



TRANSMITTER LINK

Kit de lien d'émetteur de rf (radiofréquence)

Quel est rf (radiofréquence) ? Rf (radiofréquence) est communication sans fil entre deux objets. Dans ce cas-ci, il lie votre marqueur de paintball à votre chargeur et élimine l'utilisation de l'activation saine ou des yeux. Ce kit de lien d'émetteur installe dans des la plupart des pistolets électroniques lui permettant de transmettre aux chargeurs RF-prêts tels que la Magna, prophétie, la prophétie Z2, agrafe de déchirure examinée par bataille d'empire, Reloader B, le halo B (tous les modèles). Ce kit de lien d'émetteur ne travaille pas sur l'empire/système inversé de chargeur de halo trop.

Les composants de l'emballage incluent :

- Carte de marqueur/chargeur
- 3 harnais de rf (radiofréquence)
- 2 harnais de marqueur
- 1 harnais de chargeur de la prophétie Z2

Le kit de lien d'émetteur de l'empire rf est conçu pour fonctionner avec les chargeurs suivants:

La commande et l'empire de Magna d'empire Prophétie-a construit dans le rf branchent sur le conseil courant et exigent un kit de lien d'émetteur de rf pour le marqueur.

La prophétie Z2 et la bataille d'empire ont examiné des chargeurs d'agrafe de déchirure que vous devrez acheter deux kits de lien d'émetteur de rf (un pour le marqueur et un pour le chargeur) afin d'actionner le rf.

Le halo B et Reloader B (tous les modèles) - fonctionnera seulement avec la carte de mise à niveau de rf, panneaux non courants. Tous les deux exigent le conseil de mise à niveau de Magna plus un kit de lien d'émetteur de rf pour le marqueur.

Fixation de l'émetteur de rf à votre marqueur

Le kit d'émetteur vient avec 3 harnais différents de marqueur (le schéma 1.1). Quelques plus nouveaux marqueurs pourraient avoir un connecteur sur la carte pour l'installation facile. Le kit de lien d'émetteur vient également avec un harnais supplémentaire pour l'usage spécifiquement avec le système de chargeur de la prophétie Z2 d'empire (le schéma 1.2). Dans la plupart des autres applications, utilisez simplement un des harnais et branchez-le entre votre carte de solénoïde et de votre marqueur (le schéma 1.3)

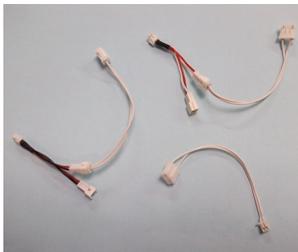


Figure 1.1

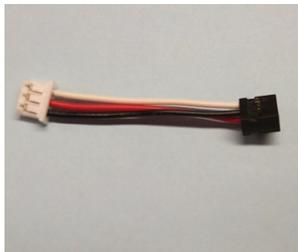


Figure 1.2



Figure 1.3

Si vous ne pouvez pas utiliser des 3 harnais fournis, il pourrait être nécessaire de souder l'un d'entre eux à votre marqueur. Nous recommandons que vous avez une soudeuse d'Airmith de Paintball l'émetteur à votre marqueur. Il est possible d'endommager votre électronique de marqueur/émetteur si fait incorrectement.

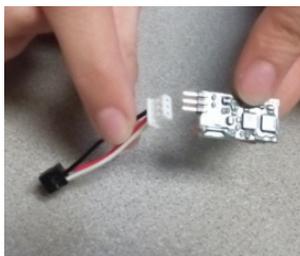


Figure 1.4

Fixation de l'émetteur au harnais

Vous noterez que l'émetteur a 3 fourches sortant de lui. Branchez l'émetteur au harnais. Il n'importe pas que la manière qu'il est branché, il fonctionnera dans l'une ou l'autre direction. (Le schéma 1.4)



TRANSMITTER LINK

Fixation de l'émetteur de rf à votre chargeur

Applicable pour l'usage avec la prophétie Z2 (le schéma 1.5) d'empire et la bataille d'empire a examiné l'agrafe de déchirure (le schéma 1.6) systèmes de chargeur.

NOTE : Vous devrez acheter deux kits de lien d'émetteur d'empire afin d'actionner rf (radiofréquence) parce que votre marqueur électronique et chargeur devront employer la carte d'émetteur de rf pour fonctionner. En branchant le tableau de rf au chargeur de la prophétie Z2 assurez-vous que le fil blanc de harnais est revêtement vers le dos du chargeur suivant les indications du schéma 1.5.



Figure 1.5



Figure 1.6



Figure 1.7

On lui recommande que vous employiez le double ayez dégrossi bande, ou même bande électrique d'isolation pour maintenir l'émetteur bloqué dans sa position. Si le conseil est enveloppé dans la bande, l'antenne devrait être laissée à l'extérieur l'emballage. L'antenne est le fil isolé rouge remarquable ci-dessous sur le schéma 1.7.

Voyez le chargeur d'entraînement de Magna ou les instructions de carte de rf pour l'information opérationnelle détaillée située sur www.paintballsolutions.com

AVERTISSEMENT ! LES ARMES DE PAINTBALL ET LES ACCESSOIRES DES ARMES DE PAINTBALL NE SONT PAS DES JOUETS

- Une manipulation sans précaution ou une mauvaise utilisation peut provoquer des lésions ou la mort !
- La protection oculaire conçue pour le paintball doit être portée par l'utilisateur et par toutes les personnes qui se trouvent à distance de tir.
- Il faut avoir 18 ans ou plus pour manipuler ou utiliser une arme de paintball et les accessoires des armes de paintball sans contrôle parental ou la supervision d'un adulte.
- Lisez et comprenez toutes les précautions, avertissements et manuels d'utilisation avant d'utiliser toute arme de paintball ou tout accessoire d'arme de paintball.
- Ne visez pas les yeux ou la tête de personnes ou d'animaux avec l'arme de paintball.
- Les armes de paintball doivent être utilisées avec des billes de peinture.
- Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas les unités à la pluie ou à l'humidité.
- Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, ne plongez pas les unités dans des liquides.
- Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, ne démontez aucun dispositif électronique de l'équipement de paintball.
- Le traitement et l'élimination de la batterie utilisée pour fournir l'énergie nécessaire à ce produit doivent être réglementés dans votre région.
- Veuillez respecter tous les règlements locaux ou gouvernementaux concernant le traitement et l'élimination des batteries.
- Faites preuve de bons sens et amusez-vous.

Toute modification non autorisée de l'unité annule votre garantie. L'unité ne contient aucune pièce réparable par l'utilisateur. L'utilisation, avec ce produit, de composants qui ne sont pas autorisés par le fabricant peut provoquer un incendie ou une électrocution.

DANS AUCUN CAS LE VENDEUR N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, ACCIDENTELS OU CONSÉCUTIFS D'AUCUNE NATURE OU DE PERTES OU FRAIS ISSUS DE TOUT PRODUIT DÉFECTUEUX OU DE L'UTILISATION DE TOUT PRODUIT.

AVERTISSEMENT : Ce produit contient une ou plusieurs substances chimiques connues dans l'État de Californie pour causer des cancers et des maladies congénitales ou d'autres troubles de la reproduction. **Lavez vos mains après toute manipulation.**

Empire Paintball (US)
570 Mantua Blvd
Sewell, NJ 08080
800-PAINTBALL
www.empirepaintball.com

Empire Paintball (Canada)
98 Bessemer Ct Unit 4
London ON N6E 1K7
(866)-685-0030
www.empirepaintball.com



800-220-3222



US: 800-220-3222
Canada-866-685-0030
Paintballsolutions.com
tech@paintballsolutions.com

Empire Paintball is a brand of KEE Action Sports, LLC
Empire Paintball est une marque de KEE Action Sports, LLC