisation d'un système d'air haute pression pour obtenir les meilleurs performances de votre Etek3. Cependant la plus part des systèmes basse pression de très bonnes qualités fonctionnent sur l'Etek3.

WARNING //////////////////////////////////////

ATTENTION: ASSUREZ VOUS QUE LE LANCEUR EST ÉTEINT ET QU'AUCUNE BILLE N'EST POSITIONNÉE DANS LE LOADER OU LE FEEDER AVANT D'INSTALLER UN SYSTÈME D'AIR.

WARNING //////////////////////////////////////

ATTENTION: VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DE L'ETEK3 AVANT DE DÉVISSER VOTRE SYSTÈME D'AIR.

WARNING //////////////////////////////////////

ATTENTION: L'ETEK3 NE PEUT PAS ÊTRE UTILISÉ AVEC DU CO2, IL NE PEUT ÊTRE MIS SOUS PRESSION QU'AVEC DE L'AIR COMPRIMÉ OU DU NITROGEN.



FIG 6.1



FIG 6.2



FIG 6.3

RAIL INTÉGRÉ

L'Etek3 est doté d'un rail T-slot pour pouvoir adapter le on/off au bas de la poignée. Le T-slot est une amélioration par rapport au système de montage de rail traditionnel existant sur la plupart des marqueurs de paintball, il est ainsi beaucoup plus à même de supporter les rigueurs d'un tournoi de paintball moderne.



COUDE ET CABLE MACRO

Pour augmenter la durée de vie de votre câble macroline, il est très important de le retirer (et de le réinstaller) dans le coude de la manière suivante:

Tirez en arrière le collier du coude macro et maintenez le vers l'arrière,

Retirer le câble macroline du coude et relâcher le collier du coude.

Avant d'installer le câble macroline dans le coude, assurez vous que les extrémités du câble soient coupées droites et nettes pour qu'elles s'ajustent parfaitement à l'intérieur du coude.



SI VOUS RETIREZ LE CABLE MACROLINE DU COUDE, VÉRIFIEZ L'ÉTAT DE CE DERNIER. SI LE CABLE EST ABIMÉ OU QUE LA TAILLE NE CORRESPOND PAS, REMPLACEZ LE IMMÉDIATEMENT.



QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR ETEK3
ADJUSTING SET-UP
DIAGNOSTIC BOARD
MAINTENANCE
UPGRADING
TRICK FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY
SPARE PARTS ACCESSORIES
INDEX

USING YOUR ETEK3

INSTALLER UN LOADER

Utilisez une clé allen 5/32" pour dévisser la vis se situant sur le haut du feeder (VOIR PHOTO 7.1).

Relevez le clamp se situant sur le feeder (VOIR PHOTO 7.2) et regardez si votre loader rentre facilement dans le haut du feeder. Si le loader ne peut pas être facilement placé dans le feeder, dévisser un petit peu plus la vis supérieure du feeder maintenant le clamp dans le sens antihoraire en utilisant une clé allen 5/32" (VOIR PHOTO 7.1).

Lorsque vous avez réussi à introduire le loader dans le feeder, fermez le clamp pour maintenir fermement le loader en place (VOIR PHOTO 7.3). Si le loader tourne alors vous devrez libérer le clamp, serrer un peu la vis en tournant dans le sens horaire avec une clé allen 5 / 32 et refermer le clamp. Répétez ce processus jusqu'à ce que votre loader soit bien en place.

Vous savez maintenant installer un loader sur votre Etek3. Lorsque vous aurez installé un loader et un système d'air vous serez prêt à commencer à utiliser votre Etek3.

ATTENTION: NE SERREZ PAS TROP LES VIS DU FEEDER ELLES POURRAIENT ENDOMMAGER LE LOADER OU LE FEEDER LUI MÊME



FIG 7.1



FIG 7.2



FIG 7.3

REGLER LA DETENTE

Il y a 3 points de réglage de la détente – La vis de réglage du départ de coup, la vis de réglage après le départ de coup, et la vis qui contrôle la force de retour de l'aimant.

Chaque Etek3 est livré avec un réglage de déclenchement d'usine de 2 mm de longueur totale, un millimètre de déplacement avant le point de tir et un millimètre de déplacement après le point de tir

La vis de départ de coup est utilisée pour définir la course de détente avant le départ du tir. Tournez la vis vers la droite pour réduire la course de détente. Ne pas tourner la vis trop loin sinon le marqueur ne fonctionnera pas car vous aurez dépassé le point de tir. Tournez la vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter la course de détente (**VOIR PHOTO 8.1**).

La vis après le départ de coup est utilisée pour définir la course de détente après le départ du tir. Tourner la vis vers la droite pour réduire la course de la détente. Ne pas tourner la vis trop loin où la détente ne pourra pas atteindre son point de tir et le marqueur ne fonctionnera pas. Tournez la vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter la course de détente (**VOIR PHOTO 8.2**).

La vis qui contrôle la Force de retour de l'aimant est utilisée pour ajuster la force nécessaire avec laquelle la détente retourne à sa position de repos. Tourner la vis vers la droite pour augmenter la pression nécessaire au déclenchement. Ne pas tourner la vis trop loin ou elle ne tiendra pas compte du réglage de la vis de départ de coup. Tournez la vis dans le sens antihoraire pour réduire la pression nécessaire. Ne pas tourner la vis trop loin où il n'y aura pas assez de force pour permettre à la détente de retourner à sa position de repos (**VOIR PHOTO 8.3**).

POUR LES DETENEUR DE CARTE EMORTAL UNIQUEMENT



Après avoir réglé la détente il est important de vérifier que le système de détection de la détente fonctionne correctement. Lorsque la détente est complètement enfoncée l'indicateur de détection de la détente doit pointer vers le haut . Lorsque la détente est relâchée l'indicateur pointe vers le bas . Pour plus d'information, voir les chapitres "indicateur de détection de la détente" page 34 et "Filter" page 50.



FIG 8.1



FIG 8.2



FIG 8.3

QUICK GUIDE

CONTENTS

QUICKSET-UP

ORIENTATION

USING YOUR ETEK3

ADVANCED SET-UP

DIAGNOSTIC BOARD

MAINTENANCE

SHOOTING

TRUCK FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

USING YOUR ETEK3

REGLER LA VELOCITE

Lorsque vous utilisez votre Etek3, vous pouvez changer la vitesse à laquelle votre Etek3 tir. Cela se fait par l'insertion d'une clé allen 1 / 8" dans la vis de réglage en bas du régulateur Inline Réglez et adaptez en conséquence la puissance de tir **(VOIR PHOTO 9.1)**. En tournant la vis de réglage dans le sens des aiguilles d'une montre vous diminuerez la pression de sortie du régulateur et par conséquent la "vélocité" A l'inverse lorsque vous tournez la vis de réglage dans le sens anti horaire vous augmentez la pression de sortie du régulateur inline. Sur la partie basse du régulateur inline est gravé le sens d'augmentation et de diminution de cette velocity.

REGLER LA PRESSION DU LPR

Lorsque vous utilisez votre Etek3, vous pouvez changer la pression de sortie de votre LPR. Cela se fait facilement en utilisant une clé allen 1/8" à insérer dans la vis de réglage à l'avant de celui-ci. Ce qui permet d'adapter en conséquence la pression de sortie de ce dernier **(VOIR PHOTO 9.2)**. Toutefois, nous recommandons que la vis de LPR soit positionnée de façon à ce qu'elle soit à raz du bouchon du LPR.

En tournant la vis de réglage dans le sens horaire, vous diminuez la pression de sortie de votre LPR et en conséquence la pression de mouvement du rammer. Lorsque vous tournez la vis de réglage dans le sens antihoraire, vous augmentez la pression de sortie de votre LPR et donc augmentez la pression de mouvement du rammer.²

¹ APRÈS CHAQUE AJUSTEMENT DE RÉGLAGE TIREZ DEUX COUPS POUR OBTENIR VOTRE VITESSE MOYENNE. NE JAMAIS DÉPASSER 300FPS.

²TOURNER LA VIS DE RÉGLAGE TROP LOIN EMPECHERA L'EGO9 DE TIRER



FIG 9.1



FIG 9.2

MODE TOURNOIS BLOQUE

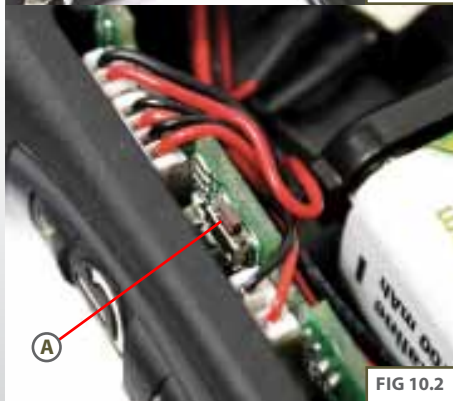
L'Etek3 est doté de modes tournois pré-enregistrés et verrouillés ce qui empêche l'utilisateur de modifier les paramètres sans outils. Ces modes pré-enregistrés sont conformes aux règles des principaux tournois actuels et permet à n'importe quel joueur de rentrer sur le terrain et de jouer sans aucune pénalité.

Activer le mode tournois bloqué

1. Utilisez un clé allen 5 / 64"(2mm) pour enlever les trois vis plates qui maintiennent la partie droite du grip en caoutchouc sur la poignée. **(VOIR (A)PHOTO 10.1)**
2. Allumer l'Etek3.
3. Localiser et appuyer sur le bouton de verrouillage situé sur la carte electro **(VOIR PHOTO 10.2)**. La console de navigation clignotera vert pour indiquer que le mode tournois est activé
4. Replacer les 3 vis sur le grip en caoutchouc en utilisant une clé allen 5/64".

Désactiver le mode tournois bloqué –

1. Utilisez un clé allen 5 / 64"(2mm) pour enlever les trois vis plates qui maintiennent la partie droite du grip en caoutchouc sur la poignée. **(VOIR PHOTO 10.1)**
2. Allumer l'Etek3.
3. Localiser et appuyer sur le bouton de verrouillage situé sur la carte electro **(VOIR (A) PHOTO 10.2)**. La console de navigation clignotera rouge pour indiquer que le mode tournois est désactivé.
- 4.Replacer les 3 vis sur le grip en caoutchouc en utilisant une clé allen 5/64".



QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR ETEK3
ADVANCED SET-UP
GAMEPLAY BOARD
MAINTENANCE
UPGRADING
TRICK FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY
SPARES & ACCESSORIES
INDEX

USING YOUR ETEK3

FUNCTIONNEMENT DE L'OEIL (BBSS)

La console de navigation affiche via le 'E' les status de l'oeil (BBSS):

INDICATION	BREACH SENSOR STATUS
clignotement jaune	Oeil actif (on), bille non détectée Le lanceur ne peut pas tirer
clignotement bleu	Oeil actif (On), bille détectée Le lanceur peut tirer.
clignotement violet	L'oeil est désactivé (off) - le lanceur peut tirer.
Clignotement rapide violet	Une saleté empêche l'oeil de fonctionner, L'oeil est temporairement désactivé- le lanceur peut tirer.

Tous changement de statu de l'oeil est immédiatement affiché. Ce qui fourni une information immédiate au joueur.

Par exemple, lorsque vous tirez en rafale avec l'oeil actif, le "E" de la console de navigation clignote par alternance de jaune (aucune bille détectée) à bleu (bille détectée). A ce moment trop de jaune indiquerait que votre loader n'a pas un débit de bille suffisant pour satisfaire votre cadence de tir et baisse constamment votre cadence de tir.

L'oeil est capable de se désactiver tout seul si il est obstrué par une saleté qui l'empêche de fonctionner correctement. Le 'E' de la console de navigation clignotera rapidement en violet. Le ROF de l'Etek sera capé (bloqué) à 7.5bps. L'oeil se réactivera tout seul lorsqu'il ne sera plus obstrué.

INDICATEUR DE NIVEAU DE BATTERIE

Le 'G' de la console de navigation indique le niveau de batterie. Lorsque la pile est neuve le 'G' clignote vert.

Lorsque la pile est un peu usée le 'G' passera de vert à jaune.

Lorsque la pile atteint un niveau ne permettant pas au lanceur de fonctionner correctement, le 'G' clignotera rouge. La pile doit alors être changée par une neuve. Pour savoir comment changer la pile rendez-vous au chapitre "installation d'une pile 9v" page 10.

MENU DE CONFIGURATION

Le *MENU DE CONFIGURATION* sera disponible uniquement si le mode tournois est désactivé. Voir page 25 pour des détails sur le mode tournois bloqué.

Pour activer le *MENU DE CONFIGURATION*, assurez vous d'abord que l'Etek3 est éteint. Appuyez et maintenez la détente tout en appuyant et en maintenant le bouton jusqu'à ce que le 'E' et le 'O' de la console de navigation clignotent alternativement en blanc indiquant que vous êtes entré dans le *MENU DE CONFIGURATION*. Le 'G' de la console de navigation clignotera alors en rouge pour vous indiquer le premier paramètre à régler. Vous pouvez maintenant relacher la détente.

Appuyer sur le bouton pour naviguer à travers les paramètres du *MENU DE CONFIGURATION*:

COULEUR	PARAMETRE	RANGE
Rouge	Mode de tir	1 à 3
Vert	ROF max avec oeil actif (pour les modes capés seulement)	4.0 bps à 15.4 bps
Bleu	ROF max, oeil désactivé.	4.0 bps à 15.4 bps
Blanc	Ramp Kick-in Rate	5.0 pps à 10.0 pps
Rouge foncé	Temps de reprise du Ramp	0.0 à 1.0 s
Violet	Dwell	1.0 ms à 15.0 ms
Bleu clair	Debounce	1 à 10
Jaune	Temps detection billes	1 ms à 10 ms

Pour voir la valeur enregistrée, appuyez et relâchez la détente. Le 'E' clignote pour les dizaines, le 'G' pour les unités et le 'O' pour les dixièmes. Exemple :14.5

- 1 CLIGNOTEMENT DU 'E'
- 4 CLIGNOTEMENT DU 'G'
- 5 CLIGNOTEMENT DU 'O'

Pas de clignotement pour le 0. Exemple: 3.0

- 0 CLIGNOTEMENT DU 'E'
- 3 CLIGNOTEMENT DU 'G'
- 0 CLIGNOTEMENT DU 'O'

MODIFIER UN PARAMETRE

Vous pouvez modifier un paramètre en suivant les indications suivantes.

1. Assurez vous que vous êtes dans le *MENU DE CONFIGURATION*.

2. Choisissez le paramètre à modifier en appuyant sur le bouton jusqu'à ce que le G clignote de la couleur du paramètre que vous souhaitez modifier.

3. Appuyez et maintenez la détente durant 1 seconde. Le 'E' clignote.

4. Modifiez les dizaines en pressant la détente une fois par dizaine, Le 'E' clignotera du nombre de fois que vous aurez appuyer sur la détente. NE PAS appuyer sur la détente pour la valeur 0.

5. Appuyez sue le bouton . Le 'G' de la console de navigation s'illumine.

6. Modifiez les unités en pressant la détente une fois par unité, Le 'G' clignotera du nombre de fois que vous aurez appuyer sur la détente. NE PAS appuyer sur la détente pour la valeur 0.

7. Appuyez sur le bouton . Le 'O' de la console de navigation s'illumine.

8. Modifiez les dixièmes en pressant la détente une fois par dixième, Le 'O' clignotera du nombre de fois que vous aurez appuyer sur la détente. NE PAS appuyer sur la détente pour la valeur 0.

9. Appuyer sur le bouton . Les "E", "G" et "O" clignoteront trois fois; si la valeur est acceptée, les lettres clignoteront en vert et en rouge si la valeur n'est pas admise. La dernière valeur valide sera alors prise en compte.

Par exemple pour paramétrer la valeur 14.5 -

- APPUYER 1 FOIS SUR LA DÉTENTE LORSQUE LE 'E' EST ALLUMÉ ET APPUYER SUR LE BOUTON
- APPUYER 4 FOIS SUR LA DÉTENTE LORSQUE LE 'G' EST ALLUMÉ ET APPUYER SUR LE BOUTON
- APPUYER 5 FOIS UR LA DÉTENTE LORSQUE LE 'O' EST ALLUMÉ ET APPUYER SUR LE BOUTON

Pour laisser un paramètre inchangé alors que vous l'avez partiellement modifié, rentrer une valeur illégale qui sera alors rejetée (n'importe quelle valeur supérieure à 9).

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADVANCED SET-UP**
- RANGETHROW BOARD
- MAINTENANCE
- SIGNALING
- TRUCK FINDING
- DIAGNOSTIC CENTERS
- WETS LIST
- SWITCHES & ACCESSORIES
- INDEX

ADVANCED SET-UP

PARAMETRE DE REGLAGE

Les 5 premiers réglages nécessitent d'être paramétrés en fonctions des règles du site/terrain ou vous utiliserez l'Etek3 C'est de la responsabilité de l'utilisateur de s'assurer que les paramètres soient correctement réglés.

REGLAGE DU MODE DE TIR



Ce paramètre vous permet de contrôler les modes de tir de l'Etek3. Le MODE DE REGLAGE DU TIR est indiqué en rouge sur la console de navigation lorsque vous êtes dans le menu de configuration. Il existe 3 modes sélectionnables:

1.0 : SEMI NON CAPÉ (UNCAPPED SEMI)

Ce mode permet à l'Etek3 de tirer une fois à chaque pression sur la détente. Ce mode est non capé (non bloqué) et l'oeil actif. Si l'oeil est désactivé, la cadence de tir est limitée par le réglage du *ROF MAX AVEC OEIL DESACTIVÉ*.

2.0 : SEMI CAPÉ (CAPPED SEMI)

Ce mode est le même que le mode SEMI NON CAPE, à l'exception de la cadence de tir capé (bloquée) à la valeur du *ROF MAX AVEC OEIL ACTIF*.

3.0 : RAMP CAPÉ (CAPPED RAMP)

Ce mode permet à la cadence de tir de déclencher le RAMP et ainsi de tirer à la cadence de tir maximale autorisée par la valeur du *ROFF MAX AVEC OEIL ACTIF*. C'est à dire qu'à chaque fois que la détente sera pressée le bon nombre de fois par seconde, déterminé par la valeur du RAMP KICK-IN, le RAMP se déclenchera. Le nombre de pressions sur la détente doit être équivalent ou supérieur à la valeur du RAMP KICK-IN pour maintenir le RAMP. Après la dernière pression sur la détente, le RAMP se déclenchera de nouveau à l'aide d'une simple pression sur la détente durant le temps déterminé par la valeur du RAMP RESTART TIME.

Certains modes sont disponibles que dans certains pays ou sur certains modes d'Etek3.

ROF MAX AVEC OEIL ACTIVE (CAPPED MODES)



En mode de tir capé, ce réglage permet de contrôler la vitesse de tir de l'Etek3.

Le réglage *ROF MAX AVEC OEIL ACTIVE* est indiqué par une lumière verte sur la console de navigation lorsque vous êtes dans *LE MENU DE CONFIGURATION*.

Ce réglage est ajustable entre 4.0 billes par seconde et 15.4 billes par seconde par incrémentation de 0.1 bps.

ROF MAX AVEC OEIL DESACTIVÉ



Ce réglage permet de contrôler la vitesse de tir de l'Etek3 lorsque l'oeil est désactivé.

Le réglage du *ROF MAX AVEC OEIL DESACTIVÉ* est indiqué par une lumière bleue sur la console de navigation lorsque vous êtes dans *LE MENU DE CONFIGURATION*.

Ce réglage est ajustable entre 4.0 billes par seconde et 15.4 billes par seconde par incrémentation de 0.1 bps.

Ce paramètre devrait être réglé à la cadence de débit minimale de votre loader.

RÉGLAGE DU RAMP KICK-IN (RAMP ONLY)



Le paramètre du *KICK-IN RAMP* permet de régler le nombre de pression sur la détente nécessaire pour déclencher et maintenir la ramp.

Le paramètre du *KICK-IN RAMP* est indiqué par une lumière blanche sur la console de navigation lorsque vous êtes dans *LE MENU DE CONFIGURATION*.

Ce réglage est ajustable entre 5.0 et 10.0 pressions par seconde par incrémentation de 0.1 pps.

REGLAGE DU RAMP RESTART TIME (RAMP ONLY)



Le *RAMP RESTART TIME* permet de régler le temps durant lequel le ramp peut être déclenché à l'aide d'une simple pression sur la détente après que le cycle du ramp précédent ce soit arrêté.

Ce paramètre est réglable en seconde. Si le réglage est à 0.0 alors le ramp pourra uniquement redémarrer avec 4 pressions à une cadence déterminée par la valeur du *RAMP KICK-IN*. Le *RAMP RESTART TIME* est indiqué par une lumière rouge foncée sur la console de navigation lorsque vous êtes dans *LE MENU DE CONFIGURATION*.

Ce réglage est ajustable entre 0.0 et 1.0 seconde.

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STICK

ADVANCED SET-UP

RADIOTELE BOARD
MAINTENANCE
UPGRADING
TUNE FINDING
SERVICE CENTERS
PARTS LIST
SPARES & ACCESSORIES
INDEX

ADVANCED SET-UP

TABLEAU RECAPITULATIF DES REGLAGES

Ce tableau liste les réglages conformes au règlement 2009 des principaux tournois. Pour votre confort vous trouverez un tableau vide vous permettant en cas de changement de réglage d'inscrire les nouvelles valeurs.

	USPL/NPPL	PSP (PRO)	PSP (DIVISIONAL)	MILLENNIUM
Fire Mode	1.0	3.0	3.0	3.0
Maximum ROF (BBSS on)	N/A	12.0	10.0	10.0
Maximum ROF (BBSS off)	N/A	10.0	10.0	10.0
Ramp Kick-in Rate	N/A	5.0	5.0	5.0
Ramp Restart Rate	N/A	1.0	1.0	0.0

Fire Mode				
Maximum ROF (BBSS on)				
Maximum ROF (BBSS off)				
Ramp Kick-in Rate				
Ramp Restart Rate				

CES RÉGLAGES SONT CORRECTES AU MOMENT DE L'INPRESSION DE CE MANUEL ET N'ON QU'UNE VALEUR INDICATIVE. IL EST DE LA RESPONSABILITÉ DU PROPRIÉTAIRE DE L'ETEK3 DE S'ASSURER QUE CES PARAMÈTRES CORRESPONDES TOUJOURS AUX RÈGLES EN VIGUEUR SUR LE TOURNOIS OU TERRAINS OÙ L'ETEK3 EST UTILISÉ.

Les réglages suivant permettent de configurer les performances de votre Etek3.

DWELL

Le *DWELL* définit le temps durant lequel le solénoïde est activé et la quantité d'air nécessaire pour chaque tir.

Le *DWELL* est indiqué par une lumière violette sur la console de navigation lorsque vous êtes dans le *MENU DE CONFIGURATION*.

Ce réglage est ajustable entre 1.0ms et 15.0ms par incrémentation de 0.1ms.



DEBOUNCE

Le *DEBOUNCE* permet de régler le niveau Debounce (anti bounce de détente) sur votre Etek3.

Le *DEBOUNCE* est indiqué par une lumière bleue claire sur la console de navigation lorsque vous êtes dans le *MENU DE CONFIGURATION*.

Ce réglage est ajustable entre Debounce 1 et Debounce 10. Plus le Debounce est élevé plus le bounce de la détente est faible.



TEMPS DE DÉTECTION DE LA BILLE

Le *TEMPS DE DÉTECTION DE LA BILLE* définit le temps qu'il faut à l'Etek3, pour autoriser le tir lorsqu'une bille est chambrée.

Le *TEMPS DE DÉTECTION DE LA BILLE* est indiqué par une lumière jaune sur la console de navigation lorsque vous êtes dans le *MENU DE CONFIGURATION*.

Ce réglage est ajustable de 1 ms à 10 ms par incrémentation de 1 ms.

RESTAURER LES PARAMETRES D'USINE

Lorsque vous êtes dans le menu de configuration, il est possible d'effacer vos réglages pour restaurer les paramètres d'usine de la façon suivante:

1. Appuyer et maintenir le bouton de verrouillage pendant 2 secondes.
2. Les "E", "G" et "O" de la console de navigation clignoteront alternativement en bleu indiquant que les réglages d'usine ont été restaurés.



QUICK GUIDE










CONTENTS
QUICKSET-UP
OPERATION
USING YOUR STORE
ADVANCED SET-UP
SMOKE BOARD
MAINTENANCE
SHOOTING
TRIG FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY
SMOKE ACCESSORIES
INDEX

ADVANCED SET-UP

CONSOLE DE NAVIGATION DE LA CARTE EMORTAL

A l'arrière de la poignée de l'Etek3 vous trouverez la console de navigation (PHOTO 11.1).

La console de navigation permet;

- > D'ALLUMER ET D'ETEINDRE L'ETEK3 EN APPUYANT SUR LE BOUTON 
- > DE FAIRE DEFILER LES MENUS À L'AIDE DES BOUTONS  
- > DE SELECTIONNER UN DES PARAMÈTRES EN UTILISANT LE BOUTON 
- > DE MODIFIER LES PARAMETRES EN UTILISANT LES BOUTONS  
- > D'ACTIVER OU DE DÉSACTIVER L'OEIL DE L'ETEK3 AVEC LE BOUTON 
- > DE RÉINITIALISER LES VALEURS ENREGISTRÉES A L'AIDE DU BOUTON 
- > DE CONTROLER LE CHRONOMÈTRE AVEC LE BOUTON 

 PRECEDENT / AUGMENTER

 SELECT

 SUIVANT / BAISSER





FIG 11.1

INTERFACE UTILISATEUR

L'Etek3 est doté d'une interface utilisateur simple permettant de vérifier ou d'ajuster tous les aspects électroniques du lanceur grâce aux trois boutons et à l'écran LCD de la console de navigation.

ALLUMER


Pour allumer l'Etek3, appuyez et maintenez le bouton . L'écran LCD affichera les informations de départ comme le modèle et la version du logiciel avant d'afficher l'écran principal si le bouton  continue d'être maintenu.

DESCRIPTION DE L'ECRAN

Le base de l'interface joueur est l'écran principal. C'est l'écran le plus souvent affiché qui donne au joueur des informations essentielles sur l'Etat de l'Etek3. Un exemple typique d'écran principal est montré à droite. Sur la gauche de l'écran s'affichent des options sélectionnables par l'utilisateur dans le menu principal (voir page 42).

CES OPTIONS PEUVENT ETRE:-

- > UN CHRONOMETRE
- > UN COMPTEUR DE TIR
- > UN INDICATEUR DE LA CADENCE DE TIR ACTUELLE
- > UN INDICATEUR DE CADENCE DE TIR MAXIMALE

Une brève pression sur le bouton  affichera le nom de l'option pré-enregistrée sélectionnée (voir page 44), ou CUSTOM si une valeur de l'option pré-enregistrée a été modifiée.

Sur la droite de l'écran peut s'afficher jusqu'à 5 icônes, chacun d'eux donne des indications graphiques sur différentes parties de contrôle électronique de l'Etek3.

 INDICATEUR DE L'OEIL

 INDICATEUR DE DETECTION DE LA

 OPTION SELECTIONNABLE PAR L'UTILISATEUR

 INDICATEUR DE VEROUILLAGE

 INDICATEUR DE NIVEAU DE PILE



QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADJUSTING SET-UP
- EMORTAL BOARD**
- MAINTENANCE
- UPGRADING
- TRACI FINDING
- SERVICE CENTERS
- PARTS LIST
- SPARES & ACCESSORIES
- INDEX

EMORTAL BOARD

FUNCTIONNEMENT DE L'OEIL (BBSS)

Le BBSS est capable de se désactiver seul, s'il n'est pas propre ou si quelque chose le bloque et l'empêche de fonctionner correctement. Après avoir débloqué ou nettoyé les yeux, le BBSS se réactivera seul.

Vous trouverez ci-dessous les 8 états possible du BBSS:



BBSS ACTIVÉ BILLE DÉTECTÉE

L'Etek3 peut tirer à la cadence maximale déterminée par le mode de tir choisi.



BBSS ACTIVÉ BILLE NON DÉTECTÉE

L'Etek3 ne peut pas tirer.



BBSS DÉACTIVÉ

L'Etek3 peut tirer à une cadence de tir maximale déterminée par la valeur du **OFF ROF** (voir page 47)



BBSS EN DÉFAUT

Le BBSS est désactivé. L'Etek3 peut tirer à une cadence de tir maximale de 7.5bps, dépendant du mode de tir choisi.



BBSS RÉACTIVÉ APRÈS UNE MISE EN DÉFAUT

Le BBSS s'est réactivé. Une bille est détectée et l'Etek3 peut tirer à la cadence de tir maximale déterminée par le mode de tir choisi



BBSS RÉACTIVÉ APRÈS UN DÉFAUT

Le BBSS est activé. Aucune bille n'est détectée. L'Etek3 ne peut donc pas tirer. Pour réinitialiser l'icône, utilisez le bouton pour éteindre le BBSS, puis rallumez-le.



BBSS ACTIVÉ EN MODE ENTRAÎNEMENT

Le BBSS est mis en défaut lorsque vous sélectionnez le mode training. L'oeil est toutefois toujours actif et la cadence de tir sera alors limitée par le mode de tir choisi.



BBSS DÉACTIVÉ EN MODE ENTRAÎNEMENT

Le BBSS est mis en défaut lorsque vous sélectionnez le mode training. L'oeil n'est pas actif, la cadence de tir est alors limitée par les paramètres du **OFF ROF** (voir page

INDICATEUR DE DETECTION DE LA DÉTENTE (TDI)

Pour que la détente fonctionne parfaitement, cette dernière doit d'abord être relâchée avant d'être pressée. L'indicateur de détection de la détente (TDI) indique tous les états de la détente possible.



MICRO-SWITCH NON ACTIF

Le micro-switch n'est pas actif. La détente est relâchée.



MICRO-SWITCH ACTIF

Le micro-switch est activé. La détente est pressée.

CADENCE DE TIR ACTUELLE

Lorsque l'**ACTUAL ROF** est sélectionné l'écran de votre Etek ressemblera à l'écran affiché à droite. La valeur affichée en haut à gauche de l'écran représente le nombre de cycles lors de la dernière seconde. Le nombre en dessous représente la cadence de tir maximale enregistrée. Pour remettre les valeurs à zéro appuyez et maintenez le bouton durant 0.5 seconde.



CADENCE DE TIR MAXIMALE

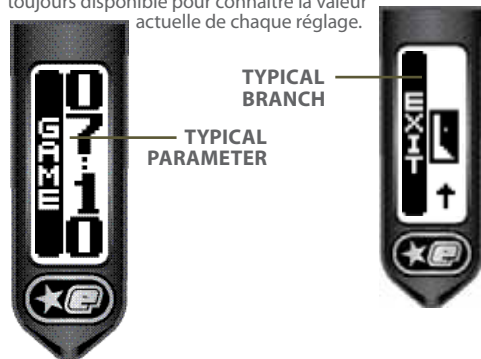
Lorsque le **PEAK ROF** est sélectionné l'écran de votre Etek ressemblera à l'écran affiché à droite, à la différence de l'écran de l'**ACTUAL ROF** le symbole "PK" apparaît à l'écran. La valeur affichée en haut à gauche de l'écran représente la cadence de tir mesurée au cours des deux derniers tirs. La valeur en bas à gauche représente la cadence de tir maximale enregistrée. Pour remettre les valeurs à zéro appuyez et maintenez le bouton durant 0.5 seconde.



La cadence de tir maximale est habituellement supérieure à la cadence de tir moyenne car il est plus facile de tirer deux coups successifs rapidement que de maintenir une cadence de tir sur la durée.

FONCTIONNEMENT DU MENU

Le menu principal est composé de différents niveaux de menu. Chaque menu contient un certain nombre de sous-menus qui peuvent eux même contenir des sous-menus ou des paramètres modifiables. Une animation graphique est toujours disponible pour connaître la valeur actuelle de chaque réglage.




Vous trouverez l'arborescence des menus dans les pages suivantes.

Selon les paramètres sélectionnés différents sous-menus, appelés "smart menu" seront disponibles. Par exemple le paramètre **MAX ROF** est disponible lorsque le **ROF CAP** est activé. Les "Smart menus" sont indiqués par le symbole suivant * dans l'arborescence.

MENU PRINCIPAL

MENU PRINCIPAL

— OFF?		Permet d'éteindre L'Etak3
— DISPLAY	Timer Shots Act ROF Peak ROF Cancel	Affiche le chronomètre sur l'écran principal Affiche le compteur de tir sur l'écran principal Affiche la cadence de tir actuelle sur l'écran principal Affiche la cadence de tir maximale sur l'écran principal Annul la sélection
— TIMER		
— GAME	00:00 - 60:00	Réglage du chronomètre
— ALARM	00:00 - 10:00	Réglage du déclenchement de l'alarme
— START	Button Trigger Cancel	 déclenche le chronomètre Appuyer sur la détente pour déclencher le chronomètre Annule la sélection
— BACK		Retour au menu Retour à l'écran principal
— EXIT		

Les Parametres suivis du symbole * sont des "smart menu" et afficheront ou non d'autres sous menus dépendent des paramètres sélectionnés. (Ex.: le paramètre MAX ROF est disponible lorsque le ROF CAP est activé.).

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STORE
ADVANCED SET-UP
EMORTAL BOARD
MAINTENANCE
UPGRADING
TRACE FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY
SPARES & ACCESSORIES
INDEX

EMORTAL BOARD

SET-UP MENU

SET-UP MENU

LOCK	Off	Désactive le mode tournois	
	On	Active le mode tournois	
	Cancel	Annule le changement	
PRESET	LOAD	User 1	Active le mode User 1
		User 2	Active le mode User 2
		Factory	Active les paramètres d'usine (semi-automatique)
		NPPL	Active le mode NPPL 2008
		PSP 10	Active le mode PSP 10 billes par seconde (BPS)
		PSP 12	Active le mode PSP 12 billes par seconde (BPS)
		MS 10	Active le mode Millennium Series 2009
	Cancel	Annule l'activation des paramètres précédemment sélectionnés	
	SAVE	User 1	Sauvegarde les paramètres User 1
		User 2	Sauvegarde les paramètres User 2
Cancel		Annule le changement	
BACK		Retour au menu	
MODE	Semi	Sélectionne le mode semi-automatique	
	Ramp	Sélectionne le mode ramping	
	Cancel	Annule la sélection	
ROF CAP	Off	Désactive le ROF	
	On	Active le ROF	
	Cancel	Annule la modification	
MAX ROF*	4.0 - 22.0	Réglage du nombre maximal de billes/seconde tirées lorsque le BBSS est activé	
OFF ROF	4.0 - 15.0	Réglage du nombre maximum de billes/seconde tirées lorsque le BBSS est désactivé	

SET-UP MENU

RAMP SET*		
TYPE	Step Linear Cancel	Sélectionne le mode step Sélectionne le mode linear Annule la sélection
RATE	0 - 100	Pourcentage du ramp linear
PULL NO	4 - 9	Nombre de tirs avant que le ramping ne se déclenche
KICK IN	5.0 - 15.0	Nombre de tir nécessaire au déclenchement du ramp
SUSTAIN	5.0 - 15.0	Cadence/seconde d'activation de la détente pour maintenir le ramping
RESTART	0.0 - 1.0	Temps en seconde après le dernière pression sur détente pour redéclencher ramp
BACK		Retour au menu
TIMING		
DWELL	0.0 - 15.0	Réglage de l'énergie du Solenoïd en milliseconde pour chaque tir
FSD COMP	0.0 - 5.0	Temps de compensation en milliseconde pour éviter le drop off
FSD DLY	30 - 240	Délais en seconde avant que le 'First Shot Drop Off Compensation' s'active
LIGHT	0.0 - 20.0	Durée avant l'extinction du rétro-éclairage en seconde
SLEEP	5 - 60	Extinction automatique du lanceur en minute
BACK		Retour au menu
FILTER		
DBOUNCE	Level 9 . Level 1 Cancel	Utiliser le niveau 9 de deboune (moins de bounce) utiliser le niveau 1 de deboune (plus de bounce) Annule la sélection
EMPTY	1.0 - 20.0	Temps en milliseconde durant lequel la chambre doit restée vide avant que le BBSS se remette à fonctionner

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADVANCED SET-UP
- EMORTAL BOARD**
- MAINTENANCE
- UPGRADING
- TRACE FINDING
- SERVICE CENTERS
- PARTS LIST
- SPARES & ACCESSORIES
- INDEX

EMORTAL BOARD

SET-UP MENU

FULL	1.0 - 20.0	Temps en millisecondes durant lequel une bille doit rester dans la chambre de tir avant d'être prête à être tirée
PULL TM	3.0 - 25.0	Temps en millisecondes durant lequel la détente doit être pressée pour tirer
REL TM	3.0 - 25.0	Temps en millisecondes durant lequel la détente doit être relâchée avant de pouvoir être pressée à nouveau
BACK		Retour au menu
EXIT		Retour au menu principal

ACCÉDER AU MENU PRINCIPAL


Pour accéder au menu principal à partir de l'écran principal appuyez et maintenez le bouton  pendant 2 secondes.

Pour accéder au menu de réglage, de l'écran principal ou du menu principal, appuyez sur le bouton de réglage interne le premier menu de réglage apparaîtra alors.¹

NAVIGATION DANS LES MENUS


Appuyez et relâchez le bouton  pour afficher le menu suivant. Lorsque le dernier sous-menu est atteint, pressez alors le bouton  pour afficher le premier menu.

Appuyez et relâchez le bouton  pour afficher le sous menu précédent. Lorsque le premier sous-menu est affiché, appuyez sur le bouton  permettra d'afficher le dernier sous-menu.

Lorsque l'élément affiché est un sous-menu, indiqué par une animation en haut à droite de l'écran, appuyez sur le bouton  pour passer à un autre sous-menu.






¹NOTE: SI LE MODES TOURNOIS EST DÉSACTIVÉ ALORS LE MENU PRINCIPAL ET LE MENU DE CONFIGURATION NE FONT PLUS QU'UN CE QUI SIGNIFIE QUE L'ON PEUT Y ACCÉDER DE L'UNE DES DEUX FAÇONS CI-DESSUS..







MODIFICATION DES PARAMÈTRES

Quand le menu affiché est un paramètre modifiable, vous verrez affichée la valeur de ce paramètre sur la droite de l'écran. Appuyez sur le bouton  pour accéder au mode **EDIT** ce qui vous permettra de modifier les paramètres. Lorsque le mode **EDIT** est actif, vous verrez apparaître un symbole en haut à gauche de l'écran comme indiqué sur le schéma à droite.

EDIT INDICATORS

Il existe deux types de paramètres, les paramètres numériques et les paramètres de choix. Un paramètre numérique a une valeur qui est un nombre, tandis que le paramètre de choix est un paramètre qui a un petit nombre de choix distincts.

Pour modifier un paramètre numérique, il vous faut d'abord activer le mode EDIT. Appuyez sur le bouton  pour augmenter la valeur du paramètre petit à petit. Maintenez enfoncé le bouton  pour augmenter la valeur du paramètre rapidement. Lorsque la valeur atteint son maximum elle reviendra à sa valeur minimale Appuyez sur le bouton  pour diminuer la valeur du paramètre petit à petit. Maintenez enfoncé le bouton  pour diminuer la valeur de paramètre rapidement. Lorsque la valeur atteint son minimum, elle reviendra à sa valeur maximale. Lorsque la valeur souhaitée est atteinte appuyez sur la touche  pour valider la valeur et mettre fin au mode EDIT.

Pour modifier un paramètre de choix, d'abord activer le mode EDIT. Appuyez sur le bouton  pour afficher le prochain choix dans la liste. Lorsque le dernier choix s'affiche, appuyez sur  pour afficher le premier choix dans la liste. Appuyez sur le bouton  pour afficher le choix précédent dans la liste. Lorsque le premier choix s'affiche, appuyez sur le bouton  pour afficher le dernier choix dans la liste. Lorsque le choix est affiché appuyez sur la touche  pour accepter le choix et mettre fin au mode EDIT. Si vous souhaitez annuler le choix, appuyez sur le bouton  pour mettre un terme au mode EDIT ce qui remet les paramètres précédents en place.



QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STICK
ADVANCED SET-UP
EMORTAL BOARD
MAINTENANCE
UPGRADING
TRAIL FINDING
SERVICE CENTERS
PARTS LIST
SPARES & ACCESSORIES
INDEX

EMORTAL BOARD

MENU PRINCIPAL

Le menu principal comprend des paramètres qui n'affectent pas les tirs de l'Etek3 et qui donc n'ont pas besoin d'être verrouillés en mode tournois.¹

DISPLAY PARAMETRES D'AFFICHAGE

Ce paramètre vous laisse la possibilité de choisir les paramètres que vous souhaitez voir apparaître sur la partie gauche de l'écran principal. Vous pouvez choisir les paramètres suivants:

- > **TIMER:** le chronomètre s'affiche
- > **SHOTS:** Le compteur de tirs s'affiche
- > **ACT ROF:** La cadence de tir actuelle s'affiche
- > **PEAK ROF:** La cadence de tir maximale s'affichera.
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.

Ce paramètre diffère des autres car lorsque vous avez validé votre choix, vous sortez directement du mode edit, pour revenir à l'écran principal.



TIMER THE GAME TIMER MENU

Ce menu contient des paramètres permettant le réglage du chronomètre:

GAME MENU DU CHRONOMÈTRE

Ce paramètre est utilisé pour fixer le temps de jeu. Une fois le temps déterminé un compte à rebours commencera. Ce paramètre peut être réglé entre 00:00 et 60:00 minutes. Le réglage d'usine par défaut est de 07:10 (7 minutes 10 secondes).



START RÉGLAGE DE DEMARRAGE DU CHRONOMÈTRE

Ce paramètre est utilisé pour sélectionner l'événement qui cause le départ du compte à rebours. Vos choix sont les suivants

- > **BUTTON:** Appuyez sur le bouton pour commencer le compte à rebours.
- > **TRIGGER:** Appuyez sur la détente pour commencer le compte à rebours
- > **CANCEL:** Annule et conserve le paramétrage précédent.



**NOTE: SI LE VERROUILLAGE EST DÉSACTIVÉ D'AUTRES
OPTIONS SERONT ACCESSIBLES DANS LE MENU**

THE SETUP MENU

Ce menu est le point d'accès à tous les paramètres qui contrôlent le fonctionnement de l'Etek3. Pour accéder à ce menu allumez l'Etek3 et retirez les 3 vis de la partie droite du grip (**VOIR PHOTO 12.1**). En relevant le grip, vous trouverez un bouton de réglage rouge (**A**) sur la carte electro (**VOIR PHOTO 12.2**), appuyez et maintenez le bouton durant 2 secondes.

Si le mode tournoi (**LOCK**) est désactivé, vous retrouverez ce menu à la fin du menu principal et est alors accessible sans outil.



FIG 12.1



FIG 12.2

QUICK GUIDE

CONTENTS

- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADVANCED SET-UP
- EMORTAL BOARD**
- MAINTENANCE
- UPGRADING
- TRAIL FINDING
- SERVICE CENTERS
- PARTS LIST
- SPARES & ACCESSORIES
- INDEX

EMORTAL BOARD


LOCK

MODES TOURNOIS PRÉ-ENREGISTRÉS

L'Etek3 est doté d'un "tournament lock" qui empêche l'utilisateur de faire des modifications sur les paramètres qui influent sur la façon de tirer de l'Etek3 sans outil.

Le paramètre est utilisé pour définir si le verrou est actif ou non:-

> **ON:** Activez le verrou. Le menu de configuration est uniquement accessible en retirant la partie droite du grip du l'etek3 en appuyant une seconde sur le bouton rouge de la carte imprimée.

> **OFF:** Désactivez le verrou. Le menu de configuration est ajouté au menu principal, ce qui le rend facilement accessible en appuyant et en maintenant enfoncé le bouton .

> **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent



PRESET

MENU DES PARAMÈTRES PRÉ-ENREGISTRÉS

Afin de simplifier le réglage de l'Etek3 un certain nombre de modes sont préenregistrés et disponibles. Le choix d'un de ces modes modifiera directement les paramètres de l'Etek3 afin que votre lanceur soit conforme avec les règlements en vigueur. L'utilisateur peut aussi enregistrer 2 de ces propres modes.^{1,2,3}

LOAD

CHARGEMENT DES PARAMÈTRES ENREGISTRÉS

Ce paramètre permet de charger le paramètre pré enregistré choisi :

> **USER 1:** charge les paramètres des modes de tirs précédemment enregistrés par l'utilisateur.

> **USER 2:** charge les paramètres des modes de tirs précédemment enregistrés par l'utilisateur.

> **FACTORY:** Remet en place les paramètres d'origine de l'Etek3.

> **NPPL:** Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles de la **NPPL 2008**.¹

> **PSP 10:** Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement avec l'Etek3 aux règles de laPSP (10bps).¹

> **PSP 12:** Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement avec l'Etek3 aux règles de laPSP (12bps).¹

> **MS10:** charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement avec l'Etek3 au Millennium Series 2009.¹

> **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.



SAVE SAUVÉGARDE DES PARAMÈTRES

Ce paramètre est utilisé pour sauvegarder une série de paramètres définis par l'utilisateur:-

- > **USER 1:** Enregistre les paramètres actuels en **USER 1**¹
- > **USER 2:** Enregistre les paramètres actuels en **USER 2**
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.

A l'exception du mode **FACTORY** tous les réglages préenregistrés influenceront uniquement sur les paramètres des tirs de l'Etek3, laissant les paramètres des filtres, du **Timing** et du **Hardware** inchangés.



MODE RÉGLAGE DES MODES DE TIR

Ce paramètre vous permet de sélectionner le mode de tir de votre Ego9. Les choix sont les suivants:

- > **SEMI:** Mode de tir par défaut. Une pression sur la détente équivaut à un tir
- > **RAMP:** Dans ce mode de tir, la cadence de tir est augmentée par la cadence à laquelle la détente est pressée une fois que certains facteurs sont réunis. Ces facteurs sont réglables dans le menu **RAMP**.³
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.



QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADJUSTING SET-UP
- EMORTAL BOARD**
- MAINTENANCE
- UPGRADING
- TRAIL FINDING
- SERVICE CENTERS
- WARRANTY LIST
- SPARES & ACCESSORIES
- INDEX

EMORTAL BOARD

¹Tous les modes sont légaux à l'heure où est imprimé ce manuel. S'il vous plaît vérifiez que l'organisateur du tournoi n'est pas décidé de modifier ces paramètres.

²Le nom du mode sélectionné peut être affiché en appuyant sur le bouton. ⚙️

³CERTAINS MODES NE SONT DISPONIBLES QUE DANS CERTAINS PAYS ET SUR CERTAINS MODELS D'ETEK3.

ROF CAP

RÉGLAGE DE LA CADENCE DE TIR

Le paramètre **ROF CAP** est utilisé pour indiquer si la cadence de tir de l'Etek3 doit être capée (plafonnée) ou non. Lorsque le **ROF CAP** est activé, la cadence de tir maximale est déterminée par le paramètre **MAX ROF**. Les choix pour le paramètre **ROF CAP** sont:-

- > **OFF:** Cadence de tir limitée par le loader.
- > **ON:** Cadence de tir limitée par le paramètre **MAX ROF**.
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.

Si le **ROF CAP** est activé, alors réglage du **MAX ROF** figurera dans le menu de configuration. Si le **ROF CAP** est désactivé alors le **MAX ROF** ne figurera pas dans le menu de configuration.



MAX ROF

RÉGLAGE DE LA CADENCE DE TIR MAXIMALE

Le **MAX ROF** permet de régler la cadence de tir maximale de l'Etek3. Cette valeur est ajustable entre 4.0 et 22.0 billes par seconde en incrémentation de 0.1bps.

Le **MAX ROF** sera disponible uniquement si vous avez activé le **ROF CAP**.



OFF ROF

CADENCE DE TIR MAXIMALE SANS BBSS

Le paramètre **OFF ROF** définit la cadence du nombre de cycles de tir qu'il est possible d'effectuer avec l'Etek3 sans l'oeil. Ce paramètre peut être réglé entre 4.0 et 15.0 billes par seconde et doit toujours être réglé à la cadence minimale possible par votre loader.



RMP SET

REGLAGE DU RAMP

Ce menu n'est disponible que lorsque le mode ramp a été sélectionné et comprend l'ensemble des paramètres de réglage du ramp de l'Etek3. Voici la liste des paramètres:

TYPE

CHOIX DU TYPE DE RAMP

Ce paramètre permet de choisir le type de ramp que vous souhaitez. Voici les différentes possibilités:

> **STEP**: Le mode step permet à l'Etek3 de tirer en semi-automatique jusqu'à un certain nombre de pressions sur la détente. Ce nombre de pressions est variable selon les réglages suivants: Le nombre de pression sur la détente (**PULL NO**), La cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp (**KICK IN**). A ce stade la cadence de tire augmentera au maximum mais ne pourra cependant pas dépasser le réglage défini du **MAX ROF**, uniquement si le **ROFF CAP** est activé. Le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. (**SUSTAIN**).

> **LINEAR**: Le mode linear permet à l'Etek3 de tirer en semi-automatique jusqu'à un certain nombre de pressions sur la détente. Ce nombre de pressions est variable selon les réglages suivants: Le nombre de pressions sur la détente (**PULL NO**) la cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp (**KICK IN**). A ce stade la cadence de tir sera égale au nombre de pressions sur la détente augmentée du pourcentage préalablement réglé dans le paramètre **RATE**. La cadence de tir ne pourra cependant pas dépasser le réglage défini du **MAX ROF**, uniquement si le **ROFF CAP** est activé. Le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. (**SUSTAIN**).

> **CANCEL**: La modification est annulée aucun changement des paramètres ne sera effectué.



QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADDITIONAL SET-UP
- EMORTAL BOARD**
- MAINTENANCE
- UPGRADING
- TRUCK FINDING
- SERVICE CENTERS
- PARTS LIST
- SPARES & ACCESSORIES
- INDEX

EMORTAL BOARD

RATE

RÉGLAGE DU RAMP LINEAR

Le paramètre est disponible uniquement lorsque le **Ramping linéaire** est sélectionné et il est utilisé pour définir le pourcentage d'augmentation de la cadence de tir par rapport à la cadence des pressions effectuées sur la détente.

Par exemple, si l'utilisateur appuie sur la détente à une cadence de 10 pressions par seconde et que la cadence est réglée à 50% alors la cadence de tir est de 10 plus 50% soit 15 billes par seconde.

Ce paramètre peut être réglé entre 0 et 100%.

PULL NO

DÉCLANCHEMENT DU RAMP

Ce paramètre définit le nombre de pressions de la détente nécessaire à la cadence du **KICK IN** avant que le ramp ne s'enclenche. Ce paramètre peut être réglé entre 4 et 9 pressions par incrémentation de 1.

KICK IN

RÉGLAGE DU RAMP KICK-IN

Ce paramètre permet de définir la cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp. Ce paramètre peut être réglé entre 5.0 et 15.0 pressions par seconde par incrémentation de 0.1 pression seconde.



SUSTAIN

RÉGLAGE DU SUSTAIN

Une fois le ramp déclenché, le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. Ce paramètre permet de définir cette cadence et de la régler entre 5.0 et 15.0 pressions par seconde par incrémentation de 0.1 pression seconde.



RESTART

RÉGLAGE DE REPRISE DU RAMP

Le paramètre **RESTART** définit le temps nécessaire après la dernière pression sur la détente, pour que le ramp reprenne après une simple pression sur la détente. Si une pression sur la détente intervient alors que le temps du paramètre **RESTART** est expiré il faudra alors remplir à nouveau toutes les conditions nécessaires au déclenchement du ramp. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 1.0 secondes par incrémentation de 0.1 seconde.

TIMING

MENU DE RÉGLAGE DU TEMPS

Ce menu permet de régler le temps de différents évènements spécifiques.

DWELL

RÉGLAGE DU DWELL

Le Dwell définit le temps durant lequel le solénoïde est activé et la quantité d'air nécessaire pour chaque tir. Trop baisser le Dwell engendre une baisse de vitesse et/ou des fluctuations de vitesse. Augmenter le Dwell engendre une hausse de vitesse et rend l'Etek plus bruyant.

Le **DWELL** peut être réglé entre 0.0 et 15.0 millisecondes. Le réglage d'usine par défaut peut normalement être réduit après quelques milliers de tirs.

FSD COMP

COMPENSATION DE LA PERTE DE PRESSION LORS DU 1ER TIR

Le drop off est une réduction de la vitesse après une longue période sans tir, ce qui cause une friction entre les joints dynamiques et la surface avec laquelle ils sont en contact. Le **FSD** permet de compenser en ajoutant le paramètre du **DWELL** lors du premier tir. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 5.0 millisecondes.



FSD DLY

DÉLAIS DE DÉCLANCHEMENT DU FSD COMP

Ce paramètre permet de régler le temps nécessaire après le dernier avant que le **FSD COMP** se déclanche lors du prochain tir. Le **FSD COMP** se déclenche toujours lors du premier tir après avoir allumer l'Etek3. Ce paramètre peut être réglé entre 30 et 240 secondes par incrémentation de 10 secondes.

LIGHT

RÉGLAGE DE LA LUMINOSITÉ

A chaque pression de bouton, la lumière de l'écran LCD s'allume. Le paramètre **LIGHT** permet de définir le temps durant lequel la lumière reste allumée. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 20.0 secondes par incrémentation de 0.5 seconde.

SLEEP

MISE EN VEILLE

Par souci d'économie d'énergie lorsque l'Etek3 est inactif sur une courte période celui-ci se met automatiquement en veille. Le paramètre **SLEEP** permet de définir et de régler le temps de cette période. Ce paramètre peut être réglé entre 5 et 60 minutes.



QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADVANCED SET-UP
- EMORTAL BOARD**
- MAINTENANCE
- UPGRADING
- TRUCK FINDING
- SERVICE CENTERS
- PARTS LIST
- SPARES & ACCESSORIES
- INDEX

EMORTAL BOARD

FILTER

MENU DES FILTRES

Les filtres permettent de modifier le software de l'Etek3, ce qui empêche l'Etek3 de tirer sans que toutes les conditions nécessaires soient réunies. Les réglages d'usine conviennent à une majorité de configuration, cependant certain loader ou réglage de détente peuvent demander certaines modifications de un ou plusieurs paramètres:

DBOUNCE

RÉGLAGE DU DEBOUNCE

Ce paramètre est utilisé pour supprimer toute possibilité de bounce de détente sur un Ego9 et peut être réglé du niveau 1 au niveau 9 par incrémentation de 1 niveau.

- > **LEVEL 9:** Niveau 9: filtres au max.
- > **LEVEL1:** Niveau 1 :filtres au minimum.
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.



EMPTY

TEMPS MINIMUM ENTRE CHAQUE TIR

Pour que le **BBSS** fonctionne parfaitement, il doit d'abord détecter que la culasse est complètement en arrière et que la chambre est vide. Ensuite pour autoriser le tir, il vérifie que la bille est bien chambrée.

Des trous ou des fissures peuvent parfois tromper le **BSS**. Ce paramètre définit le temps minimum qu'il faut lorsqu'une bille est chambrée pour pouvoir autoriser le tir. Ce paramètre peut être réglé entre 1.0 et 20.0ms par incrémentation de 0.5ms



FULL

TEMPS DE POSITIONNEMENT DE LA BILLE

Une bille peut parfois mettre du temps avant de se positionner correctement dans le lanceur. Ce paramètre définit le temps qu'il faut, lorsque la bille est chambrée, à l'Etek3 pour autoriser le tir. Ce paramètre peut être réglé entre 1.0 et 20 millisecondes par incrémentation de 0.5 ms.



PULL TM

RÉGLAGE DU TEMPS DE PRESSION SUR LA DÉTENTE

Le paramètre **PULL TM** permet de régler le temps minimum de pression sur la détente nécessaire pour être reconnue comme pression valide. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 25.0 millisecondes par incrémentation de 0.5 ms.



REL TM

RÉGLAGE DU TEMPS DE RELACHEMENT DE LA DÉTENTE

Le paramètre **REL TM** permet de régler le temps minimum durant lequel la détente doit être complètement relâchée avant d'être reconnue comme valide. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 25.0 millisecondes par incrémentation de 0.5 ms.





QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR ETEK3
ADVANCED SET-UP
EMORTAL BOARD
MAINTENANCE
UPGRADING
FIELD FINDING
SERVICE CENTERS
PARTS LIST
SPARES & ACCESSORIES
INDEX

EMORTAL BOARD

ENTRETIEN DE L'OEIL (BBS)

Retirez la vis de cache oeil gauche de l'Etek3 en utilisant une clé allen 5/64" (VOIR PHOTO 13.1).

Retirez le cache oeil pour voir apparaître la partie arrière de l'oeil (VOIR PHOTO 13.2). En utilisant un coton tige sec retirez la peinture ou les débris sur l'oeil, le cache oeil et l'emplacement de l'oeil sur le corps.

Retirez l'oeil de son encoche et retirez tous les débris ou graisse pouvant se trouver sur l'oeil à l'aide d'un coton tige propre (VOIR PHOTO 13.3).



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



FIG 13.1



FIG 13.2



FIG 13.3

(SUITE)

Retirez le ball detent, inspectez les et remplacez les si nécessaire, puis utilisez un coton tige propre et sec pour nettoyer le ball détent et son emplacement. (VOIR PHOTO 13.4) Re positionnez le ball detent dans le corps de l'Etek3 (VOIR PHOTO 13.5) et repositionnez l'oeil en vous assurant que le récepteur (fil rouge) soit du côté gauche du lanceur (VOIR PHOTO 13.2). Assurez vous du bon positionnement de l'oeil.

Remplacez le cache oeil en utilisant une clé allen 5/64", revissez le vis du cache oeil (VOIR PHOTO 13.6).

Répétez la procédure de l'autre côté.

Vous savez maintenant comment nettoyer le BBSS.



FIG 13.4



FIG 13.5



FIG 13.6

WARNING

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STEER
- ADVANCED SET-UP
- SAFETY BOARD
- BLAST FORCE**
- UNLOADING
- TRUCK FINDING
- SERVICE CENTERS
- WARRANTY
- SPARES & ACCESSORIES
- INDEX

MAINTENANCE

ENTRETIEN DU RÉGULATEUR INLINE

Débranchez le câble macroline du régulateur inline vous permettant ainsi de le dévisser du Front Regulator Mount (FRM) (**VOIR PHOTO 14.1**).

Tournez le régulateur et dévissez le précautionneusement (**VOIR PHOTO 14.2**). Cette opération peut s'effectuer à la main ou avec une clé allen 3/8 au dessus du régulateur et une clé allen 5/16 au bas du régulateur.

En maintenant fermement la partie supérieure du régulateur inline retirez entièrement et avec précaution le piston et son ressort (**VOIR PHOTO 14.3**).

Insérez une clé allen 1/8" dans la vis au bas du régulateur Inline vissez dans le sens horaire (**VOIR PHOTO 14.4**) Retirez la vis par le haut de la partie basse du régulateur inline lorsque l'ensemble des filets du pas de vis sont libérés.

LA VIS DE RÉGLAGE DE PRESSION DU INLINE PEUT ÊTRE RETIRÉE UNIQUEMENT PAR LE DESSUS DE LA PARTIE BASSE DU RÉGULATEUR. LE RÉGULATEUR PEUT ÊTRE ENDOMMAGÉ SI LA VIS DE RÉGLAGE EST MAL DÉVISSÉE

Utilisez un coton tige sec pour nettoyer le joint 011 NBR 70" se situant sur la partie supérieure de la partie basse du régulateur inline (**VOIR PAGE SUIVANTE PHOTO 14.5**). Utilisez une petite quantité de graisse sur un nouveau coton tige pour lubrifier le joint. Cette partie du régulateur est maintenant prête à être remontée.

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



FIG 14.1



FIG 14.2



FIG 14.3



FIG 14.4

(SUITE)

Après avoir nettoyé et lubrifié les deux joints 008 NBR 70" de la vis de réglage de pression du inline, cette partie est prête à être assemblée à nouveau. Vérifiez que la partie supérieure de la vis de réglage n'est pas sale ni endommagée ce qui pourrait provoquer un dysfonctionnement du régulateur inline (**VOIR PHOTO 14.6**). Vérifiez aussi la tête du piston du régulateur inline, si elle est endommagée ou sale cela peut aussi entraîner un dysfonctionnement ou une surpression du régulateur.

En passant la vis de réglage par le dessus de la partie basse du régulateur (les joints en dernier), réinsérez la vis (**VOIR PHOTO 14.7**) Appuyez légèrement sur la vis et utilisez dans le sens anti horaire une clé allen 1/8" pour remettre en place la vis jusqu'à arrêt. Tournez quatre fois la vis dans le sens horaire pour régler la pression du régulateur approximativement à 160 psi.

Nettoyez le piston¹ et le joint, lubrifiez à nouveau le joint avec une pointe de graisse Eclipse (**VOIR PHOTO 14.8**). Insérez le piston et le ressort dans la partie supérieure du régulateur inline (**VOIR PHOTO 14.9**).

LE RESSORT DU REGULATEUR INLINE DE L'ETEK3 A ÉTÉ SPÉCIFIQUEMENT CONÇU POUR L'ETEK3. UTILISER UN AUTRE RESSORT POURRAIT ENDOMMAGER L'ETEK3 ET ANNULER LA GARANTIE.

Assemblez la partie haute et la partie basse du régulateur inline avant de le replacer sur le corps du marqueur (**VOIR PHOTO 14.10**).

Vous savez maintenant comment démonter, nettoyer, lubrifier et remonter votre régulateur inline

¹L'intérieur du inline peut changer dépendant du modele d'Etek3.

²Si des joints sont endommagés alors remplacez les. Des joints de rechange sont disponibles en part kit chez votre distributeur.



WARNING

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STEER
ADAPTING SET-UP
SAFETY BOARD
MAINTENANCE
UNLOADING
TRUCK FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY
SPARES ACCESSORIES
INDEX

MAINTENANCE

ENTRETIEN DU RÉGULATEUR BASSE PRESSION (LPR)

Le régulateur inline peut être retiré si besoin est.

Dévissez le bouchon du régulateur LPR du corps (VOIR PHOTO 11.1).

Retirez le piston et le ressort arrière du bouchon de LPR (VOIR PHOTO 11.2).

Retournez le bouchon du LPR dans votre main pour que le ressort avant sorte (VOIR PHOTO 11.3).

Retirez le ressort du piston du LPR et utilisez un coton sec pour nettoyer précautionneusement le joint 013 NBR 70 se situant sur le piston (VOIR PHOTO 11.4). Si le joint est abîmé remplacez le. Une fois que le piston et le joint sont nettoyés, lubrifiez les avec une petite quantité de graisse Eclipse. Le régulateur peut maintenant être reassemblé.



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



FIG 15.1



FIG 15.2

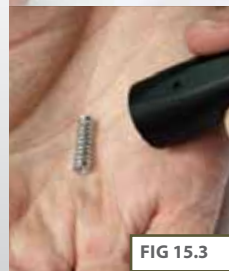


FIG 15.3



FIG 15.4

(SUITE)

Insérez le ressort de couleur chrome dans le bouchon de LPR de façon à ce qu'il repose sur la vis de réglage de pression du LPR² (VOIR PHOTO 11.5).

Placez le second ressort de couleur or sur le piston de LPR et insérez le piston et le ressort en prenant soin de mettre le piston en premier (VOIR PHOTO 11.6).

Avant de revisser le bouchon de LPR, utilisez un coton tige sec pour nettoyer le joint O10 NBR 70 à l'intérieur du corps du LPR (VOIR PHOTO 11.7). Lubrifiez ce dernier avec une petite quantité de graisse Eclispe

Remplacez le bouchon de LPR en le vissant sur le corps du lanceur de votre Etek3 (VOIR PHOTO 11.8).

¹L'intérieur du LPR peut changer dépendant du modèle d'Etek3

²La vis de réglage n'a pas besoin d'être sortie du bouchon du LPR lors d'une maintenance régulière..



QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STEER
ADVANCED SET-UP
SAFETY BOARD
BLASTING
UNLOADING
TRUCK FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY
SPARES ACCESSORIES
INDEX

MAINTENANCE

ENTRETIEN DU MARTEAU

Soulevez la goupille de façon à ce que la culasse et le rammer ne soient plus solidaire. La culasse peut maintenant être retirée par l'arrière de l'Etek3 (VOIR PHOTO 16.1).

Utilisez une clé allen 3/16" pour dévisser et retirer le bouchon du rammer à l'arrière de l'Etek3 (VOIR PHOTO 16.2).

Levez l'avant du lanceur pour pouvoir retirer le rammer en tapant légèrement le corps du lanceur dans la paume de votre main (VOIR PHOTO 16.3).

Nettoyez le rammer ainsi que ses joints en prêtant une attention particulière au joint 009 NBR 70 situé au milieu (VOIR PHOTO 16.4), au joint arrière 011 NBR 70 (VOIR PHOTO 16.5) et au joint situé dans le bouchon (VOIR PHOTO PAGE SUIVANTE 16.6).

Remplacez tous les joints défectueux en utilisant des pièces d'origine Etek3 Planet Eclipse.



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



(SUITE)

Lubrifiez tous les joints sans oublier le joint du bouchon et remplacez le rammer par l'arrière du corps de l'Etek3 comme indiqué (VOIR PHOTO 16.7).

NE PAS utiliser de graisse ou de vaseline sur le rammer. Utilisez uniquement de l'huile fine pour lanceur de paintball, nous recommandons d'utiliser l'huile.

Remplacez le bouchon du rammer en utilisant une clé allen 3/16" (VOIR PHOTO 16.8).

NE PAS SERRER trop fort le bouchon de rammer

Prêtez attention à la position du rammer dans le corps de l'Etek3 (VOIR PHOTO 16.9), remplacez la culasse et enfoncez la goupille dans l'emplacement du rammer (VOIR PHOTO 16.10).



WARNING

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

¹Le nombre de joint sur le rammer peut varier dépendant du model d'Etek3 que vous avez.

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STEER
- ADVANCED SET-UP
- DIAGNOSTIC BOARD
- DIAGNOSTIC**
- UNLOADING
- TRUCK FINDING
- SERVICE CENTERS
- WARRANTY
- SPECS & ACCESSORIES
- INDEX

MAINTENANCE

NETTOYER ET LUBRIFIER LA CULASSE

Soulevez la goupille et retirez la culasse du corps de l'Etek3 (VOIR PHOTO 17.1).

En utilisant un coton tige sec retirez toute graisse ou peinture de la surface de la culasse (VOIR PHOTO 17.2).

Lubrifiez les deux cotés de la culasse avec de l'huile et lubrifiez l'ensemble des joints de la culasse (VOIR PHOTO 17.3). Remplacez alors la culasse et la goupille en coordonnant cette dernière avec le trou se situant dans le rammer (VOIR PHOTO 17.4).

NOUS RECOMMANDONS L'UTILISATION DE L'HUILE ECLIPSE POUR LUBRIFIER LA CULASSE ET LE RAMMER.



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



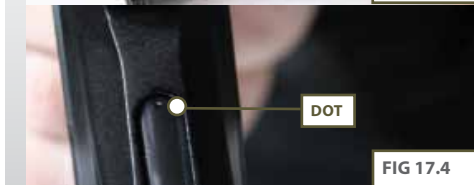
FIG 17.1



FIG 17.2



FIG 17.3



DOT

FIG 17.4

RETIRER ET REMETTRE LA POIGNÉE

Retirez le câble macroline et dévissez le régulateur Inline comme détaillé dans le chapitre "entretien du régulateur basse pression" de ce manuel (pages 56-57).

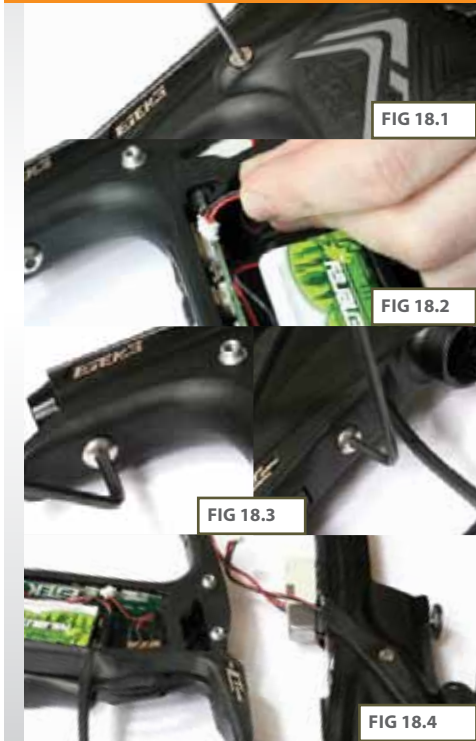
Utilisez une clé allen 5/64" pour retirer les six vis de grip (VOIR PHOTO 18.1). Débranchez le câble du Solénoïde et le câble des yeux de la carte électronique de l'Etek3 (VOIR PHOTO 18.2).

Utilisez une clé allen 1/8" pour retirer les deux vis qui maintiennent la poignée au corps (VOIR PHOTO 18.3) et retirez la poignée du corps en faisant attention à ne rien endommager (VOIR PHOTO 18.4).

Vous savez maintenant démonter la poignée du corps de l'Etek3

WARNING                    

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- OPERATION
- USING YOUR STORE
- ADVANCED SET-UP
- DIAGNOSTIC BOARD
- BATTERY POWER**
- UNLOADING
- TRUCK FINDING
- SERVICE CENTERS
- WARRANTY
- SPARES ACCESSORIES
- INDEX

MAINTENANCE

(SUITE)

Pour remettre la poignée, suivez les instructions suivantes:

Passez précautionneusement les câbles du Solénoïde et des yeux par le trou se situant sur le dessus de la poignée (**VOIR PHOTO 18.5**) et revissez les deux vis de la poignée en utilisant une clé allen 1/8" (**VOIR PHOTO 18.6**).

Faites attention à bien connecter le câble des yeux et le câble du Solénoïde dans leur port respectifs sur la carte électronique de l'Etek3 (**VOIR PHOTO 18.7**). Positionnez les câbles de façon à ce qu'ils ne dépassent pas du cadre de la poignée (**VOIR PHOTO 18.8**).

Utilisez une clé allen 5/64" pour remettre en place les 6 vis de grip.



FIG 18.5



FIG 18.6



FIG 18.7



FIG 18.8

WARNING

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

BLOCK DETENTE ETEK3

Après avoir retiré entièrement la poignée du corps de l'Etek3 (voir page 63), retirez le clip qui maintient le socle de la détente en place sur le dessus de la poignée, nous recommandons l'utilisation d'une pince à bec long pour retirer le clip et libérer le socle de la poignée (**VOIR PHOTO 19.1**). Retirez précautionneusement la détente de la poignée et faites attention à ne pas endommager le micro-switch (**VOIR PHOTO 19.2**).

Utilisez une clé allen 1/16", et desserrez la vis de maintien se situant à l'arrière de la détente (**VOIR PHOTO 19.3**). Utilisez une petite clé allen pour pousser d'un côté la tige de maintien (**VOIR PHOTO 19.4**).

Nettoyez la détente, son socle et l'emplacement de la gâchette sur la poignée.

WARNING 

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



FIG 19.1



FIG 19.2

FIG 19.3



FIG 19.4

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STRIKER
ADVANCED SET-UP
BANDIT BOARD
BANDIT BOARD
SIGNALING
TRUCK FINDING
SERVICES CENTERS
PARTS LIST
SPARE ACCESSORIES
INDEX

MAINTENANCE

(SUITE)

Repositionnez la détente sur son socle en coordonnant le trou de la détente avec le trou du socle et remettez la tige de maintien en position **(VOIR PHOTO 19.5)** Vissez la vis de maintien à l'arrière de la détente en vous assurant que la détente bouge librement dans son socle

Insérez doucement l'ensemble de la détente en prenant garde de ne pas endommager le micro-switch et assurez vous que la détente est bien positionnée **(VOIR PHOTO 19.6)**. Ré-installez le clip de maintien du socle de la détente en vous assurant que les pattes du clip soient bien positionnées dans les trous correspondants. **(VOIR PHOTO 19.7)**.

Vous savez maintenant comment démonter et nettoyer la détente de votre Etek3



FIG 19.5



FIG 19.6

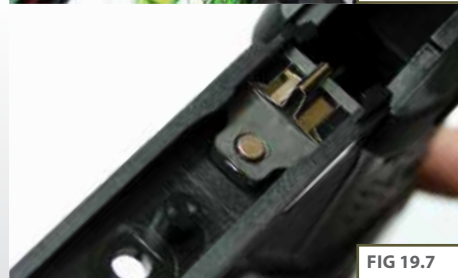


FIG 19.7

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D' EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

SOLENOID DE L'ETEK3

Après avoir retiré le poignée du corps de l'Etek3 et débrancher les cables des yeux et du Solénoide de la carte électronique (voir page 63) (VOIR PHOTO 20.1), utilisez une clé allen 5/64" pour dévisser et retirer les deux vis M1.6x16 qui maintiennent le Solenoide au manifold du solenoid (VOIR PHOTO 20.2).

Retirer le solenoide permettra de dévoiler complètement le manifold du solenoid (VOIR PHOTO 20.3), utilisez une clé allen 5/64 pour retirer les trois M2.5x5 vis qui maintiennent le manifold sur le corps de l'Etek3(VOIRPHOTO 20.4).

Après avoir complètement retiré le Solenoide du corps de l'Etek3, le bas du corps devrait maintenant ressembler à LA PHOTO 20.5. Assurez vous que les trous de passage de gaz sur le corps soient exempt de toutes saletés, débris, moisissures, peinture ou graisse.

Vérifiez le dessous du Solénoïd pour vous assurer qu'il est également exempt de dommages ou de débris (VOIR PHOTO 20.5). Retirez et nettoyez le joint de Solenoide comme montré sur la PHOTO 20.6. Remplacez le joint en vérifiant bien qu'il soit parfaitement disposé dans son emplacement

Rattachez le manifold du solenoide au corps de l'Etek3 à l'aide des trois vis M2.5x5.



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



FIG 20.1



FIG 20.2



FIG 20.3



FIG 20.4



FIG 20.5



FIG 20.6



FIG 20.7

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADVANCED SET-UP
- MANIFOLD BOARD
- BLAST FORCE
- SIGNALING
- TRUCK FINDING
- SPRINKLERS
- WETSUIT
- SPRINK ACCESSORIES
- INDEX

MAINTENANCE

(SUITE)

Le solénoïde est alors détaché du manifold, utilisez un outil plat pour délicatement retirer les deux clips du solénoïde (**VOIR PHOTO 20.7**). Ce qui vous permettra de séparer en deux le solénoïde et d'accéder à la tige interne du solénoïde.

Utilisez une pince à bec long pour retirer la tige interne de la partie principale du solénoïde (**VOIR PHOTO 20.8**). Notez que la partie plate vous fait face lorsque vous retirez la tige. Il peut être nécessaire de retirer le bouchon du solénoïde pour pousser la tige vers l'extérieur si elle ne peut pas sortir grâce à la pince à bec.

Nettoyez la tige à l'aide d'un chiffon pour retirer la peinture, la graisse ou tous autres débris. Graissez tous les joints avec la graisse Eclipse avant de ré-insérer la tige (**VOIR PHOTO 20.9**). Assurez vous que la partie plate vous fait face lorsque vous avez remis la tige.

LES PHOTO 20.10 et **PHOTO 20.11** montre la différence entre le côté plat et le côté concave de la tige du solénoïde.

Assurez vous que le manifold du solénoïde est attaché au corps de l'Etek3 avant d'y attacher le solénoïde.

Ré-installez les deux clips de maintien sur le corps du solénoïde. Ensuite assurez vous que le petit manifold est en place; vissez le solénoïde à sa place sur le manifold. Pour référence la partie métallique du solénoïde doit être vers l'avant du lanceur.

Vous savez maintenant comment nettoyer et remonter le Solénoïde de votre Etek3.



FIG 20.8



FIG 20.9



FIG 20.10



FIG 20.11



FIG 20.12



ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D' EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

ENTRETIEN DU VALVE GUIDE

Soulevez la goupille et retirez la culasse du corps de l'Étek3. Retirez le câble macroline et dévissez le régulateur Inline comme décrit dans le chapitre "Entretien du régulateur basse pression" de ce manuel (pages 54-55). Retirez la poignée comme décrit page 61.

Tournez l'Étek3 de façon à ce que le Solénoïde et le bouchon de valve soient visibles et accessibles. Utilisez une clé allen 1/8" pour dévisser la vis du régulateur inline qui maintient en place le LPR dans le corps du lanceur (VOIR PHOTO 21.1).

Retirez complètement le LPR, le ressort de valve et la valve du corps du marqueur (VOIR PHOTO 21.2). Utilisez une clé allen 1/8" pour retirer le bouchon de valve situé sous le corps de l'Étek3 (VOIR PHOTO 21.3). Vous pouvez maintenant voir à travers le trou du bouchon de valve le valve guide (VOIR PHOTO 21.4). Assurez vous que le rammer est en position arrière et prenez une clé allen en L, passez la clé par le dessus du lanceur au niveau du trou de la culasse pour vous permettre de retirer le valve guide (VOIR PHOTO 21.5 ET 21.6).



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE



FIG 21.1



FIG 21.2



FIG 21.3



FIG 21.4



FIG 21.5



FIG 21.6

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STICK
ADVANCED SET-UP
DIAGNOSTIC BOARD
BLAST FORCE
SHOOTING
TRUCK FINDING
SWITCH CENTERS
WETS LIST
SWITCH ACCESSORIES
INDEX

MAINTENANCE

(SUITE)

Inspectez les joints du rammer housing et du valve guide (**VOIR PHOTO 21.7**)(**VOIR PHOTO 21.8**). Si l'un d'eux est endommagé remplacez le part un joint officiel d'Etek3.

Nettoyez et lubrifiez tous les joints du rammer avec de l'huile Eclipse en prestant une attention particulière aux deux joints avant du rammer housing (**VOIR PHOTO 21.9**).

Ré-insérez le rammer housing dans le corps de l'Etek3 en vous assurant que le passage de gaz est vers le haut (**VOIR PHOTO 21.10**).

Regardez par le dessous du corps de l'Etek3 et alignez le trou du corps avec celui du rammer housing pour remettre le bouchon de valve (**VOIR PHOTO 21.11**).

Utilisez une clé allen 1/8" pour replacer et visser le bouchon de valve (**VOIR PHOTO 21.12**).



FIG 21.7



FIG 21.8



FIG 21.9

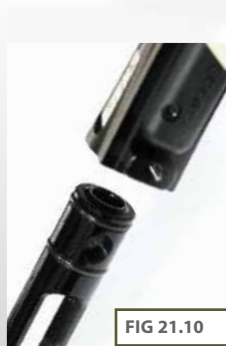


FIG 21.10



FIG 21.11

(SUITE)

Utilisez de l'huile Eclipse pour lubrifier le joint du corps du LPR (VOIR PHOTO 21.13).

Prenez le valve guide et insérez la partie blanche dans le ressort. Disposez l'ensemble dans le corps du LPR (VOIR PHOTO 21.14).

Prenez cette ensemble de pièces et introduisez le dans la chambre de tir du corps de l'Etek3, en prenant soin de rentrer le valve guide en premier (VOIR PHOTO 21.15).

Lorsque le tout est inséré, Alignez le trou du corps du LPR avec le trou de vis du FRM (VOIR PHOTO 21.16).

Utilisez une clé allen 1/8" et replacez le bouchon de valve (VOIR PHOTO 21.17).

Remontez la poignée (voirpage 62).

Vous savez maintenant remonter et nettoyer le valve guide de votre Etek3.

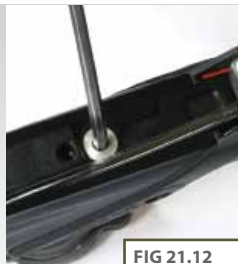


FIG 21.12



FIG 21.13



FIG 21.14



FIG 21.15



FIG 21.16



FIG 21.17

WARNING

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STEREO
- ADVANCED SET-UP
- SAFETY BOARD
- BLAST FORCE**
- SIGNALING
- TRUCK FINDING
- SERVICE CENTERS
- WARRANTY
- SPARE ACCESSORIES
- INDEX

MAINTENANCE

SYSTÈME ON/OFF DE L'ETEK3(OOPS)

Après avoir retiré le cable macroline du coude situé sur le corps du OOPS, dévissez la molette du OOPS (VOIR PHOTO 22.1). Nettoyez tous saletés, débris ou moisissures de la molette du OOPS et de son filetage.

Utilisez une clé allen appropriée pour pousser la pin du OOPS hors du corps du OOPS (VOIR PHOTO 22.2) Retirez la tige du OOPS en utilisant une pince fine (VOIR PHOTO 22.3).

Nettoyez ou remplacez les deux joints situés sur la partie extérieure de la tige du OOPS, remplacez les si nécessaire (VOIR PHOTO 22.4).

WARNING

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



FIG 22.1



FIG 22.2



FIG 22.3

FIG 22.4



(SUITE)

Vérifiez et nettoyez l'unique joint interne situé à l'avant de la tige du OOPS, remplacer si nécessaire (VOIR PHOTO 22.5). Lubrifiez les 3 joints en utilisant la graisse Eclipse (VOIR PHOTO 22.6).

Remplacez la tige de OOPS dans le corps du OOPS en vous assurant de rentrer les joints de la tige en premier et poussez la tige dans son emplacement (VOIR PHOTO 22.7).

Graissez le joint et la pin à l'extérieur du corps du OOPS avec un peu de graisse Eclipse (VOIR PHOTO 22.8).

Revissez la molette du OOPS sur le corps du OOPS jusqu'à ce qu'il n'y est plus que deux filets de filtage visibles (VOIR PHOTO 22.9).

Remplacez le câble macroline dans le coude du corps du OOPS (VOIR PHOTO 22.10).

Vous savez maintenant nettoyer et entretenir votre OOPS..



FIG 22.5

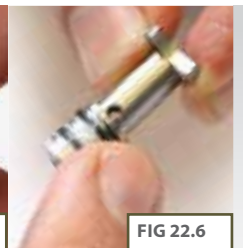


FIG 22.6



FIG 22.7



FIG 22.8



FIG 22.9



FIG 22.10



ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STICK
ADVANCED SET-UP
INTERNAL BOARD
BATTERY POWER
UNPLUGGING
TRUCK FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY
SPECS & ACCESSORIES
INDEX

MAINTENANCE

INSTALLATION DU KIT LT

L'installation du kit LT permet de transformer l'Etek3 LT en un lanceur complètement en métal.

Vous trouverez les instructions de montage de ce kit dans les pages suivantes.

INSTALLATION DU FEEDER

Retirez le loader de l'Etek3 (**VOIR PAGE 23.1**).

Retirez à l'aide d'une clé allen 5/32" la vis du feeder (**VOIR PHOTO 23.2**).

Retirez le feeder du corps de l'Etek3 (**VOIR PHOTO 23.3**).

Dévissez la vis du nouveau feeder en métal à l'aide d'une clé allen 5/32" et emboitez le feeder sur le corps de l'Etek3 (**VOIR PHOTO 23.4**).

Positionnez le feeder, vis vers l'arrière de l'Etek3 (**VOIR PHOTO 23.5**) et vissez la vis du bas du feeder. (**VOIR PHOTO 23.6**).

vous savez maintenant attacher votre feeder métal sur votre Etek3

WARNING

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



FIG 23.1



FIG 23.2



FIG 23.3



FIG 23.4

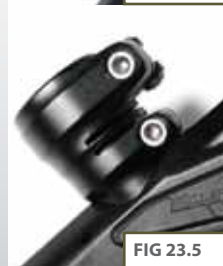


FIG 23.5

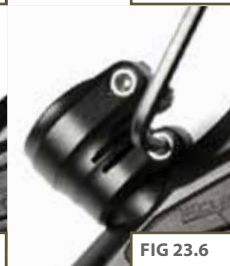


FIG 23.6

(SUITE)

INSTALLER LA POIGNÉE

Pour installer la poignée en métal sur votre Etek3 LT, retirez en premier votre poignée GRN (ancienne poignée) allez à la page 61-62de ce manuel pour savoir comment "retirer et remettre la poignée". Ensuite retirez la pile (voir page 10 "installation d'une pile 9v).

Retirez le OOPS de la poignée GRN en dévissant les deux vis avec une cle allen 3/32"(VOIR PHOTO 24.1). Faites alors glisser le OOPS du rail T-slot.

Retirez le détente de la poignée GRN comme détaillé dans le chapitre "block détente de l'Etek3" dans la section maintenance de ce manuel (voir pages 63-64).

Retirez le clip de maintien du micro-switch de la poignée(VOIR PHOTO 24.2), débrancher le micro-switch de la carte électronique de l'Etek3. Faites glissez la carte hors de la poignée de l'Etek3(VOIR PHOTO 24.3).

Vissez le micro-switch au bon endroit sur la poignée en métal en utilisant les deux vis M2x10 fournies (VOIR PHOTO 24.4).

Installez le block détente dans la poignée en métal comme expliqué dans le chapitre 'block détente de l'Etek3' (voir pages 63-64).

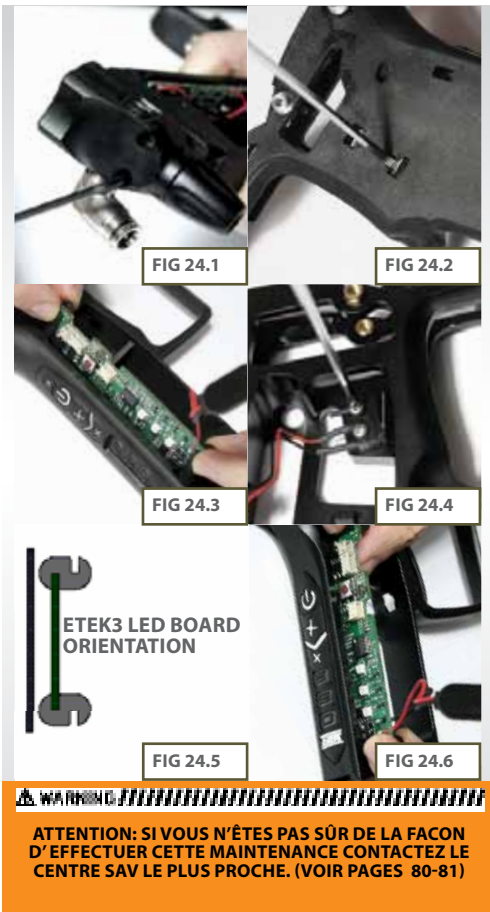
Si vous souhaitez installer la carte Emortal rendez-vous directement page 75 - 'installation de la carte Emortal'.

Attacher les clips de la carte de l'Etek3 en vous assurant lors de l'insertion dans la poignée que les dips soient orientés dans la bonne direction (VOIR PHOTO 24.5). Glissez la carte dans la poignée en métal (VOIR PHOTO 24.6).

Insérez et connectez la pile (voir page10).

Faite glisser le OOPS sur le rail de la poignée en métal et remplacez les vis à l'aide d'une clé allen 3/32".

Rattachez la poignée au corps de l'Etek3 (voir page 62)



QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STEREO
ADVANCED SET-UP
SANITIZING BOARD
MAINTENANCE
UPGRADING
TRoubLeshooting
SERVICE CENTERS
PARTS LIST
SPARES AND ACCESSORIES
INDEX

UPGRADING

(SUITE)

INSTALLATION DES CACHES OEIL

Pour installer les cache oeil en métal à la place des cache oeil LT GRN (**VOIR PHOTO 25.1**) retirez en premier les cache oeil GRN comme détaillé pages 52-53 'entretien de l'oeil'.

Suivez les mêmes instructions pour placez les nouveaux cache oeil en métal.

WARNING

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



WARNING

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

INSTALLATION DE LA CARTE EMORTAL (AM ET KIT D'UPGRADE LT UNIQUEMENT)

Ouvrez la poignée en dévissant les trois vis à l'aide d'une clé allen 5/64". (VOIR PHOTO 26.1)

Débranchez les trois connecteurs de la carte électronique. (VOIR PHOTO 26.2)

Débranchez et retirez la pile, voir page 10 'Installation d'une pile 9V'. (VOIR PHOTO 26.3)

Faite glisser vers l'extérieur la carte LED pour la retirer de la poignée avec les clips. (VOIR PHOTO 26.4)

Utilisez une clé allen ou votre doigt pour retirer la console de navigation LED par l'arrière de la poignée (VOIR PHOTO 26.5). laissez les boutons poussoir sur l'arrière de la poignée. (VOIR PHOTO 26.6)

WARNING //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.



FIG 26.1



FIG 26.2



FIG 26.3



FIG 26.4

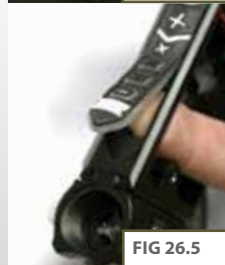


FIG 26.5

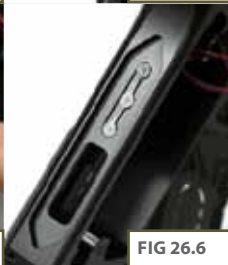


FIG 26.6

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STORE
- ADVANCED SET-UP
- SMOKEBOARD
- MAINTENANCE
- UPGRADING**
- TRAIL FINDING
- SERVICE CENTERS
- PARTS LIST
- SPARES & ACCESSORIES
- INDEX

UPGRADING

(SUITE)

Retirez le film de protection de la console de navigation en plastique Emortal. **(VOIR PHOTO 26.7)**

Assurez vous que les boutons poussoir soient toujours en place et collez la console de navigation en plastique à l'arrière de la poignée. **(VOIR PHOTO 26.8)**

Assurez vous que les clips soient bien orientés sur la carte Emortal **(VOIR PHOTO 26.9)**. Insérez la carte Emortal dans la poignée, l'écran vers la bas de la poignée.

Connectez le BBSS, Solenoid et la détente à la carte dans leurs emplacements correspondants. **(VOIR PHOTO 26.10)**

Installez une pile 9V comme décrit page 10. **(VOIR PHOTO PAGE 26.11)**

Remplacez les trois vis de grip en utilisant une clé allen 5/64. **(VOIR PHOTO 26.12)**

Vous savez maintenant installer la carte Emortal de l'Etek3.

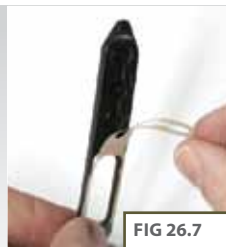


FIG 26.7



FIG 26.8

**Etek3
EMORTAL
BOARD
ORIENTATION**

FIG 26.9



FIG 26.10

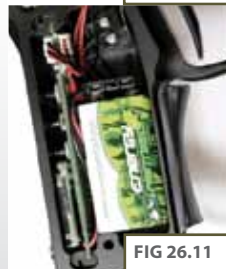


FIG 26.11



FIG 26.12

⚠ WARNING //

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D' EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 80-81)

SYMPTOMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Après avoir mis une pile neuve, l'Etek3 ne s'allume toujours pas	Mauvais branchement de la pile.	Insérez correctement la pile avec la borne + du côté du bord de la poignée
	Les bornes pile de la carte ne sont pas bien en contact avec les bornes de la pile	Retirez la pile et pliez délicatement les bornes pile de la carte pour que le contact se fasse à nouveau
La pile ne semble pas durer longtemps	La pile est de mauvaise qualité	Utiliser une pile alcaline de bonne qualité. Ne pas utiliser de pile rechargeable.
L'Etek3 fuit du solénoïde	Le joint de Solénoïde est endommagé ou mal positionné	Remplacez le joint de solénoïde ou repositionnez le
	Le solénoïde est endommagé	Changez le solénoïde
	Le LPR est en surpression causant des fuites intermittentes	Nettoyez le joint de piston du LPR.
		Inspectez les joints du LPR et du Inline. Remplacez si nécessaire.
	La tige interne du Solénoïde est sale ou endommagée	Nettoyez ou remplacez la tige
	Vérifiez si les joints du rammer ne sont pas endommagés.	Remplacez les joints
Fuite au niveau des picots	Verifiez la durite ou changez les picots	
	Changez le joint de valve.	
L'Etek3 fuit par le canon	Fuite de valve	Changez la valve
	joint de valve endommagé	Remplacez le valve guide et les joints.
Une fuite par le canon se déclenche alors que le lanceur viens d'être mis sous pression	Mauvais joint sur l'avant du rammer housing	Remplacez le joint du rammer housing par le joint 014 NBR70.
	La valve est sortie de son emplacement se situant dans le valve guide	Remplacez la valve et le valve guide si nécessaire (voir la section maintenance).

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STEPS
ADVANCED SET-UP
DIAGNOSTIC TROUBLE
MAINTENANCE
UNLOADING
FAULT FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY
SPARE PARTS ACCESSORIES
INDEX

FAULT FINDING

SYMPTOMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Le lanceur casse trop de billes	Les yeux ne sont pas activés.	Activez les yeux
	La culasse est sale et empêche les yeux de bien détecter la bille	Nettoyez la culasse
	Les yeux sont sales et ne détecte pas bien la bille	Nettoyez les yeux
	Le réglage du DWELL est trop bas.	Augmentez le DWELL
L'Etek3 tire mais la culasse ne bouge pas.	Bolt pin is not located in rammer correctly.	Remettre la goupille de la culasse en place (voir la maintenance).
L'Etek3 ne tire pas.	le détente est mal réglée	Réglez correctement les paramètres de la détente (voir réglage de détente)
	Le connecteur du solénoïde n'est pas bien branché sur la carte de l'EGO9.	Branchez correctement le connecteur du solénoïde sur la carte
	Les yeux sont activés mais il n'y a pas de billes	Mettre des billes dans le loader.
	le Micro switch n'a pas été activé	Ajustez la vis du microswitch en conséquence
	Le Micro switch est endommagé	Remplacez la carte
	Le pilot valve du solenoïde est endommagé	Remplacez Pilot Valve.
Vélocité basse lors du premier tir	Le réglage du FSD COMP est trop bas pour permettre le déclenchement du solénoïde	Augmentez le FSDO
Vélocité élevée lors du premier tir	Le réglage du FSDO est trop élevé	Baissez le FSDO
	La pression du régulateur inline varie	Nettoyez le régulateur Inline. Changer le piston du régulateur inline si nécessaire.
Ma détente rebondie beaucoup comment réduire le bounce?	Mauvais réglage des filtres.	Vérifiez que les filtres et le débouçage soient en accord avec le réglage de détente
	Mauvais réglage de la détente	Voir le chapitre réglage de détente de ce manuel

SYMPTOMES	POSSIBLE CAUSE	SOLUTIONS
Le Break-Beam Sensor System ne semble pas fonctionner correctement	Les yeux sont sales.	Nettoyez les yeux (voir la section maintenance).
	Les yeux ne sont pas mis dans le bon sens.	Vérifiez que l'œil rouge est bien du côté droit du lanceur
Le Break-Beam Sensor System ne détecte rien	Il y a un fil cassé ou un court-circuit sur l'un des câbles du capteur des yeux	Vérifiez si le câble des yeux est bien branché Vérifiez si le câble des yeux n'est pas endommagé
	Les yeux ne sont pas dans le bon sens	Vérifiez le sens des yeux
Deux ou plusieurs billes sont chambrées en même temps.	Il est possible qu'un loader qui pousse les billes en continue dans le marqueur soit responsable du phénomène	Changez les ball détente
L'ETEK3 est irrégulier	Suppression du régulateur Inline	Démontez et nettoyez le régulateur inline (voir la section maintenance)
Fuite du RAMMER (la fuite est plus importante lorsque la culasse est retirée).	Le joint avant du marteau est endommagé	Remplacez le joint avant du marteau
Les yeux se mettent en défaut	Les yeux sont sales	Nettoyez les yeux
	Les yeux sont défectueux	Changez les yeux
	Les yeux ne sont pas bien en place	Réinstallez les yeux et vérifiez leur alignement
Quand l'Etek3 est allumé, pas de chronomètre / compteur de tir / indicateur de rof affiché et l'Ego8 ne tire pas.	La détente est enfoncée en permanence	Tournez la vis avant de la détente dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que l'écran soit à nouveau lisible. Puis tournez la vis de retour de force de la détente dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
L'Etek3 fuit du corps du LPR	Les deux joints 14x2 du corps du LPR sont endommagés.	

* SEULEMENT SUR ETEK3 AVEC CARTE EMORTAL

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- QUICKSET-UP
- ORIENTATION
- USING YOUR STEPS
- ADAPTING SET-UP
- SHOOTING MODES
- MAINTENANCE
- UNLOADING
- FAULT FINDING**
- SERVICE CENTERS
- WARRANTY
- SPARE PARTS ACCESSORIES
- INDEX

FAULT FINDING



ECLIPSE CERTIFIED SERVICE CENTRES

Are you unsure of where to send your Etek3 to be repaired or serviced? If your local Eclipse dealer can't assist you, why not contact your nearest Certified Eclipse Service Centre and arrange to send it into them to undertake any work that you require.

UNITED KINGDOM & EUROPE

PLANET ECLIPSE LTD

United Kingdom
Call: +44(0)161 872 5572
Email: technical@planetecclipse.com
Visit: www.planeteclipse.com

P8NTBALL.BE

Belgium
Call: +32(0)499-057878
Email: info@p8ntball.be
Visit: www.paintball.be

AGS

Czech Republic
Call: ++420 272 762 938
Email: info@paintballshop.cz
Visit: www.paintballshop.cz

CAMP

France
Call: +33(0)1 41 09 1000
Email: atelier@paintballcamp.com
Visit: www.paintballcamp.com

COOLGAMES

Finland
Call: ++358 9 586 5312
Email: mikke@ahaa.fi
Visit: www.coolgames.fi

PAINTBALL.DE

Germany
Call: ++49(0) 211 210 2300
Email: salesforce@paintball.de
Visit: www.paintball.de

PAINTBALLNORGE AS

Norway
Call: ++47 3802 9710
Email: post@paintballnorge.no
Visit: www.paintballnorge.no

SKILL PAINTBALL

Poland
Call: ++48 22 875 2777
Email: info@skill.com.pl
Visit: www.skill.com.pl

ESTRATEGO PORTUGAL

Portugal
Call: ++351 213 863 637
Email: info@estratego.pt
Visit: www.estratego.com

ACTION PAINTBALL GAMES

Russia
Call: +7(0) 95 7851 762
Email: info@paintball.ru
Visit: www.paintball.ru

DOC'S TECH

Russia
Call: +7 911 9496969
Email: doc.bo@mail.ru

ADRENALICIA S.L.

Spain
Call: ++34 669 011 515
Email: jota@adrenalicia.com
Visit: www.adrenalicia.com

SISSOS

Scandinavia
Call: +358 9 85590093
Email: hasse@paintball.se
Visit: www.sissos.fi

STRATEC

Sweden
Call: +46 (0)31 164871
Email: info@strategnu
Visit: www.strategnu

THREE 4 ONE

Switzerland
Call: +41 (0)79 445 24 12
Email: shop@341.ch
Visit: www.341.ch

LONDON PAINTBALL SUPPLIES

United Kingdom
Call: +44(0)1707 325 007
Email: sales@lipspaintball.com
Visit: www.lpspaintball.biz

JUST PAINTBALL

United Kingdom
Call: +44(0)1325 242 419
Email: shop@justpaintball.co.uk
Visit: www.store.justpaintball.co.uk

U.S.A.

PLANET ECLIPSE LLC

Rhode Island

Call: (401) 247 9061
Email: gerry.b@planetecclipse.com
Visit: www.planetecclipse.com

DISRUPTIVE PAINTBALL

Arizona

Call: (520) 320 0333
Email: disruptivepaintball@yahoo.com
Visit: www.disruptivepaintball.com

DGX PAINTBALL

California and West Coast

Call: (707) 255 5166
Email: Darin@dgxpainball.com
Visit: www.dgxpainball.com

MOUNTAIN VIEW PAINTBALL

California (North)

Call: (909) 373 0998
Email: mvpsteve@mountainviewpaintball.com
Visit: www.mountainviewpaintball.com

EXTREME SKATE AND PAINT

Florida and South America

Call: (305) 235 2311
Fax: (305) 235 2312
Email: mikecanto1@msn.com
Email: pjballin@hotmail.com
Visit: www.espsports.net

SWAT PAINTBALL

Mississippi

Call: (228) 872 1459
Email: Gerwin@swatpaintball.com
Visit: www.swatpaintball.com

PRO STAR PAINTBALL

Nebraska and Midwest

Call: (402) 403 1880
Email: Walt@prostarpb.com
Visit: www.prostarpb.com

PAINTBALL CENTRAL

North Carolina

Call: (336) 274 4002
Visit: www.pbballcentral.com

FRONTLINE PAINTBALL

Ohio

Call: (614) 539 4440
Email: frontlinepb@sbcglobal.net
Visit: www.waltpaintball.com

WARPAINT INTERNATIONAL

Oregon

Call: (503) 585 9477
Email: info@warpaintpb.com

PAINTBALL SHOWCASE

Rhode Island and East Coast

Call: (401) 353 6040
Email: paintballsupply@aol.com
Visit: www.paintballshowcase.com

GROUND ZERO PAINTBALL

South Carolina and Southern States

Call: (888) 759 2578
Email: egdesigns@hughes.net
Visit: www.gzpaintball.com

PRO SHOP PAINTBALL

Texas

Call: (210) 523 5000
Email: proshoppaintball@sbcglobal.net
Visit: www.proshoppaintball.com

REST OF WORLD

ACTION PAINTBALL GAMES

Australia

Call: ++61 2 9679 0011
Email: sales@actionpaintball.com.au
Visit: www.actionpaintball.com.au

BRAZIL'S MOST WANTED PAINTBALL

Brazil

Call: 55-61-8406-5781
Fax: 55-61-3345-1664
Email: andreobarros@gmail.com
Visit: www.bmwpaintball.com

MEGA PLAY MORUMBI PAINTBALL

Brazil

Call: (11) 3771-2969
Email: paintball@megaplaymorumbi.com.br
Visit: www.megaplaymorumbi.com.br

BADLANDS PAINTBALL

Canada

Call: (416) 245 3856
Email: techzone@badlandspaintball.com
Visit: www.badlandspaintball.com

EL 2NEL

Chile

Call: (56+2) 8393852
Email: mlobos@2nel.cl
Visit: www.2nel.cl

FAST DUCKS PAINTBALL

Colombia

Call: 7119410-2382922
Email: Ariel@fastducksaintball.com
Visit: www.fastducksaintball.com

SKIRMISH PAINTBALL ASIA

Malaysia

Call: ++603 7722 5629
Email: info@skirmishpaintballasia.com
Visit: www.skirmishpaintballasia.com

EXTREME SPORTS MEXICO

Mexico

Cell: 619-392-8563
Call USA: 619-567-6141
Call Mexico: 664-630-8742
Email: jacuzzi9@hotmail.com

THE PAINTBALL SHOP

South Africa

Call: ++27 413640549
Email: info@paintballshop.co.za
Visit: www.paintballshop.co.za

VIPER PAINTBALL SUPPLY

Venezuela

Call: 584122060751
Email: vipertcps@hotmail.com

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STORE
ADVANCED SET-UP
SAFETY WEAR
MAINTENANCE
SHOOTING
TRICK FINDING
SERVICE CENTERS
WEBSITE
SPONSORS AND EQUIPMENT
INDEX

SERVICE CENTERS



PARTS LIST

PART NAME

- | | | |
|------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| 01 Rammer Housing | 28 9V Battery | 55 Bolt O-Ring |
| 02 Valve Plug | 29 Frame | 56 Clamping Feed Tube |
| 03 Valve Spring | 30 Trigger | 57 Clamping Feed Screw (Short) |
| 04 Exhaust Valve Assembly | 31 Printed Circuit Board | 58 Body |
| 05 Rammer Cap | 32 Bearing Carrier | 59 1/4" Elbow |
| 06 Rammer Cap O-Ring | 33 Trigger Adjuster Screw | 60 1/4" Hose |
| 07 Rammer | 34 Trigger Pin Retaining Screw | 61 OOPS Body |
| 08 Front Rammer O-Ring | 35 Push Button Strip | 62 OOPS Pin |
| 09 Rammer Bumper O-Ring | 36 Micro-switch | 63 OOPS On/Off Knob |
| 10 Rear Rammer O-Ring | 37 Circuit Board Retainer | 64 OOPS Insert |
| 11 Solenoid | 38 9V Battery Connector | 65 OOPS Screw |
| 12 Manifold | 39 Navigation Console | 66 OOPS Insert External O-Ring |
| 13 Barb | 40 Frame Screw | 67 OOPS Insert Internal O-Ring |
| 14 Solenoid Retaining Screw | 41 Trigger Pin | 68 Inline Regulator Swivel O-Rings |
| 15 Low Pressure Hose | 42 Inline Regulator Swivel | 69 Valve Guide O-Rings |
| 16 Torpedo | 43 Inline Regulator Top | 70 Bolt Plunger |
| 17 LPR Cap | 44 Inline Regulator Top O-Ring | 71 Bolt Spring |
| 18 LPR Adjuster Screw | 45 Inline Regulator Bottom | 72 Zick 2 Rammer Cushion |
| 19 LPR Adjuster Screw O-Ring | 46 Inline Regulator Bottom O-Ring | 73 Clamping Feed Screw (Long) |
| 20 LPR Adjuster Spring | 47 Inline Regulator Piston | |
| 21 LPR Piston | 48 Inline Regulator Piston O-Ring | |
| 22 LPR Piston O-Ring | 49 Inline Regulator Spring | |
| 23 LPR Piston Spring | 50 Inline Regulator Adjuster Screw | |
| 24 LPR Body | 51 Inline Regulator Adjuster O-Ring | |
| 25 LPR Body External O-Ring | 52 Detent | |
| 26 LPR Body Internal O-Ring | 53 Bolt | |
| 27 FRM Screw | 54 Bolt Pin | |

QUICK GUIDE




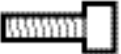










CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STEER
ADJUSTING SET-UP
BANDWIDTH BOARD
MAINTENANCE
TROUBLESHOOTING
TROUBLE FINDING
SERVICE CENTERS












PARTS LIST

SPARE PARTS ACCESSORIES

INDEX

PARTS LIST

SCREW	QTY	DESCRIPTION
	3	SOLENOID MANIFOLD SCREWS (M2.5x5 CAP HEAD SOCKET)
	2	SOLENOID SCREW (2) (M1.6x16 Phillips Button Head)
	8	RUBBER GRIP SCREW (6), BBSS COVERS SCREW (2) (6-32UNC x5/16 COUNTERSUNK SOCKET)
	1	SHORT FEED NECK SCREW (10-32UNF x1/2 CAP HEAD SOCKET)
	1	LONG FEED NECK SCREW (10-32 UNF x5/8 CAP HEAD SOCKET)
	1	INLINE REGULATOR ADJUSTER SCREW (CUSTOM MANUFACTURED)
	3	TRIGGER ADJUSTMENT SCREW (6-32 UNC x3/16 SOCKET SET SCREW)
	1	TRIGGER PIN RETAINING SCREW (6-32 UNC x1/8 SOCKET SET SCREW)
	2	OOPS SCREW (10-32 UNF x1/2 SOCKET SET SCREW)
	1	VALVE PLUG (CUSTOM MANUFACTURED)
	1	LPR ADJUSTER SCREW (CUSTOM MANUFACTURED)
	2	FRAME SCREW (10-32 UNF x3/8 SOCKET BUTTON HEAD)
	1	FRM RETAINING SCREW (CUSTOM MANUFACTURED)
	2	MICRO SWITCH RETAINING SCREW (M2x10 Phillips Button Head)

O-RING	LOCATION	O-RING	LOCATION
 016	Inline Regulator Swivel Barrel Back LPR Body*	 013	LPR Piston
		 011	Back of the Rammer Rammer Cap Inline Regulator Bottom
 015	Inline Regulator Piston Inline Regulator Top (NBR 90) Barrel Front Bolt	 010	Inside LPR Body Inside Rammer Cap
		 009	Rammer Front Bumper Rammer Shaft
 14x2	LPR Body*	 008	OOPS Insert External Inline Regulator Adjuster Screw
		 007	Torpedo LPR Adjuster Screw
 014	Rammer Housing	 006	OOPS Insert Internal (NBR 90)

*** = EITHER 016 OR 14x2 O-RINGS CAN BE USED ON THE LPR BODY DUE TO THE FACT THAT IT HAS TWO SEALING O-RINGS.**

ALL O-RINGS ARE NBR 70 DUROMETER UNLESS OTHERWISE STATED.

QUICK GUIDE

CONTENTS
 QUICKSET-UP
 ORIENTATION
 USING YOUR STEER
 ADVANCED SET-UP
 BATTERY BOARD
 MAINTENANCE
 UNLOADING
 TROUBLE FINDING
 SERVICE CENTERS

PARTS LIST

SPINNERS & ACCESSORIES

INDEX

PARTS LIST

HUILE ECLIPSE

L'huile recommandée pour toutes les procédures nécessitant une lubrification.

**GRAISSE ECLIPSE**

La graisse recommandée pour toutes les procédures de maintenance nécessitant un graissage

**TECH FLEX MAT**

Ne perdez pas les pièces de votre Etek3 lors de son démontage grâce au tapis Tech Flex.

**Etek3 COMPREHENSIVE PART KIT**

Pièces de remplacement pour entretenir votre Etek3, disponible chez tous les centre sav Eclipse (toutes les pièces ne sont pas présentées)

**BALL DETENTS**

vous trouverez dans ce kit 10 ball détentés de remplacement pour votre Etek3.

**ECLIPSE ETEK3 TOOL TUBE**

Ce petit tube maniable comprend toutes les tailles de clé allen dont vous aurez besoin pour démonter votre Etek3.



TECH SHIRT

Chemise munie de nombreuses poches permettant de transporter toutes les clés allen et les pièces de votre Etek3



ECLIPSE ETEK3 LT UPGRADE KIT

Améliorez votre Etek3 AM avec ce kit LT tous en métal. Contient une poignée, un feeder et les caches yeux en métaux.



09 F-TAC BACKPACK

Le sac à dos idéal pour transporter votre matériel. 3 larges compartiments de rangement.



KIT EMBASE ECLIPSE SHAFT 3

Kit de canon comprenant les embases .685 .689
Couleur et taille sujettes à disbonibilités.



09 LOWLAND KITBAG

Quel meilleur endroit pour ranger votre Etek3?



ECLIPSE ETEK3 CARTE EMORTAL

Carte Emortal pour Etek3 AM (et pour LT avec kit LT metal. Tous les modes sont disponibles. Carte avec écran LCD



QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STORE
ADVANCED SET-UP
EMMETAL BOARD
MAINTENANCE
UPGRADING
TROUBLE FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY LIST
SPRINGS & ACCESSORIES
INDEX

ACCESSORIES

INDEX

Air System.....20
 Air Transfer Holes.....65
 Actual Rate of Fire.....36
 BACK.....37- 40
 Barb.....82 - 83
 Barb Clip.....17
 Ball Detection Time.....31
 Battery.....10, 13, 73, 76 – 77, 82 - 83
 Battery Level Indicator.....26, 33, 35
 Bearing Carrier.....63 – 64, 82 - 83
 Body.....13, 58 – 59, 63, 65, 67 – 68, 82 - 83
 Bolt.....13, 19, 78, 82 - 83
 Bolt Pin.....13, 58, 60, 82 - 83
 Bolt Plunger..... 82 - 83
 Bolt Spring..... 82 - 83
 Break Beam Sensor System (BBSS).....6-9, 26, 34, 52, 61- 62, 65, 78 - 79
 Break Beam Sensor System Indicator.....33-34
 CANCEL.....37 - 40
 Circuit Board.....13, 61, 65, 73, 82 - 83
 Circuit Board Retainers.....73, 75 – 76, 82 - 83
 DBOUNCE.....39, 50
 DEBOUNCE31
 Detent.....53, 79, 82 - 83
 DISPLAY.....37, 42
 Display Option.....33
 DWELL.....31, 39, 48, 78
 Eclipse Grease.....56 – 57, 59, 66, 70 - 71
 Eclipse Gun Oil.....59, 60, 68 - 69
 Emortal Board.....7, 12, 32-51, 75 - 76
 EMPTY.....39, 50
 Etek3 2-piece barrel.....14
 Etek3 AM.....12
 Etek3 LT.....11
 Etek3 Solenoid Assembly.....17
 Exhaust Valve.....13, 67 – 69, 77, 82 - 83
 EXIT.....37
 Eye Cover.....13, 74
 Eye Cover Screw.....13
 Feed Lever..... 13
 Feedneck.....13, 72, 82 - 83
 FILTER.....50

Filter.....17
 Fire mode.....28, 30
 Frame.....6, 63, 73, 82 - 83
 Frame Assembly.....13
 Frame Screw.....61
 Front Regulator Mount (FRM).....54, 67
 Frame Screw.....13, 82 - 84
 Front Stop Trigger Screw.....23
 FRM Screw.....13, 69, 82 - 84
 FSD COMP.....39, 48
 FSD DLY.....39, 48
 FULL.....40, 50
 GAME.....37, 42
 Game Timer..... 35
 GRN.....11
 Inlet Barb.....17.
 Inline Regulator Adjuster Screw.....15, 55, 82 - 84
 Inline Regulator Assembly.....13, 15, 54 – 55, 61, 79
 Inline Regulator Bottom.....15, 54, 82 - 83
 Inline Regulator Piston.....15, 54 – 55, 82 - 83
 Inline Regulator Spring.....15, 54-55, 82 - 83
 Inline Regulator Swivel.....15, 82 - 83
 Inline Regulator Top.....15, 54 – 55, 82 - 83
 KICK-IN.....39, 48
 LED Circuit Board.....6
 LOAD.....38, 44
 Loader.....22
 LOCK.....38, 44
 Lock Indicator.....33, 35
 Low Pressure Regulator (LPR) Assembly.....16, 24, 56- 57, 67
 LIGHT.....39, 48
 LINEAR.....47
 LP Hose.....17, 82 - 83
 LPR Adjuster Screw.....16, 82 - 84
 LPR Adjuster Spring.....16, 56-57
 LPR Body.....13, 16, 56 -57, 67, 69, 79, 82 - 83
 LPR Body Vent Hole.....79
 LPR Cap.....13, 16, 56 – 57, 82 - 83
 LPR Piston.....16, 56 -57, 82 - 83
 LPR Piston Spring.....16, 56 – 57, 82 - 83
 Macroline Elbow.....13, 21
 Macroline Hose.....13, 21
 Magnet Return Strength Screw.....23
 Main Menu.....37, 42
 Manifold/Body Gasket.....17, 77

Manifold/Solenoid Gasket.....17, 77
 Manifold Retaining Screws.....17, 84
 MAX ROF.....38, 46
 Maximum ROF.....28, 30
 Menu System.....36, 41
 Menu Tree.....37 - 40
 Micro-switch.....34, 62 - 64, 73, 78, 82 - 83
 Micro-switch retaining screw.....84
 MODE.....38, 45
 Navigation Console.....8, 18, 32, 75 - 76, 82 - 83
 OFF?.....37
 OFF ROF.....38, 47
 On/Off Purge System (OOPS).....70 - 71, 73
 OOPS Body.....13, 70 - 71, 82 - 83
 OOPS Insert.....13, 70 - 71, 82 - 83
 OOPS Knob.....13, 70 - 71, 82 - 83
 OOPS Pin.....13, 70 - 71
 OOPS Screw.....13, 82 - 84
 Operational Overview.....19
 Parameters.....27, 28, 41
 Peak Rate of Fire.....36
 Plastic Pushbutton Strip.....75, 82 - 83
 PRESET.....38, 44
 PSP Divisional.....30
 PSP Pro.....30
 PULL NO.....39, 48
 PULL TM.....40, 50
 Rammer.....13, 19, 58 - 59, 67, 77, 82 - 83
 Rammer Cap.....13, 58 - 59, 68, 82 - 83
 Rammer Cushion.....82 - 83
 Rammer Housing.....13, 68, 82 - 83
 Ramp Kick In.....29-30
 Ramp Restart Time.....29-30
 RAMP SET.....39, 47
 RATE.....39, 48
 Rear Stop Trigger Screw.....23
 REL TM.....40, 50
 Reset.....31
 RESTART.....39, 48
 ROF CAP.....38, 46
 Rubber Gasket.....65
 Rubber Grip.....61-62
 Rubber Grip Screw.....62, 75, 82 - 84
 Run Screen.....33
 SAVE.....38, 45

Select Button.....18
 Service Centres.....80-81
 Set Up Menu.....38-40, 43
 Set Up Mode.....27
 Set Up Parameters Table.....30
 Shot Counter.....35
 SLEEP.....39, 48
 Solenoid Assembly.....13, 17, 65 - 67, 77, 82 - 83
 Solenoid Body.....17
 Solenoid Clip.....17, 65 - 66
 Solenoid Manifold.....65 - 66, 82 - 83
 Solenoid Manifold Assembly.....13
 Solenoid Pilot Section.....17
 Solenoid Retaining Screw.....17, 65, 82 - 84
 Solenoid Wires.....61 - 62
 Spool Shaft.....17, 66
 START.....37, 42
 STEP.....47
 SUSTAIN.....39, 48
 TIMER.....37, 42
 TIMING.....39, 48
 Torpedo.....13, 82 - 83
 Tournament Lock.....25
 TRAININ.....40, 51
 Trigger.....13, 23, 64, 79, 82 - 83
 Trigger Adjustment Screw.....23, 82 - 84
 Trigger Assembly.....63 - 64
 Trigger Detection Indicator (TDI).....33-34
 Trigger Pin.....63 - 64, 82 - 83
 Trigger Pin Retaining Screw.....63 - 64, 82 - 84
 Trigger Retaining Clip.....13, 64, 73
 T-Slot Mounting System.....21
 T-Slot Rail.....73
 TYPE.....39, 47
 USER1.....38, 44
 USER2.....38, 44
 User Interface.....33
 Valve Assembly.....67
 Valve Plug.....13, 67, 82 - 84
 Valve Spring.....67, 69, 82 - 83
 Velocity.....24

QUICK GUIDE

CONTENTS
 QUICKSET-UP
 ORIENTATION
 USING YOUR STORE
 ADVANCED SET-UP
 BATTERY BOARD
 MAINTENANCE
 SHOOTING
 TROUBLE FINDING
 SERVICE CENTRES
 PARTS LIST
 SPECIAL ACCESSORIES

INDEX

INDEX

ETEKS



NOTES

QUICK GUIDE

CONTENTS
QUICKSET-UP
ORIENTATION
USING YOUR STERIS
ADVANCED SET-UP
SCHEDULE BOARD
MAINTENANCE
UPGRADING
TROUBLESHOOTING
SERVICE CENTERS
PARTS LIST
SUPPLIES & ACCESSORIES
INDEX



Units 5-8 Southfield Ind Est, Praed Road Trafford Park, Manchester, England, M171SJ
Call UK & Europe: +44 (0)161 872 5572 Call USA & Canada: 401 247 9061

PRINTED IN CHINA
ET3M09VOLZ

Licensed under one or more of the following patents:
US 6311682, 6615814, 5881707, 5967133, 6035843, 6474326B1, 6637421B2 UK GB 234270, GB 2345953
© 2009 Copyright Planet Eclipse Ltd. Eclipse, the Estar Logo Device, Ego, Etek, Emortal and Geo are all either design trademarks, registered trademarks or trademarks of Planet Eclipse Ltd.